

# L'interface de Visualisation

## Sommaire

[Concept](#)  
[Les Vues](#)  
    [Portail de gestion](#)  
    [Listes](#)  
    [Événements](#)  
    [Météo des services](#)  
    [Les synthèses](#)  
        [La vue 360](#)  
        [Applications clés](#)  
        [Rapports](#)  
[Les favoris](#)  
[Notes sur la compatibilité des navigateurs Web](#)  
    [Navigateurs supportés](#)  
        [Version des navigateurs supportés](#)  
            [Depuis RC18.05](#)  
            [Avant RC18.05](#)

## Contexte

Le check **InterfaceStatus Switch SNMPv1v2** va récupérer les informations concernant le statut des interfaces réseaux de votre switch.

La récupération utilise le protocole **SNMP** ( *V1 ou V2* ).

## Paramétrage

### Données du modèle utilisé

Nom	Unités	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
SNMPCOMMUNITY	--	\$\$SNMPCOMMUNITYREAD\$	<b>public</b>	Doit correspondre à la Communauté SNMP v1/v2 défini sur votre switch : <ul style="list-style-type: none"><li>En SNMP v1/v2, la communauté est un équivalent du mot de passe pour se connecter sur les équipements.</li></ul>
SWITCH_TIMEOUT	secondes	60	<b>60</b>	Cette variable permet au check de s'arrêter après un certain temps si une tâche ne s'est pas terminée : <ul style="list-style-type: none"><li>Cela permet d'éviter que le programme ne s'exécute indéfiniment et de prévenir des problèmes de performances.</li></ul>
SWITCH_PORT	--	161	<b>161</b>	Cette variable correspond au port SNMP sur lequel le démon SNMP de votre équipement écoute.
SWITCH_WORKING_FOLDER	--	/var/tmp/check_nwc_health	<b>/var/tmp/check_nwc_health</b>	Permet de partager les données en cas de Shinken avec plusieurs Pollers.

## Résultat

### Exemple

webui

? Unknown Attachment

## Interprétation des données

Le résultat se forme de la façon suivante :

- Le statut du check ( *OK / WARNING / CRITICAL / UNKNOWN* ).
- Une liste des interfaces est affichée sous la forme suivante : "**nom d'interface réseau**" is **X/Y** :
  - "**nom d'interface réseau**" le nom de l'interface pour laquelle vous allez obtenir les informations suivantes :
    - **X/Y** pouvant prendre 3 résultats différents :
      - **X** : Interface active ou non et en capacité ou non de recevoir des informations.
      - **Y** : État général de la liaison de données entre l'interface réseau et un équipement.

Quelques exemples de situation :

DOWN/DOWN	UP/DOWN	UP/UP
Interface réseau désactivé par configuration, Interface réseau active, mais non connecté à un équipement...	L'interface est active, connectée à un autre équipement actif, mais il y a un problème au niveau de la configuration de la couche deux du modèle OSI.	L'interface est active et fonctionne correctement

- Dans le cas où il y a une erreur, le ou les interfaces seront aussi présente en début de cette liste ( *en indiquant l'erreur* ), pour une simplicité de lecture.