


Hardware Health Switch SNMPv1v2

Sommaire

- Contexte
- Paramétrage
 - Données utilisées provenant du modèle
 - Données communes pour les checks du modèle
 - Données spécifiques pour ce check
 - Données DFE (Duplicate Foreach)
 - Données utilisées provenant du check
 - Données globales
 - Propriétés de l'hôte
- Résultat
 - Exemple
 - Interprétation
 - Statut
 - Résultat
 - Résultat Long
- Métriques

Contexte

Le check **Hardware Health Switch SNMPv1v2** vérifie le bon fonctionnement physique du matériel de l'appareil (*alimentation, ventilateurs, températures, disques...*) en utilisant les versions v1 ou v2 du protocole SNMP.

| Statut | Nom de check | Résultat | Résultat Long |
|---|------------------------------------|--|---------------|
|  | Hardware Health Switch SNMPv1v2 | OK - environmental hardware working fine | - |

Paramétrage

Le check utilise la ligne de commande suivante :

```
$PLUGINSDIR$/check_nwc_health --hostname "$HOSTADDRESS$" --timeout "$HOSTSWITCH_TIMEOUT$" --community "$HOSTSNMPCOMMUNITY$" --mode hardware-health --port "$HOSTSWITCH_PORT$" --statefilesdir "$HOSTSWITCH_WORKING_FOLDER$"
```

Données utilisées provenant du modèle

Données communes pour les checks du modèle

| Nom | Modifiable sur | Unité | Défaut | Valeur par défaut à l'installation de Shinken | Description |
|----------------|------------------------------|----------|-------------------------|---|---|
| SNMPCOMMUNITY | l'Hôte (Onglet Données) | -- | \$\$SNMPCOMMUNITYREAD\$ | public | La Communauté SNMP v1/v2 défini sur le switch supervisé : <ul style="list-style-type: none">En SNMP v1/v2, la communauté est un équivalent à un ID ou à un mot de passe pour se connecter aux équipements. |
| SWITCH_TIMEOUT | l'Hôte (Onglet Données) | secondes | 60 | 60 | Donnée permettant au check de s'arrêter après un certain temps si une tâche ne s'est pas terminée. <ul style="list-style-type: none">Permet d'éviter que le programme ne s'exécute indéfiniment et de prévenir des problèmes de performances. (La valeur doit être supérieure à 3) |
| SWITCH_PORT | l'Hôte (Onglet Données) | -- | 161 | 161 | Donnée correspondant au port SNMP sur lequel le démon SNMP de l'équipement supervisé écoute. |

| | | | | | |
|-----------------------|------------------------------|--|-------------------------------|---|---|
| SWITCH_WORKING_FOLDER | l'Hôte (Onglet Données) | | /var/tmp /check_nwc_health | /var/tmp /check_nwc_health | Dossier dans lequel la sonde stockera ses fichiers de travail |
| SWITCH_CUSTOM_OPTIONS | l'Hôte (Onglet Données) | | - | - | Permet d'utiliser les options supplémentaires de la sonde. <ul style="list-style-type: none"> Exemple : --units MB (change l'unité des métriques retournées par la sonde) Pour connaître les options disponibles de la sonde exécuter la commande : <pre> /var/lib/shinken/libexec /check_nwc_health --help </pre> |



Remarque

Par défaut, la donnée SNMPCOMMUNITY prend le contenu de la donnée globale \$SNMPCOMMUNITYREAD\$ dont la valeur est modifiable dans le fichier `/etc/shinken/resource.d/snmp.cfg`,

- voir la page [Les Variables \(Remplacement dynamique de contenu - Anciennement les Macros \)](#), pour comprendre leur utilisation.

La modification des valeurs par défaut présentes dans le fichier du serveur (`/etc/shinken/resource.d/snmp.cfg`) nécessite un redémarrage des démons suivants :

- Synchronizer pour le voir dans l'interface,
- Arbiter pour que la modification soit prise en compte en supervision.

Donc, pour changer la valeur de SNMPCOMMUNITY, il faut soit :

- changer sa valeur dans un hôte,
- changer sa valeur dans le modèle Switch-SNMPv1v2 (*mais cela impactera tous les hôtes utilisant ce modèle*).
- modifier le contenu de la donnée globale \$SNMPCOMMUNITYREAD\$ (*en prenant en compte que **tous les hôtes** utilisant cette donnée seront impactés*).

Données spécifiques pour ce check

Pas de données spécifiques pour ce check

Données DFE (Duplicate Foreach)

Pas de données DFE pour ce check

Données utilisées provenant du check

Pas de données provenant du check pour ce modèle

Données globales


| Nom | Modifiable sur | Unité | Défaut | Valeur par défaut à l'installation de Shinken | Description |
|-------------|--|-------|--------------------------|---|---|
| PLUGINS_DIR | Non modifiable (Sauf Admin Shinken) | -- | /var/lib/shinken/libexec | /var/lib/shinken/libexec | Chemin absolu du dossier contenant la sonde (<i>non modifiable</i>) |

Propriétés de l'hôte

| Nom | Modifiable sur | Unité | Défaut | Valeur par défaut à l'installation de Shinken | Description |
|-------------|------------------------------|-------|---------------|---|-------------------|
| HOSTADDRESS | l'Hôte (Onglet Général) | -- | Nom de l'hôte | Nom de l'hôte | Adresse de l'hôte |

Résultat

Exemple

| Statut | Nom de check | Résultat | Résultat Long |
|---|------------------------------------|--|---------------|
|  | Hardware Health Switch SNMPv1v2 | OK - environmental hardware working fine | - |

Interprétation

Statut

Il peut prendre deux valeurs **OK** / **CRITIQUE** / **ATTENTION** / **INCONNU**.

- Le statut va dépendre du retour de sonde et de la configuration spécifique du check pour la donnée suivante :
 - SWITCH_TIMEOUT

- Voici un tableau récapitulatif du statut attendu suivant le retour de sonde :

| Situation | Statut |
|--|------------------|
| Dépendra de la configuration de votre switch | CRITIQUE |
| Dépendra de la configuration de votre switch | ATTENTION |
| Si la sonde n'a pas eu de réponse avant le temps maximum <ul style="list-style-type: none">Si supérieur à SWITCH_TIMEOUT(<i>par défaut: 60 s</i>) | INCONNU |

Résultat

Renvoi les métriques au format texte.

Résultat Long

Pas de résultat long pour ce check.

Métriques

Pas de métrique pour ce check.