

Modèle Switch-SNMPv1v2

Sommaire

- Contexte
- Sommaire des checks
- Les données
 - Les données communes pour tous les checks
 - Les données spécifiques
 - Les données DFE (Duplicate Foreach)
- Comment appliquer un modèle d'hôte à un hôte
 - Application du modèle via l'interface de Configuration
 - Application du modèle via un collecteur d'import de fichiers au format .cfg

Contexte

Le modèle **Switch-SNMPv1v2** offre une **vue synthétique**, chaque check représente l'état général **de toutes les interfaces** de l'équipement réseau.

- Il nécessite simplement la configuration du protocole SNMP. Il n'y a **aucune configuration** par interface de l'équipement réseau.
- Il est conseillé si vous avez besoin de connaître **l'état général** de votre switch (*sans avoir besoin d'isoler les données*).

Il sera difficile de trouver la source d'un problème via ce modèle, il n'est pas conçu pour cela, les erreurs se perdent au milieu des informations des multiples interfaces réseaux. (*Attention, si votre check est déjà en CRITIQUE, un deuxième problème ne générera pas une nouvelle notification, car son état ne changera pas*)

Si le besoin de modifier certains éléments (*commandes, checks ou modèles d'hôtes*) se présente, il faut lire la page [Les bonnes pratiques d'utilisation d'un pack livré par Shinken](#)).

Sommaire des checks

Nom	Description
Hardware Health Switch SNMPv1v2	Il vérifie le bon fonctionnement physique du matériel de l'appareil (<i>alimentation, ventilateurs, températures, disques...</i>). (voir la page Hardware Health Switch SNMPv1v2)
InterfaceErrors Switch SNMPv1v2	Il récupère et affiche le taux moyen d'erreurs en entrée et en sortie des interfaces. (voir la page InterfaceErrors Switch SNMPv1v2)
InterfaceStatus Switch SNMPv1v2	Il récupère et affiche les informations concernant le statut des interfaces réseaux de votre switch. (voir la page InterfaceStatus Switch SNMPv1v2)
InterfaceUsage Switch SNMPv1v2	Il récupère et affiche les informations sur le volume d'utilisation de toutes les interfaces réseaux de votre switch. (voir la page InterfaceUsage Switch SNMPv1v2)

Les données

Les données communes pour tous les checks

Nom	Modifiable sur	Unité	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
-----	----------------	-------	--------	---	-------------

SNMPCOMMUNITY	l'Hôte (Onglet Données)	--	\$SNMPCOMMUNITYREAD\$	public	La Communauté SNMP v1/v2 défini sur le switch supervisé : <ul style="list-style-type: none"> En SNMP v1/v2, la communauté est un équivalent à un ID ou à un mot de passe pour se connecter aux équipements.
SWITCH_TIMEOUT	l'Hôte (Onglet Données)	secondes	60	60	Donnée permettant au check de s'arrêter après un certain temps si une tâche ne s'est pas terminée. <ul style="list-style-type: none"> Permet d'éviter que le programme ne s'exécute indéfiniment et de prévenir des problèmes de performances. (La valeur doit être supérieure à 3)
SWITCH_PORT	l'Hôte (Onglet Données)	--	161	161	Donnée correspondant au port SNMP sur lequel le démon SNMP de l'équipement supervisé écoute.
SWITCH_WORKING_FOLDER	l'Hôte (Onglet Données)		/var/tmp /check_nwc_health	/var/tmp /check_nwc_health	Dossier dans lequel la sonde stockera ses fichiers de travail
SWITCH_CUSTOM_OPTIONS	l'Hôte (Onglet Données)		-	-	Permet d'utiliser les options supplémentaires de la sonde. <ul style="list-style-type: none"> Exemple : --units MB (change l'unité des métriques retournées par la sonde) Pour connaître les options disponibles de la sonde exécuter la commande : <pre style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin-top: 10px;">/var/lib/shinken/libexec /check_nwc_health --help</pre>



Remarque

Par défaut, la donnée SNMPCOMMUNITY prend le contenu de la donnée globale \$SNMPCOMMUNITYREAD\$ dont la valeur est modifiable dans le fichier `/etc/shinken/resource.d/snmp.cfg`,

- voir la page [Les Variables \(Remplacement dynamique de contenu - Anciennement les Macros \)](#), pour comprendre leur utilisation.

La modification des valeurs par défaut présentes dans le fichier du serveur (`/etc/shinken/resource.d/snmp.cfg`) nécessite un redémarrage des démons suivants :

- Synchronizer pour le voir dans l'interface,
- Arbiter pour que la modification soit prise en compte en supervision.

Donc, pour changer la valeur de SNMPCOMMUNITY, il faut soit :

- changer sa valeur dans un hôte,
- changer sa valeur dans le modèle Switch-SNMPv1v2 (*mais cela impactera tous les hôtes utilisant ce modèle*).
- modifier le contenu de la donnée globale \$SNMPCOMMUNITYREAD\$ (*en prenant en compte que tous les hôtes utilisant cette donnée seront impactés*).

Les données spécifiques

Pas de données spécifiques pour ce modèle

Les données DFE (Duplicate Foreach)

Pas de données DFE pour ce modèle

Comment appliquer un modèle d'hôte à un hôte

Application du modèle via l'interface de Configuration

Dans l'interface de Configuration :

- créer ou éditer un hôte (voir la page [Éditer un Hôte](#)),
- ajouter le modèle "**Switch-SNMPv1v2**" dans la propriété "**Modèles d'hôte hérités**" à l'aide du menu déroulant.



Application du modèle via un collecteur d'import de fichiers au format .cfg

Dans votre fichier de définition de vos éléments à importer via votre collecteur :

- créer ou éditer la définition de votre hôte,
- ajouter la valeur "**Switch-SNMPv1v2**" (*selon vos besoins*), dans la propriété "**use**",
- importer le contenu du fichier via un collecteur de type "cfg-file-import" (voir la page [Collecteur de type \(cfg-file-import \) - Import depuis des fichiers au format .cfg](#)).

```
define host {
    host_name    Switch
    use          Switch-SNMPv1v2
}
```