

TransfertsActivity - Modèle iis

Sommaire

- Contexte
- Paramétrage
 - Données utilisées provenant du modèle
 - Données communes pour les checks du modèle
 - Données spécifiques pour ce check
 - Les données DFE (Duplicate Foreach)
 - Données utilisées provenant du check
 - Données globales
- Résultat
 - Exemple
 - Interprétation des données
 - Statut
 - Résultat
 - Résultat Long
- Métriques

Contexte

Pour utiliser la connexion SNMPv1/2, le pack switch vous offrent deux modèles d'hôtes.

- **switch-SNMPv1v2**
- **switch-SNMPv1v2-detailed**

switch-SNMPv1v2	switch-SNMPv1v2-detailed
<ul style="list-style-type: none">• Vous offrent une vue d'ensemble pour chaque check sur l'état général de vos interfaces.• Ne nécessite aucune configuration, hors, mise en place du protocole SNMP.• Sont conseillés si vous voulez une vue sur l'ensemble de vos interfaces en un seul résultat.<ul style="list-style-type: none">◦ Attention, si un problème est rencontré sur une seule des interfaces, alors le résultat indiquant l'erreur, sera noyée par la masse d'informations renvoyées par le check◦ De même, si un second problème venait à apparaître, il en serait alors, encore plus difficilement repérable.	<ul style="list-style-type: none">• Vous offrent une vue éclatée, c'est-à-dire un résultat interface par interface pour chaque check que vous allez effectuer.• Il sera nécessaire de configurer le nom de toutes les interfaces dans l'interface de configuration Shinken, en plus de configurer SNMP.• Sont conseillés si vous voulez voir une description interface par interface.<ul style="list-style-type: none">◦ Cela vous demandera une configuration, mais si un problème vient à apparaître, il vous indiquera simplement l'interface qui pose un problème.

Assurance de la communication entre le serveur de supervision et l'hôte supervisé

Test de connexion

Vous pouvez tester la bonne configuration du service SNMP de votre switch depuis votre serveur Poller en fonction du SNMP utilisé.

En remplaçant dans la commande ci-dessous :

- *le mot COMMUNAUTE* par la communauté paramétrée sur votre switch,
- et *IP-SWITCH* par l'adresse IP de votre switch.

```
[root@shinken-poller ~]# snmpwalk -v2c -c COMMUNAUTE IP-SWITCH
```

Une liste de valeur doit défiler à l'écran pour valider la bonne connexion (voir l'exemple ci-dessous).

```
$ snmpwalk -v2c -c public 192.168.1.4
SNMPv2-MIB::sysDescr.0 = STRING: Cisco Internetwork Operating System SoftwareIOS (tm) MSFC Software (C6MSFC-
JS-M), Version 12.0(7)XE1, EARLY DEPLOYMENT RELEASE SOFTWARE (fc1)TAC:Home:SW:IOS:Specials for infoCopyright
(c) 1986-2000 by cisco Systems, Inc.Compiled Thu 03-Feb-00 23:
SNMPv2-MIB::sysObjectID.0 = OID: SNMPv2-SMI::enterprises.9.1.258
DISMAN-EVENT-MIB::sysUpTimeInstance = Timeticks: (22061) 0:03:40.61
SNMPv2-MIB::sysContact.0 = STRING: admin
SNMPv2-MIB::sysName.0 = STRING: CISCOROUTER
SNMPv2-MIB::sysLocation.0 = STRING: server-room
SNMPv2-MIB::sysServices.0 = INTEGER: 78
SNMPv2-MIB::sysORLastChange.0 = Timeticks: (0) 0:00:00.00
IF-MIB::ifNumber.0 = INTEGER: 13
IF-MIB::ifIndex.2 = INTEGER: 2
...
```