

# Les DMZ

## Sommaire

[Contexte](#)  
[Supervision d'une DMZ via un Poller](#)  
[Un royaume dans une DMZ](#)

## Contexte

L'architecture de Shinken permet d'avoir une partie de ses daemons dans une DMZ ( *DeMilitarized Zone* ) pour permettre :

- La supervision des éléments dans la DMZ
- La présence d'une interface visualisation pour que des utilisateurs puisse consulter des données de monitoring de cette DMZ ou de l'extérieur de cette zone.

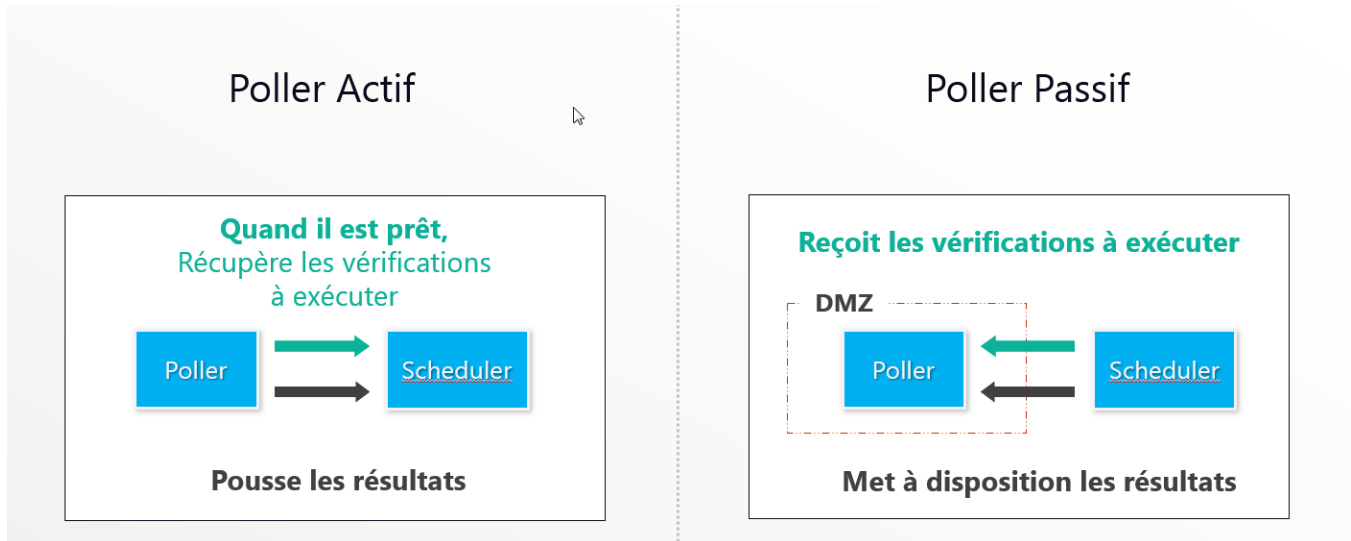
## Supervision d'une DMZ via un Poller

Il se peut que vous ayez des checks à exécuter dans une DMZ ( Zone Réseau Démilitarisé ).

Pour respecter le cloisonnement de la DMZ, vous pourrez :

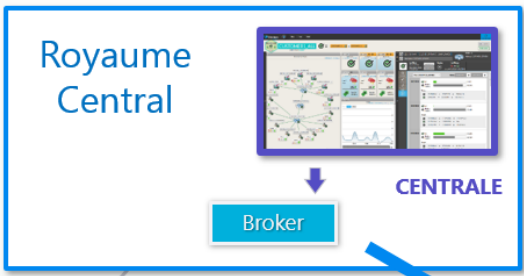
- soit interroger la DMZ via les Pollers présent dans votre cœur de réseau ( le sens de connexion sera toujours vers la DMZ ).
- soit, si vous avez des problèmes de latence réseau et que vous devez mettre le Poller au plus prêt des équipements, il vous suffira de mettre dans la DMZ un Poller en mode passif, c.a.d:
  - qu'il recevra son travail du Scheduler
  - et que c'est aussi le Scheduler qui vient chercher les résultats des vérifications effectuées.

Vous trouverez plus d'explication sur le paramétrage des Pollers en mode Passif dans la page de configuration du Poller ( [Le Poller](#) , au chapitre "Poller Passif ( exemple DMZ )" ).



## Un royaume dans une DMZ

Vous pouvez au simplement mettre une royaume dans une DMZ.



✓ Un Royaume entier peut-être dans une DMZ

Sous Royaume 1

Sous Royaume 2

