

Connections - Modèle iis

Sommaire

[Contexte](#)
[Paramétrage](#)
 Données utilisées provenant du modèle
 Données communes pour les checks du modèle
 Données spécifiques pour ce check
 Les données DFE (Duplicate Foreach)
 Données utilisées provenant du check
 Données globales
[Résultat](#)
 Exemple
 Interprétation des données
[Métriques](#)

Contexte

Le modèle **switch-SNMPv1v2-detailed** permet d'avoir un point de vue plus détaillé sur chaque interface du switch, et donner des informations plus précises comme la mémoire RAM disponible et l'état du CPU.

Sommaire des checks

Les données

Les données communes

Dans chaque hôte héritant du modèle d'hôte "**switch-SNMPv1v2-detailed**", vous aurez la donnée SNMPCOMMUNITY concernant la communauté SNMP interrogée :

Nom	Unités	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
SNMPCOMMUNITY	--	\$\$NMPCOMMUNITYREAD\$	public	Doit correspondre à la Communauté SNMP v1/v2 défini sur votre switch : <ul style="list-style-type: none">En SNMP v1/v2, la communauté est un équivalent du mot de passe pour se connecter sur les équipements.
SWITCH_TIMEOUT	secondes	60	60	Cette variable permet au check de s'arrêter après un certain temps si une tâche ne s'est pas terminée. <ul style="list-style-type: none">Cela permet d'éviter que le programme ne s'exécute indéfiniment et de prévenir des problèmes de performances.
SWITCH_PORT	--	161	161	Cette variable correspond au port snmp sur lequel le démon snmp de votre équipement écoute
SWITCH_WORKING_FOLDER	/var/tmp /check_nwc_health	/var/tmp /check_nwc_health	Permet de partager les données en cas de shinken avec plusieurs Pollers	



Remarque

Par défaut, la donnée SNMPCOMMUNITY prend le contenu de la donnée globale \$SNMPCOMMUNITYREAD\$ dont la valeur est modifiable dans le fichier `/etc/shinken/resource.d/snmp.cfg`,

- voir [LES VARIABLES \(Remplacement dynamique de contenu - Anciennement les MACROS \)](#), pour comprendre leur utilisation.

La modification des valeurs par défaut présentes dans le fichier du serveur (`/etc/shinken/resource.d/snmp.cfg`) nécessite un redémarrage :

- du Synchronizer pour le voir dans l'interface
- et l'envoi d'une configuration ou d'un redémarrage de l'Arbiter pour que la modification soit prise en compte en supervision.

Donc, pour changer la valeur de SNMPCOMMUNITY, vous pouvez :

- soit changer sa valeur,
- soit modifier le contenu de la donnée globale \$SNMPCOMMUNITYREAD\$ (*en prenant en compte que tous les hôtes utilisant cette donnée seront impactés*).

Les données spécifiques à certains checks

Nom	Unités	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
SWITCH_CPU_LOAD_CRIT	Pourcentage	90	90	Valeur de charge à partir de laquelle le check passe en CRITIQUE. Check(s) impacté : <ul style="list-style-type: none"> Cpu Switch SNMPv1v2 (voir la page NEW_PAGE - 003.0 - SEF-10241 - Cpu Switch SNMPv1v2).
SWITCH_CPU_LOAD_WARN	Pourcentage	80	80	Valeur de charge à partir de laquelle le check passe en AVERTISSEMENT. Check(s) impacté : <ul style="list-style-type: none"> Cpu Switch SNMPv1v2 (voir la page NEW_PAGE - 003.0 - SEF-10241 - Cpu Switch SNMPv1v2).
SWITCH_MEMORY_USAGE_CRIT	Pourcentage	90	90	Valeur de charge à partir de laquelle le check passe en CRITIQUE. Check(s) impacté : <ul style="list-style-type: none"> Memory Switch SNMPv1v2 (voir la page NEW_PAGE - 003.0 - SEF-10241 - Memory Switch SNMPv1v2).
SWITCH_MEMORY_USAGE_WARN	Pourcentage	80	80	Valeur de charge à partir de laquelle le check passe en AVERTISSEMENT. Check(s) impacté : <ul style="list-style-type: none"> Memory Switch SNMPv1v2 (voir la page NEW_PAGE - 003.0 - SEF-10241 - Memory Switch SNMPv1v2).

Les données DFE (Duplicate Foreach)

Nom	Unités	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
SWITCH_INTERFACES	---	---	---	Nom de ou des interfaces (<i>séparé par une virgule</i>), exemple "Vlan01,Vlan02,Vlan03". Check(s) impacté(s) : <ul style="list-style-type: none"> \$KEY\$: Errors Switch SNMPv1v2 (voir la page NEW_PAGE - 003.0 - SEF-10241 - \$KEY\$: Errors Switch SNMPv1v2). \$KEY\$: Status Switch SNMPv1v2 (voir la page NEW_PAGE - 003.0 - SEF-10241 - \$KEY\$: Status Switch SNMPv1v2). \$KEY\$: Usage Switch SNMPv1v2 (voir la page NEW_PAGE - 003.0 - SEF-10241 - \$KEY\$: Usage Switch SNMPv1v2).

Utilisation

Il vous faudra saisir le nom des interfaces à surveiller :

- Dans l'exemple ci-dessous, le modèle liste **par défaut** les interfaces appelées **port1** et **port2**.

```
? Unknown Attachment
```

- Changer cette liste avec les noms qui concernent votre équipement :
 - Par exemple Eth1, Eth2, Eth3, pour avoir les checks surveillants ces interfaces.

```
? Unknown Attachment
```

Pour cette donnée,

- La **Virgule** sert de séparateur.
- Vous pouvez mettre n'importe quel chaîne de caractère.
 - Si vous voulez surveiller les interfaces réseau non continues, comme les Eth1, Eth2, Eth3 et Eth9, Eth10, il vous suffit d'en faire la liste :

```
Eth1 , Eth2 , Eth3 , Eth9 , Eth10
```

i Astuce

Si vous voulez générer une liste de 256 ports de la forme Eth0,Eth1, Eth2, ... Eth255, le faire à la main serait très fastidieux!

Nous avons donné la possibilité de générer **AUTOMATIQUEMENT** les nombres :

- La syntaxe [**nombre1-nombre2**] permet de générer plusieurs valeurs
- donc pour avoir notre liste, saisissez **Eth[0-255]**

Syntaxe	Résultats	Commentaire
Eth[5-9]	Eth5,Eth6,Eth7,Eth8,Eth9	Pour une liste d'interfaces continue
Eth[5-9], Eth [60-65]	Eth5,Eth6,Eth7,Eth8,Eth9,Eth60,Eth61,Eth62,Eth63,Eth64, Eth65	Pour faire des sauts entre plusieurs listes d'interfaces continues
Eth[2-3][0-5]	Eth20,Eth21,Eth22,Eth23,Eth24,Eth25,Eth30,Eth31,Eth32, Eth33,Eth34,Eth35	Pour faire un saut régulier entre des listes d'interfaces

La génération de la liste des valeurs souhaitées se fera à la sauvegarde de l'hôte et sera ensuite sous forme de la liste générée (*Eth20, Eth21 ...*).

Comment appliquer un modèle d'hôte à un hôte

```
Unable to render {include}
```

The included page could not be found.