

Module synchronizer-import

Introduction

Ce module permet à l'Arbiter de communiquer avec le Synchronizer pour obtenir la configuration des éléments à superviser. Il est donc indispensable au bon fonctionnement d'une installation Shinken Entreprise.

Configuration du module



Lorsque vous modifiez les paramètres de ce module, vous devez redémarrer l'Arbiter pour les prendre en compte.

Dans `/etc/shinken/modules/synchronizer-import.cfg` :

```
define module{

# Shinken Enterprise. Lines added by import core. Do not remove it, it's used by Shinken Enterprise to
update your objects if you re-import them.
    _SE_UUID          core-module-452425c65adc11e5bea8080027f08538
    _SE_UUID_HASH     930e49ec2248db5e798e3c28de4e886f
# End of Shinken Enterprise part

    #==== Module identity =====
    # Module name. Must be unique
    module_name        synchronizer-import

    # Module type (to load module code). Do not edit.
    module_type        synchronizer-import


    #==== synchronizer connection =====
    # url: http(s) uri for connecting to the synchronizer internal API (by default the 7765 port)
    url                http://localhost:7765

    # Maximum number of tries for loading the synchronizer configuration before reporting a failure
    #max_try            90

    # Sleep time (in seconds) between two successive tries of loading the synchronizer configuration
    #sleep_time        2

}
```

Voici la liste des paramètres relatifs au chargement d'une configuration:

Nom du paramètre	Description	Valeur par défaut
uri	URL permettant la connexion à l'API du Synchronizer. Il faut obligatoirement que les démons Synchronizer et l'Arbiter se trouve sur le même serveur.	http://localhost:7765
max_try	Ce paramètre permet de spécifier le nombre maximum de tentatives de chargement de la configuration du Synchronizer, si ce dernier n'est pas encore prêt (par exemple : il n'a pas terminé son processus de démarrage)	90
sleep_time	Nombre de seconde de délai entre deux tentatives de chargement de la configuration du Synchronizer	2