

EventLogApplication - Modèle windows

Sommaire	
Contexte	
Paramétrage	
Données utilisées provenant du modèle	
Données communes pour les checks du modèle	
Données spécifiques pour ce check	
Les données DFE (Duplicate Foreach)	
Données utilisées provenant du check	
Données globales	
Résultat	
Exemple	
Interprétation	
Statut	
Résultat	
Résultat Long	
Métriques	

Concept

Cette page détaille l'affichage des actions issues des sources et de l'API sur l'interface de la page de production.

Les informations de l'action d'import des sources

Afin de savoir quelle source a lancé son import, le nom de la source est visible, dans le champ "Source", ainsi que le type, dans le champ "Type".

Celles-ci peuvent être de différents types :

- Collecteur ;
- Analyseur ;
- Écouteur ;



Pour l'import d'une source, la date affichée dans le champ "Depuis", ne correspond pas au moment où l'on a cliqué sur le bouton (dans le cas d'un import manuel), cette date correspond au moment où l'import réel a commencé. En effet, avant d'importer une source, celle-ci fait un traitement sur ses données afin de savoir ce qu'il y a à importer.

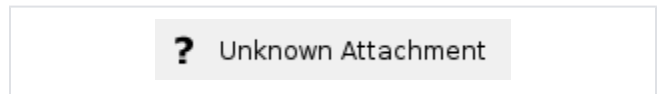
Source configurée pour mettre les éléments directement en production

Les sources ayant le paramètre "put_in" configuré à "production", pourront importer des éléments directement dans la zone "Production".

(voir la page [Créer et organiser ses sources](#)).

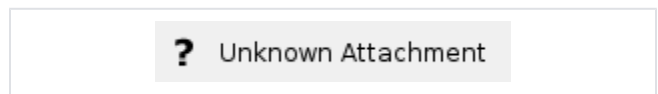
Les changements ne seront pris en compte qu'au prochain démarrage du démon Arbitre.

Étape 1/3 - Préparation des données par la source



Étape 2/3 - Vérification de la configuration

Après avoir préparé les données, la configuration est vérifiée.



Étape 3/3 - Application de la configuration sur la base de production

Les changements sont appliqués dans la zone de "Production".



Les changements ne seront pas pris en compte avant le prochain redémarrage du démon Arbiter.

? Unknown Attachment

Source configurée pour mettre les éléments directement en production et redémarrage de l'Arbiter

Les sources ayant le paramètre "put_in" configurées à "production_and_reload_arbiter", pourront importer des éléments directement dans la zone "Production" et redémarrer l'Arbiter.

(voir la page [Créer et organiser ses sources](#)).

Étape 1/4 - Préparation des données par la source (ou l'API)

Source en put_in production_and_reload_arbiter

? Unknown Attachment

Étape 2/4 - Vérification de la configuration

Après avoir préparé les données, la configuration est vérifiée.

? Unknown Attachment

Étape 3/4 - Application de la configuration sur la base de production

La configuration est valide, les changements sont appliqués dans la zone de "Production".

- Une configuration invalide ne permet pas d'avancer dans les étapes.

? Unknown Attachment

Étape 4/4 - Redémarrage de l'Arbiter

Le démon Arbiter redémarre.

? Unknown Attachment

Une fois le redémarrage terminé, le résultat confirme que la zone de "Production" a été mise à jour.

? Unknown Attachment

Modification en production depuis une API

L'API `delete-items-in-production` permet de supprimer des éléments déjà en production (voir la page [EventLogApplication - Modèle windows](#)).

Étape 1/4 - Préparation

? Unknown Attachment

Étape 2/4 - Vérification de la configuration

Après avoir préparé les données, la configuration est vérifiée.

? Unknown Attachment

Étape 3/4 - Application de la configuration sur la base de production

La configuration est valide, les changements sont appliqués dans la zone de "Production".

- Une configuration invalide ne permet pas d'avancer dans les étapes.

? Unknown Attachment

Étape 4/4 - Redémarrage de l'Arbiter

Le démon Arbiter redémarre.

? Unknown Attachment

Une fois le redémarrage terminé, le résultat confirme que la zone de "Production" a été mise à jour.

? Unknown Attachment