

# Modèle Switch-SNMPv1v2

## Sommaire

- [Contexte](#)
- [Sommaire des checks](#)
- [Les données](#)
  - [Les données communes pour tous les checks](#)
  - [Les données spécifiques](#)
  - [Les données DFE \( Duplicate Foreach \)](#)
- [Comment appliquer un modèle d'hôte à un hôte](#)

## Contexte

Le modèle **Switch-SNMPv1v2** offre une **vue synthétique**, chaque check représente l'état général **de toutes les interfaces** de l'équipement réseau.

- Il nécessite simplement la configuration du protocole SNMP. Il n'y a **aucune configuration** par interface de l'équipement réseau.
- Il est conseillé si vous avez besoin de connaître **l'état général** de votre switch ( *sans avoir besoin d'isoler les données* ).

Il sera difficile de trouver la source d'un problème via ce modèle, il n'est pas conçu pour cela, les erreurs se perdent au milieu des informations des multiples interfaces réseaux. ( *Attention, si votre check est déjà en CRITIQUE, un deuxième problème ne générera pas une nouvelle notification, car son état ne changera pas* )

Si le besoin de modifier certains éléments ( *commandes, checks ou modèles d'hôtes* ) se présente, il faut lire la page [Les bonnes pratiques d'utilisation d'un pack livré par Shinken](#) ).

## Sommaire des checks

Nom	Description
Hardware Health Switch SNMPv1v2	Il vérifie le bon fonctionnement physique du matériel de l'appareil ( <i>alimentation, ventilateurs, températures, disques...</i> ).  ( voir la page <a href="#">Hardware Health Switch SNMPv1v2 - Modèle Switch-SNMPv1v2</a> )
InterfaceErrors Switch SNMPv1v2	Il récupère et affiche le taux moyen d'erreurs en entrée et en sortie des interfaces.  ( voir la page <a href="#">InterfaceErrors Switch SNMPv1v2 - Modèle Switch-SNMPv1v2</a> )
InterfaceStatus Switch SNMPv1v2	Il récupère et affiche les informations concernant le statut des interfaces réseaux de votre switch.  ( voir la page <a href="#">InterfaceStatus Switch SNMPv1v2 - Modèle Switch-SNMPv1v2</a> )
InterfaceUsage Switch SNMPv1v2	Il récupère et affiche les informations sur le volume d'utilisation de toutes les interfaces réseaux de votre switch.  ( voir la page <a href="#">InterfaceUsage Switch SNMPv1v2 - Modèle Switch-SNMPv1v2</a> )

## Les données

### Les données communes pour tous les checks

Nom	Modifiable sur	Unité	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
-----	----------------	-------	--------	---	-------------

SNMPCOMMUNITY	l'Hôte ( Onglet Données )	--	\$SNMPCOMMUNITYREAD\$	public	La Communauté SNMP v1/v2 défini sur votre switch : <ul style="list-style-type: none"> <li>En SNMP v1/v2, la communauté est un équivalent à un ID ou à un mot de passe pour se connecter aux équipements.</li> </ul>
SWITCH_TIMEOUT	l'Hôte ( Onglet Données )	secondes	60	60	Variable permettant au check de s'arrêter après un certain temps si une tâche ne s'est pas terminée. <ul style="list-style-type: none"> <li>Permet d'éviter que le programme ne s'exécute indéfiniment et de prévenir des problèmes de performances.</li> </ul> <i>( La valeur doit être supérieure à 3 )</i>
SWITCH_PORT	l'Hôte ( Onglet Données )	--	161	161	Variable correspondant au port SNMP sur lequel le démon SNMP de votre équipement écoute.
SWITCH_WORKING_FOLDER	l'Hôte ( Onglet Données )		/var/tmp /check_nwc_health	/var/tmp /check_nwc_health	Dossier dans lequel la sonde stockera ses fichiers de travail



#### Remarque

Par défaut, la donnée SNMPCOMMUNITY prend le contenu de la donnée globale \$SNMPCOMMUNITYREAD\$ dont la valeur est modifiable dans le fichier `/etc/shinken/resource.d/snmp.cfg`,

- voir la page [LES VARIABLES \( Remplacement dynamique de contenu - Anciennement les MACROS \)](#), pour comprendre leur utilisation.

La modification des valeurs par défaut présentes dans le fichier du serveur ( `/etc/shinken/resource.d/snmp.cfg` ) nécessite un redémarrage des démons suivants :

- Synchronizer pour le voir dans l'interface,
- Arbiter pour que la modification soit prise en compte en supervision.

Donc, pour changer la valeur de SNMPCOMMUNITY, vous pouvez :

- changer sa valeur dans un hôte,
- changer sa valeur dans le modèle Switch-SNMPv1v2 ( *mais cela impactera tous les hôtes utilisant ce modèle* ).
- modifier le contenu de la donnée globale \$SNMPCOMMUNITYREAD\$ ( *en prenant en compte que tous les hôtes utilisant cette donnée seront impactés* ).

## Les données spécifiques

*Pas de données spécifiques pour ce modèle*

## Les données DFE ( Duplicate Foreach )

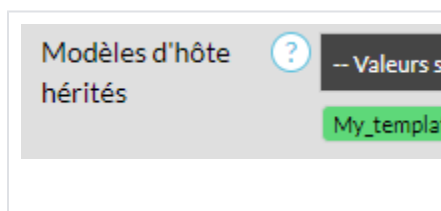
*Pas de données DFE pour ce modèle*

## Comment appliquer un modèle d'hôte à un hôte

### Application du modèle via l'interface de Configuration

Dans l'interface de Configuration :

- créer ou éditer un hôte ( voir la page [Editer un Hôte](#) ),
- ajouter le modèle "My\_template" dans la propriété "Modèles d'hôte hérités" à l'aide du menu déroulant.



## Application du modèle via un collecteur d'import de fichiers au format .cfg

Dans votre fichier de définition de vos éléments à importer via votre collecteur :

- créer ou éditer la définition de votre hôte,
- ajouter la valeur "**My\_template**" ( *selon vos besoins* ), dans la propriété "**use**",
- importer le contenu du fichier via un collecteur de type "cfg-file-import" ( *voir la page [Collecteur de type \( cfg-file-import \) - Import depuis des fichiers au format .cfg](#)* ).

```
define host {
    host_name    My_host
    use          My_template
}
```