

Collecteur de type (synchronizer-collector-vmware) - Import depuis des serveurs VMWare

Sommaire

[Concept](#)
[Fonctionnement](#)
[Mise en place et configuration de la source](#)
[Utilisation de la source](#)
 [Import via la page principale](#)
 [Présentation de l'interface de la source VMWare](#)

Concept

La source synchronizer-collector-vmware permet d'interroger l'API d'un serveur vSphere ([ESXi / vCenter](#)) afin de récupérer toutes les informations disponibles des ESXis et des machines virtuelles présentes.

Une fois ces informations récupérées, la source va définir les hôtes Shinken qui permettront de superviser les ESXis et VM détectés et qui seront proposés au Synchronizer.



Versions de vCenter supportées

Les versions supportées par la source sont : 7.0, 7.0U1, 7.0U2, 7.0U3 , 8.0, 8.0U1, 8.0U2, 8.0U3



IMPORTANT

Il s'agit d'une version avancée du collecteur sync-vmware utilisant l'API de VMWare.

Nous conseillons d'utiliser **CE COLLECTEUR** plutôt que le collecteur sync-vmware, qui sera déprécié dans quelques versions (voir la page [DEPRECATED - Collecteur \(sync-vmware\) Import depuis des serveurs VMware](#)) .

Fonctionnement



Définition

Un *mapping* est une correspondance entre un champ VMWare et une propriété ou une donnée de Shinken.

La source fonctionne de la manière suivante :

1. La source via le module "synchronizer-collector-vmware" va se connecter à un vSphere ([ESXi / vCenter](#)) avec l'adresse et les identifiants que vous aurez renseignés dans le fichier de configuration de la source ([voir ci-dessous](#)).
2. Une fois connectée, la source interroge l'API VMWare pour récupérer les informations des vSpheres ([ESXi / vCenter](#)) et des machines virtuelles.
3. La source va créer les hôtes Shinken avec ces informations en effectuant les modifications suivantes :
 - Des modèles d'hôte pourront être ajoutés à l'hôte en fonction des règles d'applications de modèles définies.

Vous pouvez utiliser les règles par défaut, ou définir les vôtres ([Voir la page Règles d'application des modèles par rapport aux champs collectés du serveur VMWare](#)).

Les modèles sont ajoutés si les champs collectés sur le serveur VMWare correspondent aux critères d'activation d'une règle.

- Certains champs collectés de l'API VMWare sont *mappés* dans des propriétés ou des données de l'hôte.

Vous pourrez utiliser les *mappings* par défaut, ou définir les vôtres ([Voir la page Mapping des informations collectées des champs du serveur VMWare vers les propriétés et les données Shinken](#)).

Une fois les informations du serveur VMWare récupérées, la source va proposer au Synchronizer :

- Un hôte pour chaque vSphere (ESXi / vCenter) identifié.

- Un hôte pour chacune des machines virtuelles identifiées.

Mise en place et configuration de la source

Vous trouverez la procédure de mise en place et de configuration dans la page suivante [Collecteur de type synchronizer-collector-vmware \(Pour vSphere - ESXi/vCenter \)](#)

Utilisation de la source

Import via la page principale

Une fois créé, le collecteur apparaîtra dans la liste des collecteurs.

Comme pour les autres sources, il vous suffit de cliquer sur le bouton triangle  pour importer les éléments du collecteur (voir la page [Les collecteurs](#)).

Les différentes étapes lors de l'importation des éléments ainsi que leur progression seront affichées dans la colonne **Résultat** de la source.

Collecteur 									
Ordre	Activé	Nom	État	Prochain import	Forcer l'import	Éléments	Résultat	Le dernier import	
1	☒ Activé	synchronizer-collector-vmware	Ok			5	La source synchronizer-collector-vmware a été correctement importée	Il y a 23 h	
2	☐ Désactivé	openldap-example							
3	☒ Activé	cfg-file-shinken	Ok	Dans 1 min		540	Le fichier de configuration /etc/shinken/local-import.cfg a été correctement chargé.	Il y a 3 min	
4	☒ Activé	active-dir	Ok	Dans 6 min		8	La source LDAP a été correctement chargée.	Il y a 23 min	
5	☒ Activé	shinken-workers	Ok			53	Le fichier de configuration /etc/shinken-user/source-data/cfg-shinken-workers/definition.cfg a été correctement chargé.	Il y a 23 h	
6	☒ Activé	discovery	Ok			1	Chargement des données du dernier import (08/11/2021) : Chargement des données du dernier import (15/10/2021) : Chargement des données du dernier import (22/09/2021) :	Il y a 23 h	
8	☒ Activé	syncui	Ok			2705	La source syncui a été correctement importée.		

Présentation de l'interface de la source VMWare

La configuration du collecteur se fait par fichier de définition (*.cfg* ou *.json*), et son utilisation se fait par l'interface graphique.

- En cliquant sur le nom de la source, vous ouvrirez l'interface qui lui est dédiée.

Depuis l'interface graphique, il est possible :

- D'importer la source à partir de l'interface de cette source en cliquant en haut à droite de l'écran sur l'icône (1) 
- De recharger toute modification faite dans les fichiers de définition (*.cfg* pour la configuration de la source et *.xls* ou *.xlsx* pour le mapping et les données), en cliquant en haut à gauche sur l'icône (2) .

Cette interface possède 5 onglets qui permettent de visualiser la configuration de la source et le résultat des imports :

- Configuration
- Règles d'application des modèles
- Mapping vers les propriétés et les données de Shinken
- Résumé des dernières exécutions
- Détail de la dernière exécution

Les cinq pages précédentes détaillent le contenu des onglets.

2



Sources > Collecteur > synchronizer-collector-vmware

Ok

1



La source synchronizer-collector-vmware a été correctement importée

Configuration

Règles d'application des modèles

Mapping vers les propriétés et les données de Shinken

Résumé des dernières exécutions

Détail de la dernière exécution [6]

Statut	Type	Nom	Clés de synchronisation	Déplier
OK	-- Tous --	Pas de filtre	Pas de filtre	
Ok	Hôtes	esx.home	esx.home	
Ok	Hôtes	virtual_machine_ubuntu_1	virtual_machine_ubuntu_1	
Ok	Hôtes	virtual_machine_ubuntu_2	virtual_machine_ubuntu_2	
Ok	Hôtes	virtual_machine_ubuntu_3	virtual_machine_ubuntu_3	
Ok	Hôtes	virtual_machine_windows_1	virtual_machine_windows_1	
Ok	Hôtes	virtual_machine_windows_2	virtual_machine_windows_2	