

Collecteur de type ldap-import (pour Open LDAP)

Sommaire

- [Introduction](#)
- [Fonctionnement](#)
- [Définition de la source](#)
- [Personnaliser la source pré-installée](#)
 - [Définition de la source](#)
 - [Configuration de la connexion](#)
 - [Paramètres du fichier](#)
 - [Exemple](#)
 - [Configuration des règles de "mapping"](#)
 - [Paramètres du fichier](#)
 - [Exemple](#)
 - [Forcer la valeur des propriétés](#)
 - [Compatibilité avec les anciennes versions](#)
 - [Règles de configuration](#)
 - [Paramètres du fichier](#)
 - [Ajouter un modèle sur tous les éléments](#)
 - [Ajouter un modèle sur tous les éléments présent dans une OU spécifique](#)
 - [Ajouter un modèle sur tous les éléments correspondant à une propriété](#)
 - [Ajouter un modèle sur tous les élément présent dans un groupe](#)
 - [Exemple](#)
- [Import des objets](#)
- [HOW TO](#)
 - [Importer des ordinateurs avec des noms spécifiques](#)
 - [Importer des utilisateurs issus d'un ou plusieurs groupes](#)
 - [Filtrer et appliquer des modèles](#)
- [Précisions techniques](#)
 - [Clés de synchronisation](#)
 - [Propriétés par défaut utilisé pour la construction des clés de synchronisation](#)

Introduction

La source collecteur Open LDAP permet d'interroger un serveur de type Open LDAP afin de récupérer toutes les informations disponibles.

Une fois ces informations récupérées, la source va définir les hôtes ou groupes d'hôte, utilisateurs ou groupes d'utilisateurs Shinken qui seront proposés au Synchronizer.

Fonctionnement

La source fonctionne de la manière suivante :

1. La source via le module "ldap-import" va se connecter à un serveur de Type Open LDAP avec l'adresse et les identifiants que vous aurez renseignés dans le fichier de configuration de la source (*voir ci-dessous*).
2. Une fois connectée, la source interroge le serveur LDAP pour récupérer les informations des éléments à importer.
3. La source va créer les hôtes ou contacts Shinken avec ces informations en effectuant les modifications suivantes :
 - Certains champs collectés du serveur LDAP sont *mapés* dans des propriétés ou des données de l'hôte ou utilisateurs.

Vous pourrez utiliser les *mappings* par défaut ou définir les vôtres.



Définition

Un *mapping* est une correspondance entre un attribut LDAP et une propriété ou une donnée.

- Des modèles d'hôte pourront être ajoutés à l'hôte en fonction des règles d'applications de modèles définies.

Vous pouvez définir vos propres règles.

Les modèles sont ajoutés si les champs collectés sur le serveur LDAP correspondent aux critères d'activation d'une règle.

Une fois les informations du serveur LDAP récupérées, la source va proposer au Synchronizer :

- Les hôtes importés.
- les groupes d'hôtes importés.
- Les contacts importés.
- les groupes de contacts importés.

Définition de la source

Vous trouverez la procédure de mise en place et de configuration dans la page [Module de source de type ldap-import \(pour Open LDAP \)](#).

Personnaliser la source pré-installée

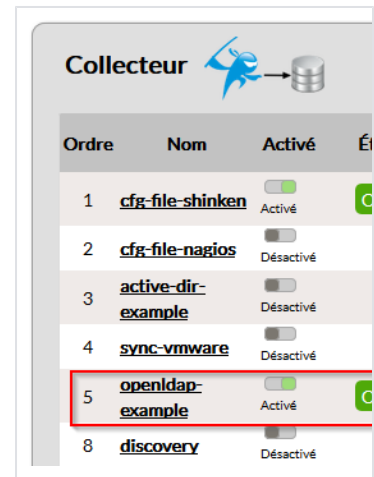
Le script d'installation et de mise à jour de Shinken permet de mettre en place une source Open LDAP déjà listée (*openldap-exemple*).

Vous pouvez la voir sur la page d'accueil de l'interface de Configuration, dans le tableau des sources.

Cette source utilise 2 sortes de fichiers de configuration :

- **Le fichier de définition de source OpenLDAP**
 - Pour OpenLDAP, le fichier en place pour l'exemple est /etc/shinken/sources/openldap.cfg
- **3 fichiers de configuration de la source afin de personnaliser les extractions de données**
 - Disponible dans le répertoire /etc/shinken-user/source-data/source-data-openldap-sample/_configuration :
 - connection_configuration_file,
 - mapping_configuration_file,
 - rules_configuration_file.

Vous pouvez directement utiliser cette source "openldap-exemple" en modifiant uniquement les fichiers de configuration pour extractions de vos données OpenLDAP (*pour un test rapide par exemple*). Cependant, nous vous conseillons de dupliquer la source "openldap-exemple" en suivant l'explication ci-dessous.



Pour personnaliser votre source (et donc modifier le terme "exemple"), **copiez votre répertoire de configuration de la source** (*source-data-openldap-sample vers source-data-openldap-monServeurOpenLDAP par exemple*) et modifiez votre définition de source (le nom de votre source et les chemins à vos 3 fichiers de configuration).

Bien entendu, votre Synchronizer (voir la page [Le Synchronizer](#)) devra appeler ce nouveau nom de source, modifiez donc également le fichier de configuration du Shinken Synchronizer.

Définition de la source

Le fichier préalablement créé pour la source OpenLDAP exemple est : **/etc/shinken/sources/openldap.cfg**. Si vous souhaitez créer une autre source openldap, vous pouvez soit :

- Dupliquer le fichier openldap.cfg créé à l'installation de Shinken puis éditer le fichier afin de personnaliser votre source.
- Copier le fichier de configuration d'exemple **/etc/shinken-user-exemple/configuration/daemons/synchronizers/sources/openldap/openldap.cfg** dans le dossier **/etc/shinken/sources/** puis éditer le fichier afin de personnaliser votre source :
 - Vérifier que les droits utilisateurs du fichier sont attribués à l'utilisateur shinken et le groupe shinken. Si ce n'est pas le cas faire la commande :

```
chown -R shinken:shinken openldap.cfg
```

C'est ici que vous pouvez changer le nom de votre source via la propriété **source_name**.

Une source OpenLDAP est caractérisée par son module_type qui doit être : **ldap-import**.

Le module pouvant être utilisé aussi par les sources de type active-directory, il est nécessaire de préciser le mode : **openldap**.

Pour les autres valeurs, merci de vous référer à [Créer et organiser ses sources](#).

Les fichiers suivants sont utilisés pour configurer votre serveur OpenLdap (*le chemin peut varier si vous avez personnalisé votre répertoire*) :

Property	Value	Description
not_stored_properties	< liste de champs >	Ce paramètre permet de définir un ou plusieurs champs que ne seront pas importés dans shinken. Cela peut être utile pour exclure une propriété ou bien utiliser des champs personnalisés utiles pour la gestion de vos fichiers .cfg

connection_configuration_file	/etc/shinken-user/source-data/source-data-openldap-sample/_configuration/openldap-connection.json	Connexion LDAP Information de connexion à l'annuaire LDAP. <u>Ce fichier est à modifier obligatoirement.</u>
mapping_configuration_file	/etc/shinken-user/source-data/source-data-openldap-sample/_configuration/openldap-mapping.json	Règles de mapping Le mapping d'attributs peut être différent d'un annuaire OpenLDAP à l'autre. Par exemple, vous pouvez spécifier dans ce fichier quel serait le nom d'attribut du numéro de téléphone des utilisateurs. Ce fichier est facultatif et peut être utilisé tel quel.
rules_configuration_file	/etc/shinken-user/source-data/source-data-openldap-sample/_configuration/openldap-rules.json	Règles de configuration Vous pouvez choisir quelles sortes d'hôtes et d'utilisateurs seront récupérés et permet également la définition de critères afin d'appliquer automatiquement des modèles. <u>Ce fichier est facultatif mais indispensable si vous souhaitez personnaliser les éléments remontés.</u>

Configuration de la connexion

	Veuillez donc tout d'abord modifier le fichier openldap-connection.json :
--	--

Paramètres du fichier

Propriété	Défaut	Obligatoire	Description
url		OUI	Adresse de votre serveur OpenLDAP.  Le paramètre "url" doit obligatoirement commencer par "ldap://", "ldaps://", "ldapi://" ou "ldaps://". Si jamais ça n'est pas le cas, un message d'erreur expliquant le problème apparaîtra lors de l'import de la source.
ldap_protocol	3	OUI	Version du protocole LDAP (<i>par défaut à 3 si pas spécifié</i>).
base		OUI	OU (<i>Organisation Unit</i>) base pour la découverte de vos objets.
username		OUI	Utilisateur utilisé pour la connexion au serveur OpenLDAP.
password		OUI	Mot de passe utilisé pour la connexion au serveur OpenLDAP.
hosts_base			OU (<i>Organisation Unit</i>) base pour la découverte de vos hôtes. Si ce paramètre est absent ou vide, aucun hôte ne sera découvert.
hosts_filter	((objectClass=device) (objectClass=computer))		Filtre au format ldap utilisé pour découvrir uniquement certains hôtes.
hosts_filter_with_group			Permet de ne filtrer que les hôtes présents dans des groupes définis.
contacts_base			OU (<i>Organisation Unit</i>) base pour la découverte de vos contacts. Si ce paramètre est absent ou vide, aucun contact ne sera découvert.
contacts_filter	((objectClass=inetOrgPerson) (objectClass=user))		Filtre au format ldap utilisé pour découvrir uniquement certains contacts.
contacts_filter_with_group			Permet de ne filtrer que les contacts présents dans des groupes définis.

hostgroups_base			OU (<i>Organisation Unit</i>) base pour la découverte de vos groupes d'hôtes. Si ce paramètre est absent ou vide, aucun groupe d'hôte ne sera découvert.
hostgroups_filter	((objectclass=group)(objectclass=groupofnames)(objectclass=groupofuniquenames))		Filtre au format ldap utilisé pour découvrir uniquement certains groupes d'hôtes.
contactgroups_base			OU (<i>Organisation Unit</i>) base pour la découverte de vos groupes de contacts. Si ce paramètre est absent ou vide, aucun groupe de contacts ne sera découvert.
contactgroups_filter	((objectClass=groupOfUniqueNames)(objectClass=groupOfNames)(objectClass=posixGroup))		Filtre au format ldap utilisé pour découvrir uniquement certains groupes de contacts.



Si vous ne souhaitez pas importer d'objets OpenLDAP "computer" et donc de ne pas créer d'hôtes en "nouveau" dans Shinken, vous pouvez ne pas définir la propriété **hosts_base** ou bien la laisser vide.
Si vous ne souhaitez pas importer d'objets OpenLDAP "contact" et donc de ne pas créer d'utilisateurs en "nouveau" dans Shinken, vous pouvez ne pas définir la propriété **contacts_base** ou bien la laisser vide.

Exemple

/etc/shinken-user/source-data/source-data-active-directory-sample/_configuration/openldap-connection.json

```
{
  # Mandatory
  "url": "ldap://vm-w2k8r2.shinkendom.local/",
  "ldap_protocol": 3,
  "base": "dc=shinkendom,dc=local",
  "username": "administrateur@shinkendom.local",
  "password": "P@ssword1",

  # Optionnal
  "hosts_base": "OU=Serveurs,dc=shinkendom,dc=local",
  "hosts_filter": "(&(objectClass=device)(objectClass=computer))",
  "hosts_filter_with_group": "",

  "contacts_base": "OU=Users,dc=shinkendom,dc=local",
  "contacts_filter": "(&(objectClass=inetOrgPerson)(objectClass=user))",
  "contacts_filter_with_group": "",

  "hostgroups_base": "OU=Serveurs,dc=shinkendom,dc=local",
  "hostgroups_filter": "(&(objectclass=group)(objectclass=groupofnames)(objectclass=groupofuniquenames))",

  "contactgroups_base": "OU=Users,dc=shinkendom,dc=local",
  "contactgroups_filter": "(&(objectClass=groupOfUniqueNames)(objectClass=groupOfNames)(objectClass=posixGroup))"
}
```



Tip

Le compte utilisé pour envoyer des requêtes LDAP au serveur n'a besoin que d'un accès en "lecture seule". Vous devriez créer un compte de service OpenLDAP dédié à cet accès Shinken.



Il est possible que l'utilisateur ldap utilisé soit soumis à certaines limites (*nombre d'entrées, délai, taille, ...*). Si cette limite est rencontrée, aucun objet ne sera importé.

Configuration des règles de "mapping"

Il est possible de faire correspondre certaines propriétés OpenLDAP avec des propriétés ou données d'un élément Shinken. Il existe un "mapping" par défaut pour OpenLDAP, mais il est possible de personnaliser les correspondances.



Si besoin (*facultatif*), modifiez le fichier **openldap-mapping.json**

Paramètres du fichier

Chaque ligne de ce fichier définit une correspondance entre une propriété ou donnée Shinken avec une propriété ldap. Les paramètres peuvent donc être nombreux.

Par exemple la ligne suivante définit une correspondance entre le nom de l'hôte dans shinken et sa propriété dans ldap :

```
"host.host_name": "cn",
```

Elle est définie par :

- la propriété shinken entre guillemets découpée en deux parties :
 - le type de l'élément au singulier. Les types disponibles sont : "host", "contact", "hostgroup" et "contactgroup",
 - le point permet de joindre les deux parties,
 - la propriété de l'élément. Cette propriété est la "clé d'import" que l'on peut retrouver sur l'interface dans la fenêtre d'aide.
- le séparateur "deux points".
- la propriété ldap entre guillemets.



Si ce format n'est pas respecté, l'import se déroulera sans cette ligne et un message d'avertissement vous indiquera qu'il y a une erreur de syntaxe.

Il vous est donc possible de faire correspondre les propriétés ldap avec les propriétés shinken de votre choix. Si vous ne définissez pas ce fichier, un mapping par défaut sera utilisé. Voici ses valeurs.

Propriété Shinken	Propriété OpenLdap	Description
host.host_name	cn	La propriété ldap "cn" (<i>CommonName</i>) sera utilisé pour le nom des hôtes.
host.display_name	description	La propriété ldap "description" sera utilisé pour la description des hôtes.
host.address	ipHostNumber	La propriété ldap "ipHostNumber" sera utilisé pour l'adresse des hôtes.
hostgroup.hostgroup_name	cn	La propriété ldap "cn" (<i>CommonName</i>) sera utilisé pour le nom des groupes d'hôtes.
contact.contact_name	uid	La propriété ldap "uid" (<i>UserId</i>) sera utilisé pour le nom des contacts.
contact.email	mail	La propriété ldap "mail" sera utilisé comme adresse mail du contact.
contact.display_name	displayName	La propriété ldap "displayName" sera utilisé comme description du contact.
contact._PHONE	telephoneNumber	La propriété ldap "telephoneNumber" sera conservé dans la donnée _PHONE du contact.
contact._MOBILE	mobile	La propriété ldap "mobile" sera conservé dans la donnée _MOBILE du contact.

contact._COUNTRY	co	La propriété ldap "co" (<i>Country</i>) sera conservé dans la donnée _COUNTRY du contact.
contact._CITY"	l	La propriété ldap "l" (<i>localityName</i>) sera conservé dans la donnée _CITY du contact.
contact._COMPANY	company	La propriété ldap "company" sera conservé dans la donnée _COMPANY du contact.
contactgroup. contactgroup_name	cn	La propriété ldap "cn" (<i>CommonName</i>) sera utilisé pour le nom des groupes d'hôtes.



Si vous ne souhaitez pas importer les propriétés par défaut, vous devez définir un fichier de "mapping" avec la clé souhaitée et sa valeur à vide.

Exemple

/etc/shinken-user/source-data/source-data-openldap-sample/_configuration/openldap-mapping.json

```
{
  # You can map any ldap attribut in a Data (start with a _ and in MAJ)
  # -- Hosts
  # mandatory
  "host.host_name": "cn",
  "host.display_name": "description",
  "host.address": "ipHostNumber",

  # -- Hostgroups
  # mandatory
  "hostgroup.hostgroup_name": "cn",

  # -- Contacts
  # mandatory
  "contact.contact_name": "uid",

  "contact.email": "mail",
  "contact.display_name": "displayName",
  "contact._MEMBER": "uniqueMember",
  "contact._PHONE": "telephoneNumber",
  "contact._MOBILE": "mobile",
  # Co: for country
  "contact._COUNTRY": "co",
  # l: for city
  "contact._CITY": "l",
  "contact._COMPANY": "company",

  # -- Contactgroups
  # mandatory
  "contactgroup.contactgroup_name": "cn"
}
```

Forcer la valeur des propriétés

On peut ajouter "[FORCE]" à la fin du nom de la propriété Shinken, on dit dans ce cas que la valeur est forcée.

Cela aura pour effet de donner aux valeurs de ce champ une importance supérieure par rapport aux autres sources. Si une autre source essaye d'importer le même objet, mais avec des valeurs différentes pour le champ forcé, ses valeurs seront ignorées. Si la seconde source force également le même champ, on gardera les valeurs de celui dont la source à la priorité la plus élevée.

Il se peut aussi que l'utilisateur veuille remplacer les éléments d'une liste (*comme la propriété "members" servant à définir les membres d'un groupe d'utilisateurs*) au lieu d'en ajouter. Dans ce cas, il peut ajouter [FORCE] à la propriété, ce qui aura pour effet de remplacer complètement la liste par celle fournie avec l'option [FORCE].

Ex :

```
"contactgroup.members[FORCE]": "members"
```

Note : il n'y a pas d'espace entre la propriété et le [FORCE].

Compatibilité avec les anciennes versions

Pour des raisons de compatibilité avec les versions inférieures à la 02.06.03, les propriétés suivantes sont toujours fonctionnelles :

Ancienne propriété	Nouvelle propriété Shinken correspondante	Description
host.name	host.host_name	Contient le nom de l'élément.
host.dNSHostName	host.address	L'adresse de l'élément.
host.operatingSystem	host._OS	Le système d'exploitation sera conservé dans une donnée de l'hôte.
host.operatingSystemServicePack	host._OS_SP	Le service pack de du système d'exploitation sera conservé dans une donnée.
host.distinguishedName	host.display_name	Le nom distingué de l'hôte correspondra à la description de l'hôte.
contact.name	contact.contact_name	Contient le nom de l'utilisateur.
contact.mail	contact.email	Contient l'adresse email de l'utilisateur.
contact.displayName	contact.display_name	Contient la description de l'utilisateur.
contact.telephoneNumber	contact._PHONE	Le numéro de téléphone de l'utilisateur sera conservé dans une donnée.
contact.mobile	contact._MOBILE	Le numéro de mobile de l'utilisateur sera conservé dans une donnée.
contact.co	contact._COUNTRY	Le pays de l'utilisateur sera conservé dans une donnée.
contact.l	contact._CITY	La ville de l'utilisateur sera conservé dans une donnée.
contact.company	contact._COMPANY	La société de l'utilisateur sera conservé dans une donnée.
hostgroup.name	hostgroup.hostgroup_name	Contient le nom du groupe.
contactgroup.name	contactgroup.contactgroup_name	Contient le nom du groupe.
contact.member	contactgroup.members	Dans les précédentes versions, les groupes de contact n'étaient pas importés. Désormais ils le sont les et liens avec les utilisateurs sont conservés.



Les filtres sur les types d'éléments étaient présents dans le fichier de mapping : "host.filter", "contact.filter", "hostgroup.filter" et "contactgroup.filter". Ceux-ci doivent désormais se trouver dans le fichier de connexion sous les noms : "hosts_filter", "contacts_filter", "hostgroups_filter" et "contactsgroups_filter".

- Si les paramètres du fichier de connexion sont définis, ils seront prioritaires.
- Si les paramètres sont absents du fichier de connexion, ceux du fichier de mapping seront pris en compte.



Les paramètres "**contact.classFilter**" et "**contact.categoryFilter**" sont dépréciés et seront supprimés dans une version ultérieure. Veuillez utiliser le paramètre `contacts_filter` du fichier de connexion pour remplacer ce filtre.

Exemple : `"contacts_filter" : "(objectClass=InetOrgPerson)"`

Règles de configuration

Ce fichier est utilisé pour appliquer des **modèles d'hôtes** et des **modèles d'utilisateurs** sur les hôtes et utilisateurs durant l'import, provenant d'OU ciblées.

Ce fichier permet également de filtrer les utilisateurs à importer dans Shinken en se basant sur les membres d'un ou de plusieurs groupes d'utilisateurs de l'annuaire OpenLDAP ciblé.



Veuillez donc enfin modifier le fichier **openldap-rules.json**
Attention la modification de ce fichier est obligatoire, car certaines propriétés contenant des chemins OpenLDAP ne permettront pas un import valide si elles ne sont pas modifiées.

Paramètres du fichier

Les règles doivent être définies dans le fichier "rules", encadré par des accolades "{ ... }". Il est possible de définir plusieurs types de règles.

Ajouter un modèle sur tous les éléments

Il est possible d'ajouter un même modèle sur tous les hôtes ou contacts importés par la source. Par exemple pour ajouter le modèle "ldap-host" à tous les hôtes et le modèle "ldap-user" à tous les contacts, il faut configurer les lignes suivantes :

```
"hosts_template": "ldap-host",  
"contacts_template": "ldap-user"
```



Les paramètres **"hosts_tag"** et **"contacts_tag"** sont dépréciés et seront supprimés dans une version ultérieure. Veuillez utiliser le paramètre "hosts_template" et "contacts_template" remplacer ces règles.

Exemple : "contacts_template": "generic-contact"

Ajouter un modèle sur tous les éléments présent dans une OU spécifique

Il est possible d'ajouter un modèle pour tous les hôtes ou contacts qui sont dans une OU spécifique. Par exemple pour ajouter le modèle d'hôte linux à tous les hôtes présent dans l'OU "ou=Linux,ou=Datacenter,dc=shinkendom,dc=local", et le modèle "Bordeaux" à tous les contacts présent dans l'OU "ou=Users,ou=Bordeaux,ou=Datacenter,dc=shinkendom,dc=local", il faut configurer les lignes suivantes :

```
"hosts_template_linux": "ou=Linux,ou=Datacenter,dc=shinkendom,dc=local",  
"contacts_template_ldapAdmins": "ou=Users,ou=Bordeaux,ou=Datacenter,dc=shinkendom,dc=local"
```

Ajouter un modèle sur tous les éléments correspondant à une propriété

Il est possible d'ajouter des modèles sur des éléments dont une propriété correspond à une valeur définie.

Cette règle est divisée en 5 parties : un préfixe, un modèle, type d'élément, le nom de la propriété, la valeur de la propriété.

Voici un exemple et son explication :

```
exemple      :      "AddLast_template_(France)_to_contact_matching_[_COUNTRY]": "France"  
explication :      | Préfixe      | modèle | type d'élément | propriété | valeur |
```

- Tout d'abord le préfixe peut prendre 3 valeurs :
 - "AddFirst_template_" : permet d'ajouter le modèle en première position du champ use,
 - "AddLast_template_" : permet d'ajouter le modèle en dernière position du champ use,
 - "Force_template_" : permet d'utiliser uniquement ce modèle. Cette méthode sera prioritaire et effacera les valeurs obtenues par les précédentes règles.
- Le nom du modèle doit être mis entre parenthèses : France dans l'exemple.
- Le type d'élément ne peut prendre que deux valeurs :

- "_to_host_matching_" : la règle sera utilisée pour les hôtes,
 - "_to_contact_matching_" : la règle sera utilisée pour les contacts.
- le nom de la propriété doit être entre crochets : "_COUNTRY" dans l'exemple :
 - Cette propriété peut être une propriété ou donnée de l'élément shinken (*présente dans le fichier de mapping*),
 - Cette propriété peut être un attribut ldap.
- la valeur de la propriété pour que la règle s'applique : France dans l'exemple.

Ajouter un modèle sur tous les élément présent dans un groupe

Pour ajouter un modèle sur un élément présent dans un groupe, il faut utiliser la règle précédente avec la propriété memberOf.



Sur certaines installations openLDAP, l'overlay memberOf n'est pas installé et n'est pas utilisable nativement. Le module import-ldap n'utilise pas cet overlay et le simule. Vous pouvez donc utiliser la propriété memberOf dans ce module même s'il n'est pas présent sur votre installation.



Propriétés multiples et règles

Dans LDAP, il est possible qu'un objet possède plusieurs fois la même propriété. Dans ce cas, il est possible de mettre en place des règles sur ces propriétés. Par exemple, un considère un objet qui a plusieurs propriétés "l" (*location*) (*un utilisateur qui travaille à plusieurs endroits par exemple*).

On peut alors mettre en place la règle suivante :

openldap-rules.json

```
"AddLast_template_(bordeaux)_to_host_matching_[l]": "Bordeaux"
```

Cette règle est activée lorsque l'utilisateur possède une de ses propriétés "l" qui est égale à "Bordeaux". Dans ce cas, le modèle d'utilisateur "bordeaux" est utilisé pour cet utilisateur.

Exemple

Dans cet exemple nous allons ligne par ligne :

- ajouter le modèle "linux" à tous les hôtes découverts par la source,
- ajouter le modèle "centos" à tous les hôtes découverts dans l'OU "OU=centos,OU=serveurs,dc=shinken,dc=local",
- ajouter le modèle "Datacenter_01_Bordeaux" à la fin du champ use aux hôtes ou la propriété "location" vaut "FRBXDC01",
- ajouter le modèle "generic-contact" à tous les contacts découverts par la source,
- ajouter le modèle "domain-admins" à tous les contacts qui font partie du groupe ldap "cn=Domain Admins,ou=Users,dc=shinken,dc=local".

/etc/shinken-user/source-data/source-data-active-directory-sample/_configuration/openldap-rules.json

```
{
  "hosts_template": "linux",
  "hosts_template_centos": "OU=centos,OU=serveurs,dc=shinken,dc=local",
  "AddLast_template_(Datacenter_01_Bordeaux)_to_host_matching_[location]": "FRBXDC01",

  "contacts_template": "generic-contact",
  "AddFirst_template_(domain-admins)_to_contact_matching_[memberOf]": "cn=Domain Admins,ou=Users,dc=shinken,dc=local",
}
```



Pour ne définir aucune règle, vous pouvez créer un fichier vide avec seulement les accolades ouvrantes et fermantes ou ne pas préciser le fichier dans la définition de la source.

Import des objets

Pour importer des objets, allez sur la page d'accueil de l'**interface de configuration**, si votre configuration est bonne, vous devriez avoir un message "**OK: la source LDAP a été correctement chargée.**"



Maintenant, faites un "**Forcer l'import**" en cliquant sur

Dans le panneau "**Elements >**" vous verrez les nouveaux éléments apparaître (Hôtes et Contacts).

12	openldap-example	☒ Activé	Ok	Dans 3 min	▶	1018	La source LDAP a été chargée	Il y a 1 mi
----	----------------------------------	--	----	------------	---	------	--	-------------

La prochaine étape sera alors d'importer ces nouveaux éléments dans Shinken.

HOW TO

Importer des ordinateurs avec des noms spécifiques



Dans le fichier **openldap-connection.json**

Modifiez le paramètre **hosts_filter**

```
"hosts_filter": "(&(objectClass=computer)(sAMAccountName=*SERVER_NAME*))",
```

Changez **SERVER_NAME** par le nom de serveur vous voulez importer.

Importer des utilisateurs issus d'un ou plusieurs groupes

Avec la source OpenLDAP, il est donc possible d'importer des utilisateurs de la base contacts_base spécifiée dans le fichier **openldap-connection.json** mais on peut aussi les filtrer afin de n'importer que ceux qui sont dans un ou plusieurs groupes différents de l'annuaire LDAP.



Dans le fichier **openldap-connection.json**

Dans **contacts_filter_with_group**, ajouter le Distinguished Name (*DN*) des différents groupes d'utilisateurs séparés par un pipe (*"|"*)

```
/etc/shinken-user/source-data/source-data-active-directory-sample/_configuration/active-directory-rules.json
```

```
"contacts_filter_with_group": "CN=shinken_admins,OU=utilisateurs,DC=shinkendom,DC=local | CN=shinken_users,OU=utilisateurs,DC=shinkendom,DC=local",
```

Filtrer et appliquer des modèles

Cette source inclut également d'autres paramètres qui permettent d'appliquer des modèles automatiquement suivant le type d'objets :

- **hosts_template** : chaque hôte chargé aura au moins le modèle défini en valeur,
- **contacts_template** : chaque contact chargé aura au moins le modèle défini en valeur.

Il est également possible d'ajouter un modèle sur les hôtes sur leur OU (*Organization Unit*) en utilisant le paramètre **hosts_template_***

Par exemple, si vous voulez ajouter le modèle **exchange** à tous les serveurs qui sont dans l'OU: **OU=Email Collaboration Servers,OU=DataCenter Servers,DC=YOUR,dc=DOMAIN,dc=com**, utilisez le paramètre suivant :

```
"hosts_template_exchange": "OU=Email Collaboration Servers,OU=DataCenter Servers,DC=YOUR,dc=DOMAIN,dc=com"
```

Précisions techniques

Clés de synchronisation

Les clés de synchronisation sont des valeurs utilisées lors de l'étape du mélange des sources (voir la page [Modules de Sources \(imports \) et de Taggers \(qualification \)](#)) qui permet de choisir quel élément de cette source se mélange avec quel élément d'une autre source (voir la page [Le mélange des sources & les clés de synchronisation \(sync-key\)](#)).

Les paramètres `properties_used_as_synckey_for_host`, `properties_used_as_synckey_for_hostgroup`, `properties_used_as_synckey_for_contact` et `properties_used_as_synckey_for_contactgroup` de la source permettent d'ajouter les propriétés qui serviront à créer les clés de synchronisation (voir la page [Module de source de type ldap-import \(pour Open LDAP \)](#)).

Propriétés par défaut utilisé pour la construction des clés de synchronisation

Propriété	Type d'élément	Info
Nom de l'élément	Tous les éléments	Cette propriété ne peut pas être retirée des propriétés utilisées pour faire les clés de synchronisation
_SE_UUID	Tous les éléments	Cette propriété ne peut pas être retirée des propriétés utilisées pour faire les clés de synchronisation
address	hôte	
email	contact	