

Modèle Switch-SNMPv1v2

Sommaire

- [Contexte](#)
- [Sommaire des checks](#)
- [Les données](#)
 - [Les données communes pour tous les checks](#)
 - [Les données spécifiques](#)
 - [Les données DFE \(Duplicate Foreach \)](#)
- [Comment appliquer un modèle d'hôte à un hôte](#)

Contexte

Le modèle **Switch-SNMPv1v2** offre une **vue synthétique**, chaque check représente l'état général **de toutes les interfaces** de l'équipement réseau.

- Il nécessite simplement la configuration du protocole SNMP. Il n'y a **aucune configuration** par interface de l'équipement réseau.
- Il est conseillé si vous avez besoin de connaître **l'état général** de votre switch (*sans avoir besoin d'isoler les données*).

Il sera difficile de trouver la source d'un problème via ce modèle, il n'est pas conçu pour cela, les erreurs se perdent au milieu des informations des multiples interfaces réseaux. (*Attention, si votre check est déjà en CRITIQUE, un deuxième problème ne générera pas une nouvelle notification, car son état ne changera pas*)

Si le besoin de modifier certains éléments (*commandes, checks ou modèles d'hôtes*) se présente, il faut lire la page [Les bonnes pratiques d'utilisation d'un pack livré par Shinken](#)).

Sommaire des checks

Nom	Description
Hardware Health Switch SNMPv1v2	Il vérifie le bon fonctionnement physique du matériel de l'appareil (<i>alimentation, ventilateurs, températures, disques...</i>). (voir la page Hardware Health Switch SNMPv1v2 - Modèle Switch-SNMPv1v2)
InterfaceErrors Switch SNMPv1v2	Il récupère et affiche le taux moyen d'erreurs en entrée et en sortie des interfaces. (voir la page InterfaceErrors Switch SNMPv1v2 - Modèle Switch-SNMPv1v2)
InterfaceStatus Switch SNMPv1v2	Il récupère et affiche les informations concernant le statut des interfaces réseaux de votre switch. (voir la page InterfaceStatus Switch SNMPv1v2 - Modèle Switch-SNMPv1v2)
InterfaceUsage Switch SNMPv1v2	Il récupère et affiche les informations sur le volume d'utilisation de toutes les interfaces réseaux de votre switch. (voir la page InterfaceUsage Switch SNMPv1v2 - Modèle Switch-SNMPv1v2)

Les données

Les données communes pour tous les checks

Nom	Modifiable sur	Unité	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
-----	----------------	-------	--------	---	-------------

SNMPCOMMUNITY	l'Hôte (Onglet Données)	--	\$SNMPCOMMUNITYREAD\$	public	La Communauté SNMP v1/v2 défini sur votre switch : <ul style="list-style-type: none"> En SNMP v1/v2, la communauté est un équivalent à un ID ou à un mot de passe pour se connecter aux équipements.
SWITCH_TIMEOUT	l'Hôte (Onglet Données)	secondes	60	60	Variable permettant au check de s'arrêter après un certain temps si une tâche ne s'est pas terminée. <ul style="list-style-type: none"> Permet d'éviter que le programme ne s'exécute indéfiniment et de prévenir des problèmes de performances. <i>(La valeur doit être supérieure à 3)</i>
SWITCH_PORT	l'Hôte (Onglet Données)	--	161	161	Variable correspondant au port SNMP sur lequel le démon SNMP de votre équipement écoute.
SWITCH_WORKING_FOLDER	l'Hôte (Onglet Données)		/var/tmp /check_nwc_health	/var/tmp /check_nwc_health	Dossier dans lequel la sonde stockera ses fichiers de travail



Remarque

Par défaut, la donnée SNMPCOMMUNITY prend le contenu de la donnée globale \$SNMPCOMMUNITYREAD\$ dont la valeur est modifiable dans le fichier `/etc/shinken/resource.d/snmp.cfg`,

- voir la page [LES VARIABLES \(Remplacement dynamique de contenu - Anciennement les MACROS \)](#), pour comprendre leur utilisation.

La modification des valeurs par défaut présentes dans le fichier du serveur (`/etc/shinken/resource.d/snmp.cfg`) nécessite un redémarrage des démons suivants :

- Synchronizer pour le voir dans l'interface,
- Arbiter pour que la modification soit prise en compte en supervision.

Donc, pour changer la valeur de SNMPCOMMUNITY, vous pouvez :

- changer sa valeur dans un hôte,
- changer sa valeur dans le modèle Switch-SNMPv1v2 (*mais cela impactera tous les hôtes utilisant ce modèle*).
- modifier le contenu de la donnée globale \$SNMPCOMMUNITYREAD\$ (*en prenant en compte que tous les hôtes utilisant cette donnée seront impactés*).

Les données spécifiques

Pas de données spécifiques pour ce modèle

Les données DFE (Duplicate Foreach)

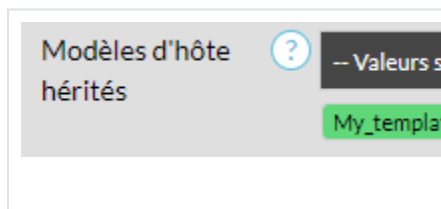
Pas de données DFE pour ce modèle

Comment appliquer un modèle d'hôte à un hôte

Application du modèle via l'interface de Configuration

Dans l'interface de Configuration :

- créer ou éditer un hôte (voir la page [Editer un Hôte](#)),
- ajouter le modèle "My_template" dans la propriété "Modèles d'hôte hérités" à l'aide du menu déroulant.



Application du modèle via un collecteur d'import de fichiers au format .cfg

Dans votre fichier de définition de vos éléments à importer via votre collecteur :

- créer ou éditer la définition de votre hôte,
- ajouter la valeur "**My_template**" (*selon vos besoins*), dans la propriété "**use**",
- importer le contenu du fichier via un collecteur de type "cfg-file-import" (*voir la page [Collecteur de type \(cfg-file-import \) - Import depuis des fichiers au format .cfg](#)*).

```
define host {
    host_name    My_host
    use          My_template
}
```