

# Modèle shinken-broker

## Sommaire

- Contexte
- Sommaire des checks
- Les données
  - Les données communes pour tous les checks
    - Provenant du modèle shinken
    - Provenant du modèle shinken-daemon
    - Provenant du modèle shinken-broker-db
    - Provenant du modèle shinken-broker
  - Les données spécifiques
    - Pour le check "Broker - DB - Connection"
    - Pour le check "Broker - DB - Last Flush Time"
    - Pour le check "Broker - DB - Connection"
  - Les données DFE ( Duplicate Foreach )
- Comment appliquer un modèle d'hôte à un hôte
  - Application du modèle via l'interface de Configuration
  - Application du modèle via un collecteur d'import de fichiers au format .cfg

## Contexte

Le modèle **switch-SNMPv1v2** met à disposition les 4 checks suivant :

- Broker - \$KEY\$ - Alive
- Broker - \$KEY\$ - Performance API Connection
- Broker - \$KEY\$ - Performance Modules Queues
- Modèle shinken-broker-db
  - Broker - DB - Connection
  - Broker - DB - Last Flush Time
  - Broker - DB - Open Connections
- === Pour les MODULES du BROKER ===
  - Modèle shinken-broker-module-metrology-writer
  - Modèle shinken-broker-module-visualisation-ui
  - Modèle shinken-broker-module-sla-writer
  - Modèle shinken-broker-module-event-manager-writer
  - Modèle shinken-broker-module-livedata
  - Modèle shinken-by-API\_\_broker\_\_module-report-builder
- === Pour les MODULES des MODULES du BROKER ===
  - Pour le module WebUI
  - Pour le module broker--module-report-builder

Le modèle **switch-SNMPv1v2** permet d'avoir un point vu global sur l'état du switch et de ces interfaces.

## Comment appliquer le modèle switch à un hôte

### En utilisant l'interface de Configuration

Dans l'interface de Configuration,

- créez ou [Éditer un Hôte](#)
- et ajoutez le modèle "**switch-SNMPv1v2**" dans la propriété "**Modèles d'hôte hérités**" à l'aide du menu déroulant.

### Via un collecteur d'import de fichiers au format .cfg

Dans un fichier de configuration,

- créez ou éditez votre définition d'hôte
- en ajoutant, dans la propriété "**use**", la valeur "**switch-SNMPv1v2**" selon les besoins.

Puis, le contenu du fichier devra alors être importé avec une source d'import de fichier de configuration ( [plus d'information sur cette page](#) : [Collecteur de type \( cfg-file-import \) - Import depuis des fichiers au format .cfg](#) ).

## Les donnée du modèle

## Configuration de la connexion SNMP

? Unknown Attachment

```
define host {
    host_name    Switch
    use switch-SNMPv1v2
}
```

Dans chaque hôte héritant du modèle d'hôte "**switch-SNMPv1v2**", vous aurez la donnée SNMPCOMMUNITY concernant la communauté SNMP interrogé :

	Description	Valeur par défaut	Valeur par défaut à l'installation de shinken	Unités
<b>SNMPCOMMUNITY</b>	<p>Doit correspondre à la Communauté SNMP v1/v2 défini sur votre switch :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>En SNMP v1/v2, la communauté est un équivalent du mot de passe pour se connecter sur les équipements.</li> </ul> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p><b>i</b> <b>Remarque</b></p> <p>Par défaut, la donnée SNMPCOMMUNITY prend le contenu de la donnée globale \$SNMPCOMMUNITYREAD\$ dont la valeur est modifiable dans le fichier <i>/etc/shinken/resource.d/snmp.cfg</i>,</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>voir <a href="#">LES VARIABLES ( Remplacement dynamique de contenu - Anciennement les MACROS )</a>, pour comprendre leur utilisation.</li> </ul> <p>La modification des valeurs par défaut présentes dans le fichier du serveur (<i>/etc/shinken/resource.d/snmp.cfg</i>) nécessite un redémarrage :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>du Synchronizer pour le voir dans l'interface</li> <li>et l'envoi d'une configuration ou d'un redémarrage de l'Arbiter pour que la modification soit prise en compte en supervision.</li> </ul> <p>Donc, pour changer la valeur de SNMPCOMMUNITY, vous pouvez :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>soit changer sa valeur,</li> <li>soit modifier le contenu de la donnée globale \$SNMPCOMMUNITYREAD\$ (<i>en prenant en compte que tous les hôtes utilisant cette donnée seront impactés</i>).</li> </ul> </div>	\$SNMPCOMMUNITYREAD\$	public	--
<b>SWITCH_TIMEOUT</b>	<p>Cette variable permet au check de s'arrêter après un certain temps si une tâche ne s'est pas terminée.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Cela permet d'éviter que le programme ne s'exécute indéfiniment et de prévenir des problèmes de performances.</li> </ul>	60	60	secondes
<b>SWITCHPORT</b>	<p>Cette variable correspond au port snmp sur lequel le démon snmp de votre équipement écoute</p>	161	161	--