

# \$KEY\$ Status Switch SNMPv1v2

## Sommaire

- Contexte
- Paramétrage
  - Données utilisées provenant du modèle
    - Données communes pour les checks du modèle
    - Données spécifiques pour ce check
    - Les données DFE ( Duplicate Foreach )
  - Données utilisées provenant du check
  - Données globales
  - Propriétés de l'hôte
- Résultat
  - Exemple
  - Interprétation des données
  - Interprétation
    - Statut
    - Résultat
    - Résultat Long
- Métriques

## Contexte

Le check **\$KEY\$ : Status Switch SNMPv1v2** va récupérer les informations concernant le statut d'une interface réseau de votre switch en utilisant les versions v1 ou v2 du protocole SNMP.

Statut	Nom de check	Résultat	Résultat Long
	Vlan201 : Status Switch SNMPv1v2	OK - Vlan201 (alias backbone #1) is up/up	-

## Paramétrage

Le check utilise la ligne de commande suivante :

```
$PLUGINSDIR$/check_nwc_health --hostname "$HOSTADDRESS$" --timeout "$HOSTSWITCH_TIMEOUT$" --community "$HOSTSNMPCOMMUNITY$" --mode interface-status --name "$ARG1$" --port "$HOSTSWITCH_PORT$" --statefilesdir "$HOSTSWITCH_WORKING_FOLDER$"
```

## Données utilisées provenant du modèle

### Données communes pour les checks du modèle

Nom	Modifiable sur	Unité	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
SNMPCOMMUNITY	l'Hôte ( Onglet Données )	--	\$\$SNMPCOMMUNITYREAD\$	public	La Communauté SNMP v1/v2 défini sur votre switch : <ul style="list-style-type: none"><li>En SNMP v1/v2, la communauté est un équivalent à un ID ou à un mot de passe pour se connecter aux équipements.</li></ul>
SWITCH_TIMEOUT	l'Hôte ( Onglet Données )	secondes	60	60	Donnée permettant au check de s'arrêter après un certain temps si une tâche ne s'est pas terminée. <ul style="list-style-type: none"><li>Permet d'éviter que le programme ne s'exécute indéfiniment et de prévenir des problèmes de performances.</li></ul> ( La valeur doit être supérieure à 3 )
SWITCH_PORT	l'Hôte ( Onglet Données )	--	161	161	Donnée correspondant au port SNMP sur lequel le démon SNMP de votre équipement écoute.

SWITCH_WORKING_FOLDER	l'Hôte ( Onglet Données )		/var/tmp /check_nwc_health	<b>/var/tmp</b> <b>/check_nwc_health</b>	Dossier dans lequel la sonde stockera ses fichiers de travail
-----------------------	------------------------------	--	-------------------------------	---	---



### Remarque

Par défaut, la donnée SNMPCOMMUNITY prend le contenu de la donnée globale \$SNMPCOMMUNITYREAD\$ dont la valeur est modifiable dans le fichier `/etc/shinken/resource.d/snmp.cfg`,

- voir la page [Les Variables \( Remplacement dynamique de contenu - Anciennement les Macros \)](#), pour comprendre leur utilisation.

La modification des valeurs par défaut présentes dans le fichier du serveur ( `/etc/shinken/resource.d/snmp.cfg` ) nécessite un redémarrage des démons suivants :

- Synchronizer pour le voir dans l'interface,
- Arbiter pour que la modification soit prise en compte en supervision.

Donc, pour changer la valeur de SNMPCOMMUNITY, vous pouvez :

- changer sa valeur dans un hôte,
- changer sa valeur dans le modèle Switch-SNMPv1v2 ( *mais cela impactera tous les hôtes utilisant ce modèle* ).
- modifier le contenu de la donnée globale \$SNMPCOMMUNITYREAD\$ ( *en prenant en compte que **tous les hôtes** utilisant cette donnée seront impactés* ).

## Données spécifiques pour ce check

Pas de données spécifiques pour ce check

### Les données DFE ( Duplicate Foreach )

Nom	Modifiable sur	Unités	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
SWITCH_INTERFACES	l'Hôte ( Onglet Données )	---	port1, port2	<b>port1,port2</b>	Nom de ou des interfaces ( <i>séparés par une virgule</i> ), exemple "Vlan01,Vlan02,Vlan03".  Check(s) impacté(s) : <ul style="list-style-type: none"> <li>\$KEY\$ Errors Switch SNMPv1v2.</li> <li>\$KEY\$ Status Switch SNMPv1v2.</li> <li>\$KEY\$ Usage Switch SNMPv1v2.</li> </ul>

## Données utilisées provenant du check

Pas de données provenant du check pour ce modèle

### Données globales

Nom	Modifiable sur	Unité	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
PLUGINS_DIR	Non modifiable ( Sauf Admin Shinken )	--	/var/lib/shinken/libexec	<b>/var/lib/shinken/libexec</b>	Chemin absolu du dossier contenant la sonde ( <i>non modifiable</i> )

### Propriétés de l'hôte

Nom	Modifiable sur	Unité	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
HOSTADDRESS	l'Hôte ( Onglet Général )	--	Nom de l'hôte	<b>Nom de l'hôte</b>	Adresse de l'hôte

# Résultat

## Exemple

Ci-dessous, vous avez le check correspondant à l'interface "Vlan201".

Statut	Nom de check	Résultat	Résultat Long
	Vlan201 : Status Switch SNMPv1v2	OK - Vlan201 (alias backbone #1) is up/up	-

## Interprétation des données

- Statut : Le statut peut prendre 4 valeurs différentes ( *OK / WARNING / CRITICAL / UNKNOWN* ).
- Résultat :
  - Liste des interfaces réseaux sous la forme "**nom d'interface réseau**" is **X/Y** :
    - "**nom d'interface réseau**" : le nom de l'interface réseau
    - **X/Y** pouvant prendre 2 résultats différents, actif ( *up* ) ou inactif ( *down* )
      - **X** : État de l'interface administrativement et physiquement
      - **Y** : État général de la liaison de données entre l'interface réseau et un équipement
- Résultat Long : *pas de résultat long pour ce check*

## Interprétation

### Statut

Il peut prendre trois valeurs *OK/CRITIQUE/INCONNU*.

- Le statut va dépendre du retour de sonde et de la configuration spécifique du check pour la donnée suivante :
  - SWITCH\_TIMEOUT
- Voici un tableau récapitulatif du statut attendu suivant le retour de sonde :

Situation	Statut
S'il y a une erreur dans une interface	<i>CRITIQUE</i>
Si la sonde n'a pas eu de réponse avant le temps maximum <ul style="list-style-type: none"><li>• Si <b>supérieur</b> à SWITCH_TIMEOUT ( <i>par défaut: 60 s</i> )</li></ul>	<i>INCONNU</i>

### Résultat

Renvoie la liste des interfaces réseaux sous la forme "**nom d'interface réseau**" is **X/Y** :

- "**nom d'interface réseau**" : le nom de l'interface réseau
- **X/Y** pouvant prendre 2 résultats différents, actif ( *up* ) ou inactif ( *down* )
  - **X** : État de l'interface administrativement et physiquement
  - **Y** : État général de la liaison de données entre l'interface réseau et un équipement

### Résultat Long

*Pas de résultat long pour ce check.*

## Métriques

*Pas de métrique pour ce check.*