

\$KEY\$ Status Switch SNMPv3

Sommaire

- Contexte
- Paramétrage
 - Données utilisées provenant du modèle
 - Données communes pour les checks du modèle
 - Mode de connexion noAuthNoPriv
 - Mode de connexion authNoPriv
 - Mode de connexion authPriv
 - Données spécifiques pour ce check
 - Les données DFE (Duplicate Foreach)
 - Données utilisées provenant du check
 - Données globales
 - Propriétés de l'hôte
- Résultat
 - Exemple
 - Interprétation
 - Statut
 - Résultat
 - Résultat Long
- Métriques

Contexte

Le check **\$KEY\$: Status Switch SNMPv3** va récupérer les informations concernant le statut d'une interface réseau de votre switch en utilisant la version 3 du protocole SNMP.

| Statut | Nom de check | Résultat | Résultat Long |
|---|--------------------------------|-----------------------|---------------|
|  | Vlan201 : Status Switch SNMPv3 | OK - Vlan201 is up/up | - |

Paramétrage

Le check utilise une des lignes de commandes suivantes selon le modèle d'hôte utilisé :

- Connexion de type **noAuthNoPriv** :

```
$PLUGINDIR$/check_nwc_health --hostname "$HOSTADDRESS$" --protocol 3 --timeout "$HOSTSWITCH_TIMEOUT$" --username "$HOSTSNMP_LOGIN$" --contextname "$HOSTSNMP_CONTEXT$" --mode interface-status --name "$ARG1$" --port "$HOSTSWITCH_PORT$" --statefilesdir "$HOSTSWITCH_WORKING_FOLDER$"
```

- Connexion de type **authNoPriv** :

```
$PLUGINDIR$/check_nwc_health --hostname "$HOSTADDRESS$" --protocol 3 --timeout "$HOSTSWITCH_TIMEOUT$" --username "$HOSTSNMP_LOGIN$" --contextname "$HOSTSNMP_CONTEXT$" --authpassword "$HOSTSWITCH_PASSPHRASE_AUTH$" --authprotocol "$HOSTSWITCH_PROTOCOL_AUTH$" --mode interface-status --name "$ARG1$" --port "$HOSTSWITCH_PORT$" --statefilesdir "$HOSTSWITCH_WORKING_FOLDER$"
```

- Connexion de type **authPriv** :

```

$PLUGINDIR$/check_nwc_health --hostname "$HOSTADDRESS$" --protocol 3 --timeout "$_HOSTSWITCH_TIMEOUT$" --
username "$_HOSTSNMP_LOGIN$" --contextname
"$_HOSTSNMP_CONTEXT$" --authpassword "$_HOSTSWITCH_PASSPHRASE_AUTH$" --authprotocol
"$_HOSTSWITCH_PROTOCOL_AUTH$" --privpassword
"$_HOSTSWITCH_PASSPHRASE_PRIV$" --privprotocol "$_HOSTSWITCH_PROTOCOL_PRIV$" --mode interface-status --name
"$ARG1$" --port "$_HOSTSWITCH_PORT$"
--statefilesdir "$_HOSTSWITCH_WORKING_FOLDER$"

```

Données utilisées provenant du modèle

Données communes pour les checks du modèle

| Nom | Modifiable sur | Unité | Défaut | Valeur par défaut à l'installation de Shinken | Description |
|-----------------------|-------------------------------------|----------|-------------------------------|---|---|
| SNMP_LOGIN | l'Hôte <i>(Onglet Données)</i> | -- | shinken | shinken | Un nom d'utilisateur SNMP v3 défini sur votre switch : <ul style="list-style-type: none"> Un nom unique qui identifie l'utilisateur SNMPv3 |
| SNMP_CONTEXT | l'Hôte <i>(Onglet Données)</i> | -- | public | public | Le contexte SNMPv3 permet d'identifier et d'isoler un espace de gestion spécifique sur un agent réseau SNMPv3. Il est utilisé pour définir un domaine de gestion distinct au sein d'un même appareil réseau, permettant ainsi de segmenter et d'organiser les données SNMPv3. |
| SWITCH_TIMEOUT | l'Hôte <i>(Onglet Données)</i> | secondes | 60 | 60 | Variable permettant au check de s'arrêter après un certain temps si une tâche ne s'est pas terminée. <ul style="list-style-type: none"> Permet d'éviter que le programme ne s'exécute indéfiniment et de prévenir des problèmes de performances. <i>(La valeur doit être supérieure à 3)</i> |
| SWITCH_PORT | l'Hôte <i>(Onglet Données)</i> | -- | 161 | 161 | Variable correspondant au port SNMP sur lequel le démon SNMP de votre équipement écoute. <i>(par défaut 161)</i> |
| SWITCH_WORKING_FOLDER | l'Hôte <i>(Onglet Données)</i> | -- | /var/tmp /check_nwc_health | /var/tmp /check_nwc_health | Dossier dans lequel la sonde stockera ses fichiers de travail |

Mode de connexion noAuthNoPriv

Pas de données communes supplémentaires pour ce type de connexion SNMPv3

Mode de connexion authNoPriv

| Nom | Modifiable sur | Unité | Défaut | Valeur par défaut à l'installation de Shinken | Description |
|----------------------|-------------------------------------|-------|--------|---|--|
| SWITCH_PROTOCOL_AUTH | l'Hôte <i>(Onglet Données)</i> | -- | MD5 | MD5 | Protocole utilisé pour vérifier l'authenticité des messages SNMPv3 |

| | | | | | |
|------------------------|------------------------------|----|-----------------|-----------------|--|
| SWITCH_PASSPHRASE_AUTH | l'Hôte (Onglet Données) | -- | shinkenpassword | shinkenpassword | Chaîne secrète utilisée pour vérifier l'authenticité des messages SNMPv3 |
|------------------------|------------------------------|----|-----------------|-----------------|--|

Mode de connexion authPriv

| Nom | Modifiable sur | Unité | Défaut | Valeur par défaut à l'installation de Shinken | Description |
|------------------------|------------------------------|-------|--------------------|---|---|
| SWITCH_PROTOCOL_AUTH | l'Hôte (Onglet Données) | -- | MD5 | MD5 | Protocole utilisé pour vérifier l'authenticité des messages SNMPv3 |
| SWITCH_PASSPHRASE_AUTH | l'Hôte (Onglet Données) | -- | shinkenpassword | shinkenpassword | Chaîne secrète utilisée pour vérifier l'authenticité des messages SNMPv3. |
| SWITCH_PROTOCOL_PRIV | l'Hôte (Onglet Données) | -- | DES | DES | Protocole utilisé pour chiffrer les données SNMPv3 |
| SWITCH_PASSPHRASE_PRIV | l'Hôte (Onglet Données) | -- | shinkencryptionkey | shinkencryptionkey | Chaîne secrète utilisée pour chiffrer et déchiffrer les données SNMPv3. |

Données spécifiques pour ce check

Pas de données spécifiques pour ce check

Les données DFE (Duplicate Foreach)

| Nom | Modifiable sur | Unités | Défaut | Valeur par défaut à l'installation de Shinken | Description |
|-------------------|------------------------------|--------|-----------------|---|---|
| SWITCH_INTERFACES | l'Hôte (Onglet Données) | --- | port1, port2 | port1,port2 | Nom de ou des interfaces (séparés par une virgule), exemple "Vlan01,Vlan02,Vlan03". Check(s) impacté(s) : <ul style="list-style-type: none"> \$KEY\$ Errors Switch SNMPv3. \$KEY\$ Status Switch SNMPv3. \$KEY\$ Usage Switch SNMPv3. |

Données utilisées provenant du check

Pas de données provenant du check pour ce modèle

Données globales

| Nom | Modifiable sur | Unité | Défaut | Valeur par défaut à l'installation de Shinken | Description |
|-------------|--|-------|--------------------------|---|--|
| PLUGINS_DIR | Non modifiable (Sauf Admin Shinken) | -- | /var/lib/shinken/libexec | /var/lib/shinken/libexec | Chemin absolu du dossier contenant la sonde (non modifiable) |

Propriétés de l'hôte

| Nom | Modifiable sur | Unité | Défaut | Valeur par défaut à l'installation de Shinken | Description |
|-----|----------------|-------|--------|---|-------------|
|-----|----------------|-------|--------|---|-------------|

| | | | | | |
|-------------|------------------------------|----|---------------|---------------|-------------------|
| HOSTADDRESS | l'Hôte (Onglet Général) | -- | Nom de l'hôte | Nom de l'hôte | Adresse de l'hôte |
|-------------|------------------------------|----|---------------|---------------|-------------------|

Résultat

Exemple

Ci-dessous, vous avez le check correspondant à l'interface "Vlan201".

| Statut | Nom de check | Résultat | Résultat Long |
|---|--------------------------------|-----------------------|---------------|
|  | Vlan201 : Status Switch SNMPv3 | OK - Vlan201 is up/up | - |

Interprétation

Statut

Il peut prendre trois valeurs **OK**/**CRITIQUE**/**INCONNU**.

- Le statut va dépendre du retour de sonde et de la configuration spécifique du check pour la donnée suivante :
 - SWITCH_TIMEOUT
- Voici un tableau récapitulatif du statut attendu suivant le retour de sonde :

| Situation | Statut |
|--|-----------------|
| S'il y a une erreur dans une interface | CRITIQUE |
| Si la sonde n'a pas eu de réponse avant le temps maximum <ul style="list-style-type: none"> Si supérieur à SWITCH_TIMEOUT (<i>par défaut: 60 s</i>) | INCONNU |

Résultat

Renvoie la liste des interfaces réseaux sous la forme "**nom d'interface réseau**" is **X/Y** :

- "**nom d'interface réseau**" : le nom de l'interface réseau
- X/Y** pouvant prendre 2 résultats différents, actif (*up*) ou inactif (*down*)
 - X** : État de l'interface administrativement et physiquement
 - Y** : État général de la liaison de données entre l'interface réseau et un équipement

Résultat Long

Pas de résultat long pour ce check.

Métriques

Pas de métrique pour ce check.