

Cpu Switch SNMPv3

Sommaire

Contexte	
Paramétrage	
Données utilisées provenant du modèle	
Données communes pour les checks du modèle	
Mode de connexion noAuthNoPriv	
Mode de connexion authNoPriv	
Mode de connexion authPriv	
Données spécifiques pour ce check	
Données DFE (Duplicate Foreach)	
Données utilisées provenant du check	
Données globales	
Propriétés de l'hôte	
Résultat	
Exemple	
Interprétation	
Statut	
Résultat	
Résultat Long	
Métrique	

Introduction

Selon le nombre de fois que sont répliquées les données, l'architecture du cluster sera différente :

- Si les données sont répliquées **que deux fois**, il faudra utiliser une architecture Primaire - Secondaire - Arbitrer
 - (Voir la page [Mise en place de l'architecture Primaire - Secondaire - Arbitrer](#))
- Si les données sont répliquées **trois fois ou plus**, il faudra utiliser une architecture Primaire - Secondaire - Secondaire
 - (Voir la page [Mise en place de l'architecture Primaire - Secondaire - Secondaire](#))

Pourquoi deux architectures ?

Un cluster mongo doit forcément être composé de trois instances (*nœud*) pour fonctionner. Pour répliquer les données que deux fois, on ajoute un "Arbiter".

Cet Arbiter, ne contient aucune donnée, il permet simplement de voter lorsqu'il y a une élection (*l'élection est le choix d'un nouveau nœud Primaire qui prend le relais du traitement des requêtes*).