

Memory Switch SNMPv1v2

Sommaire

- Contexte
- Paramétrage
 - Données utilisées provenant du modèle
 - Données communes pour les checks du modèle
 - Données spécifiques pour ce check
 - Données DFE (Duplicate Foreach)
 - Données utilisées provenant du check
 - Données globales
 - Propriétés de l'hôte
- Résultat
 - Exemple
 - Interprétation
 - Statut
 - Résultat
 - Résultat Long
- Métrique

Contexte

Le check **Memory Switch SNMPv1v2** va récupérer les informations concernant l'utilisation mémoire de l'appareil en utilisant les versions v1 ou v2 du protocole SNMP.

Statut	Nom de check	Résultat	Résultat Long
	Memory Switch SNMPv1v2	OK - memory usage is 50.00%	-

Paramétrage

Le check utilise la ligne de commande suivante :

```
$PLUGINSDIR$/check_nwc_health --hostname "$HOSTADDRESS$" --timeout "$HOSTSWITCH_TIMEOUT$" --community "$HOSTSNMPCOMMUNITY$"
--critical "$HOSTSWITCH_MEMORY_USAGE_CRIT$" --warning "$HOSTSWITCH_MEMORY_USAGE_WARN$" --mode memory-usage
--port "$HOSTSWITCH_PORT$"
--statefilesdir "$HOSTSWITCH_WORKING_FOLDER$"
```

Données utilisées provenant du modèle

Données communes pour les checks du modèle

Nom	Modifiable sur	Unité	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
SNMPCOMMUNITY	l'Hôte (Onglet Données)	--	\$SNMPCOMMUNITYREAD\$	public	La Communauté SNMP v1/v2 défini sur votre switch : En SNMP v1/v2, la communauté est un équivalent à un ID ou à un mot de passe pour se connecter aux équipements.
SWITCH_TIMEOUT	l'Hôte (Onglet Données)	secondes	60	60	Donnée permettant au check de s'arrêter après un certain temps si une tâche ne s'est pas terminée. Permet d'éviter que le programme ne s'exécute indéfiniment et de prévenir des problèmes de performances. (La valeur doit être supérieure à 3)

SWITCH_PORT	l'Hôte (Onglet Données)	--	161	161	Donnée correspondant au port SNMP sur lequel le démon SNMP de votre équipement écoute.
SWITCH_WORKING_FOLDER	l'Hôte (Onglet Données)		/var/tmp /check_nwc_health	/var/tmp /check_nwc_health	Dossier dans lequel la sonde stockera ses fichiers de travail



Remarque

Par défaut, la donnée SNMPCOMMUNITY prend le contenu de la donnée globale \$SNMPCOMMUNITYREAD\$ dont la valeur est modifiable dans le fichier `/etc/shinken/resource.d/snmp.cfg`,

- voir la page [Les Variables \(Remplacement dynamique de contenu - Anciennement les Macros \)](#), pour comprendre leur utilisation.

La modification des valeurs par défaut présentes dans le fichier du serveur (`/etc/shinken/resource.d/snmp.cfg`) nécessite un redémarrage des démons suivants :

- Synchronizer pour le voir dans l'interface,
- Arbiter pour que la modification soit prise en compte en supervision.

Donc, pour changer la valeur de SNMPCOMMUNITY, vous pouvez :

- changer sa valeur dans un hôte,
- changer sa valeur dans le modèle Switch-SNMPv1v2 (*mais cela impactera tous les hôtes utilisant ce modèle*).
- modifier le contenu de la donnée globale \$SNMPCOMMUNITYREAD\$ (*en prenant en compte que **tous les hôtes** utilisant cette donnée seront impactés*).

Données spécifiques pour ce check

Nom	Modifiable sur	Unité	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
SWITCH_MEMORY_USAGE_CRIT	l'Hôte (Onglet Données)	Pourcentage	90	90	Valeur de charge à partir de laquelle le check passe en CRITIQUE.
SWITCH_MEMORY_USAGE_WARN	l'Hôte (Onglet Données)	Pourcentage	80	80	Valeur de charge à partir de laquelle le check passe en AVERTISSEMENT.

Données DFE (Duplicate Foreach)

Pas de données DFE pour ce check

Données utilisées provenant du check

Pas de données provenant du check pour ce modèle

Données globales

Nom	Modifiable sur	Unité	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
PLUGINS_DIR	Non modifiable (Sauf Admin Shinken)	--	/var/lib/shinken /libexec	/var/lib/shinken/libexec	Chemin absolu du dossier contenant la sonde (<i>non modifiable</i>)

Propriétés de l'hôte

Nom	Modifiable sur	Unité	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
-----	----------------	-------	--------	---	-------------

HOSTADDRESS	l'Hôte (Onglet Général)	--	Nom de l'hôte	Nom de l'hôte	Adresse de l'hôte
-------------	------------------------------	----	---------------	---------------	-------------------

Résultat

Exemple

Statut	Nom de check	Résultat	Résultat Long
	Memory Switch SNMPv1v2	OK - memory usage is 50.00%	-

Interprétation

Statut

Il peut prendre quatre valeurs **OK** / **CRITIQUE** / **ATTENTION** / **INCONNU**.

- Le statut va dépendre du retour de sonde et de la configuration spécifique du check pour les données suivantes :
 - HOSTSWITCH_MEMORY_USAGE_CRIT,
 - HOSTSWITCH_MEMORY_USAGE_WARN,
 - SWITCH_TIMEOUT
- Voici un tableau récapitulatif du statut attendu suivant le retour de sonde :

Situation	Statut
En fonction de l'utilisation mémoire de l'appareil : Si c'est supérieur à la valeur de HOSTSWITCH_MEMORY_USAGE_CRIT(<i>par défaut: 90%</i>)	CRITIQUE
En fonction de l'utilisation mémoire de l'appareil : Si c'est supérieur à la valeur de HOSTSWITCH_MEMORY_USAGE_WARN(<i>par défaut: 80%</i>)	ATTENTION
Si la sonde n'a pas eu de réponse avant le temps maximum Si supérieur à SWITCH_TIMEOUT(<i>par défaut: 60 s</i>)	INCONNU

Résultat

Renvoi un texte informant sur l'utilisation de la mémoire RAM du switch, sous la forme : memory usage is **A**% :

- A** : le taux d'utilisation de la mémoire RAM du switch.

Résultat Long

Pas de résultat long pour ce check.

Métrique

Nom	Unité	Description
memory_usage	%	Valeur du taux d'utilisation de la mémoire RAM.