

Modèles d'hôtes pour SNMP v1 et v2

Sommaire

[Contexte](#)
[Liste des modèles d'hôte pour SNMP v1 et v2](#)
[Vérification de la compatibilité SNMP avec le switch à superviser](#)
[Exemple de résultat](#)

Contexte

Afin de superviser un switch via les protocoles SNMP v1 et v2, le pack Switch-SNMP met à disposition deux modèles d'hôtes.

- **Switch-SNMPv1v2** permet une supervision d'un switch pour une utilisation minimale et synthétique.
- **Switch-SNMPv1v2-detailed** permet une supervision d'un switch pour une utilisation détaillée de chaque interface réseau et fournit des informations supplémentaires (*utilisation CPU, consommation mémoire...*).

Consulter le tableau suivant pour comparer les modèles et choisir celui convenant le mieux pour votre supervision.

Information pour les Admins Shinken : Les deux modèles d'hôtes héritent d'un modèle (*Switch-base*) contenant les données de base pour une configuration SNMP.

Switch-SNMPv1v2	Switch-SNMPv1v2-detailed
• Offre une vue synthétique, chaque check représentant l'état général de toutes les interfaces de l'équipement réseau. • Nécessite simplement la configuration du protocole SNMP (<i>aucune configuration par interface de l'équipement réseau</i>). • Conseillé, uniquement, si vous avez besoin de connaître l'état général de votre switch, sans avoir besoin d'identifier un problème précisément. • Il sera difficile de trouver la source du problème via ce modèle, car il n'est pas conçu pour cela. ◦ Les erreurs se perdant au milieu des informations des multiples interfaces réseau. ◦ Attention, si votre check est déjà en CRITIQUE, un deuxième problème ne générera pas une nouvelle notification, car son état ne changera pas. (voir la page Modèle Switch-SNMPv1v2)	• Offre une vue détaillée. Il permet de faire un check par interface d'équipement réseau. • Nécessite la configuration du protocole SNMP et de configurer le nom de toutes les interfaces dans l'interface de configuration Shinken. • Conseillé si vous avez besoin de connaître l'état de votre switch et d'identifier directement la cause du problème. • Pour identifier les causes du problème, le modèle fourni : ◦ Plusieurs checks par interface (<i>ce qui permet de détecter plus facilement le ou les interfaces problématiques</i>). ◦ Des checks supplémentaires comme l'utilisation CPU, la consommation mémoire... (voir la page Modèle Switch-SNMPv1v2-detailed)

Liste des modèles d'hôte pour SNMP v1 et v2

Nom	Lien
Switch-SNMPv1v2	Modèle Switch-SNMPv1v2
Switch-SNMPv1v2-detailed	Modèle Switch-SNMPv1v2-detailed

Vérification de la compatibilité SNMP avec le switch à superviser

Vous pouvez tester la configuration du service SNMP de votre switch depuis votre serveur Poller en fonction du SNMP utilisé.

Remplacer dans la commande ci-dessous :

- VERSION par la version SNMP utilisée (*ici 1 ou 2c*)
- COMMUNAUTE par la communauté paramétrée sur votre switch,

- IP-SWITCH par l'adresse IP de votre switch.

```
[root@shinken-poller ~]# snmpwalk -v VERSION -c COMMUNAUTE IP-SWITCH
```

Exemple de résultat

Une liste de valeurs doit défiler à l'écran pour valider la bonne connexion (*l'exemple ci-dessous était dans le cadre d'une connexion SNMPv2*).

```
$ snmpwalk -v2c -c public 1.2.3.4
SNMPv2-MIB::sysDescr.0 = STRING: Cisco Internetwork Operating System SoftwareIOS (tm) MSFC Software (C6MSFC-
JS-M), Version 12.0(7)XE1,
EARLY DEPLOYMENT RELEASE SOFTWARE (fc1)TAC:Home:SW:IOS:Specials for infoCopyright (c) 1986-2000 by cisco
Systems, Inc.Compiled Thu 03-Feb-00 23:
SNMPv2-MIB::sysObjectID.0 = OID: SNMPv2-SMI::enterprises.9.1.258
DISMAN-EVENT-MIB::sysUpTimeInstance = Timeticks: (22061) 0:03:40.61
SNMPv2-MIB::sysContact.0 = STRING: admin
SNMPv2-MIB::sysName.0 = STRING: CISCOROUTER
SNMPv2-MIB::sysLocation.0 = STRING: server-room
SNMPv2-MIB::sysServices.0 = INTEGER: 78
SNMPv2-MIB::sysORLastChange.0 = Timeticks: (0) 0:00:00.00
IF-MIB::ifNumber.0 = INTEGER: 13
IF-MIB::ifIndex.2 = INTEGER: 2
...
```