

Changer le son des notifications utilisé par l'Interface de visualisation

Sommaire

- [Introduction](#)
- [Comment modifier le son des notifications](#)
- [La commande "shinken-manage-notification-sound"](#)
 - [Présentation](#)
 - [Utilisation de la commande](#)
 - [Modification du son](#)
 - [Exemple](#)
 - [Réinitialisation du son afin d'utiliser le son délivré par Shinken](#)
 - [Affichage du son actuellement utilisé par l'Interface de Visualisation](#)
 - [Exemple](#)
 - [Définition d'un fichier de son valide](#)
 - [Lister les fichiers de son déployé par la commande](#)

Introduction

Lorsqu'un changement est détecté sur une des vues suivantes :

- Les listes (*Tous les éléments et Problèmes sources*),
- La liste des événements,
- Les portails,
- La météo des services.

Il est possible selon votre configuration que la page joue une notification sonore.

Cette page décrit comment changer le son joué par cette notification.

Comment modifier le son des notifications

Pour chaque machines **possédant un ou plusieurs Brokers avec des Interfaces de Visualisation** il faut :

1. Se mettre dans votre répertoire de travail (*à votre convenance*),
2. Copier le son dans ce répertoire de travail,
3. Utiliser la commande "**shinken-manage-notification-sound**" dans ce répertoire de travail pour informer Shinken du changement de son (*C'est la commande qui va ranger correctement le nouveau son*).
4. **Redémarrer les Brokers** avec les modules WebUI afin que le nouveau son soit pris en compte.

La commande "shinken-manage-notification-sound"

Présentation

Voici l'aide de la commande :


```
$ shinken-manage-notification-sound --help
Usages
=====
shinken-manage-notification-sound [--debug] -d path_to_sound_file
shinken-manage-notification-sound [--debug] -i
shinken-manage-notification-sound [--debug] -r
shinken-manage-notification-sound --help

This tool allows the Shinken administrator to override the notification sound of the Visualisation Interfaces on an environment with an enabled Broker


Options
=====
--help, -h          show this help message and exit
--deploy=SOUND_TO_DEPLOY, -d SOUND_TO_DEPLOY
                    Deploy the sound on the Visualisation Interface
--info, -i          Show information of sound used by Visualisation Interface
--reset, -r         Reset and use the sound provided by Shinken.
--debug            Display debug logs during the execution of the command
```

Les différentes options possibles :


Option courte	Option	Description
-d path_of_sound	--deploy=path_of_sound	Modifie le son actuellement utilisé par l'Interface de Visualisation par le son donné en paramètre de cette option.
-i	--info	Affiche les informations du son actuellement utilisé par l'Interface de Visualisation.
-r	--reset	Réinitialise le son actuellement utilisé par l'Interface de Visualisation pour utiliser le son fourni initialement par Shinken.
	--debug	Affiche les logs de DEBUG durant l'exécution de la commande.

 Les options "-d path_of_sound ou --deploy=path_of_sound", "-i ou --info" et "-r ou --reset" ne peuvent pas être utilisés en même temps. Si c'est le cas, une erreur sera remontée.

```
You cannot use several parameters at the same time
```

 Cette commande n'est utilisable que sur les machines possédant au moins un Broker.
S'il n'y a aucun Broker sur l'environnement actuel, une erreur sera remontée.

```
There is no Broker enabled in this environment
```


 Lors de l'installation ou la mise à jour de Shinken la commande est copiée dans le dossier "/usr/sbin" et peut donc être utilisée depuis n'importe quel endroit sans préciser son chemin.

Utilisation de la commande

Modification du son

Il est possible de surcharger le son de notification actuellement utilisé dans l'Interface de Visualisation en utilisant l'option "-d [path_of_sound] ou --deploy=[path_of_sound]" où "path_of_sound" correspond au chemin de votre son sur votre serveur.

Le fichier de son sera alors copié dans le dossier "*/etc/shinken-user/resources/daemons/brokers/modules/webui/notifications/sounds/*".

 Il vous faudra ensuite redémarrer vos Brokers et attendre le redémarrage de vos modules WebUI afin que le nouveau son soit utilisé.

Exemple

```
$ shinken-manage-notification-sound -d son_de_cloche.mp3
The file [ son_de_cloche.mp3 ] has been correctly deployed in /etc/shinken-user/resources/daemons/brokers
/modules/webui/notifications/sounds/.

===== IMPORTANT
=====
Sound file has been installed. Restart your Broker and wait for its WebUI module restart to complete sound
setup.
=====
=====
```

Réinitialisation du son afin d'utiliser le son délivré par Shinken

Il est possible de réinitialiser le son joué par les notifications afin d'utiliser le son délivré par Shinken en utilisant l'option "-r ou --reset".



Il vous faudra ensuite redémarrer vos Brokers et attendre le redémarrage de vos modules WebUI afin que le son initialement livré par Shinken soit utilisé.

```
===== IMPORTANT
=====
Sound file has been reinitialized. The sound provided by Shinken is ready to be used. Restart your Broker
and wait for its WebUI module restart to complete sound setup.
=====
```

Affichage du son actuellement utilisé par l'Interface de Visualisation

Il est possible de voir quel son est joué lors des notifications en utilisant l'option "**-i** ou **--info**".

Cette option affichera :

- **Notification ID** : Identifiant indiquant où va être utilisé le son dans l'application. (*Le seul identifiant valide actuellement est `global_sound_notification`*).
- **Original sound file name** : Nom que le fichier avait lors du changement de son.
- **Display name** : Nom d'affichage du son. (*Non utilisé actuellement*)
- **Loading date** : Date où le son a été pris en compte par l'Interface de Visualisation
- **Path** : Chemin du son dans le répertoire utilisateur

Dans le cas où un nouveau fichier de son a été déployé à l'aide de la commande "**shinken-manage-notification-sound**" mais que votre Broker n'a pas redémarré ou que vos WebUI n'ont pas encore reçu la nouvelle configuration :

- Les informations sur le nouveau son sont affichées en plus des informations sur le son actuellement utilisé par l'Interface de Visualisation
- un message d'avertissement s'affiche en dessous des informations pour prévenir qu'un son attend d'être utilisé.

```
===== IMPORTANT
=====
Your sound notification configuration is not up-to-date. Restart your Broker and wait for its WebUI
module restart to complete sound setup.
=====
```

Exemple

```
$ shinken-manage-notification-sound -i
Notification ID [ global_sound_notification ] : Global Sound Notification
  Original sound file name : son_de_cloche.mp3
  Display name             : Sound for all notifications
  Loading date             : 25 January 2023 12:22:51
  Path                     : /etc/shinken-user/resources/daemons/brokers/modules/webui/notifications
/sounds/global_sound_notification__son_de_cloche__LOAD_AT_12h22m51s_25_01_2023.mp3
```

Cas où un nouveau son est déployé

```

$ shinken-manage-notification-sound -i
----- ACTUAL : Sound used by Visualisation Interface -----
Notification ID [ global_sound_notification ] : Global Sound Notification
  Original sound file name : son_de_cloche.mp3
  Display name             : Sound for all notifications
  Loading date             : 25 January 2023 12:22:51
  Path                    : /etc/shinken-user/resources/daemons/brokers/modules/webui/notifications
/sounds/global_sound_notification__son_de_cloche__LOAD_AT_12h22m51s_25_01_2023.mp3
-----

----- NEW : Sound that will be applied when the Broker restarts -----
Notification ID [ global_sound_notification ] : Global Sound Notification
  Original sound file name : klaxon.mp3
  Display name             : Sound for all notifications
  Path                    : /etc/shinken-user/resources/daemons/brokers/modules/webui/notifications
/sounds/global_sound_notification__klaxon.mp3
-----

```

Définition d'un fichier de son valide

Les fichiers de son pouvant être déployés par cette commande doivent respecter les propriétés suivantes :

- Le type de ce fichier doit correspondre au type **MP3**.
- La taille de votre fichier ne doit pas excéder **5 Mo**.

Si la commande n'est pas de type **MP3** (*audio/mpeg*), la commande ne continuera pas et un message sera remonté.

```

The file [ son_de_cloche.py ] is not of type MP3 (audio/mpeg). It's type is "text/x-python". Change your
file by a valid file and run this command again.

```

Si le fichier fait plus de **5 Mo**, la commande ne continuera pas et un message sera remonté.

```

The file [ sonnerie.mp3 ] is bigger than maximal size ( 5 Mo Max ). Change your file by a valid file and run
this command again.

```

Lister les fichiers de son déployé par la commande

La commande copie les fichiers de sons dans le répertoire : "*/etc/shinken-user/resources/daemons/brokers/modules/webui/notifications/sounds/*".

- Il peut être utile d'aller dans ce répertoire pour récupérer un son déjà déployé.
- Votre support pourra aussi se servir du contenu de ce répertoire pour vérifier quel sont les sons chargés par l'Interface de Visualisation si la commande n'arrive pas à fournir ces informations.

Les fichiers de son dans ce répertoire ont 3 formats de nommage :

- Avec le suffixe **LOAD_AT [heure et date]** : Le fichier est chargé dans les WebUI à l'heure et date indiquée.
- Avec le suffixe **disabled** : Le fichier n'est pas utilisé par les WebUI.
- Sans suffixe : Le fichier a été copié, mais il n'a pas encore été chargé par les WebUI



À chaque exécution de la commande avec un nouveau fichier de son, ce fichier est copié. Shinken ne supprime jamais ces fichiers, ils servent d'historique et permettent de remettre un son qui a été changé par accident.

Il est possible de supprimer les fichiers plus utilisés (*ceux avec le suffixe disabled dans leurs noms*), mais il ne sera plus possible de les restaurer.