

\$KEY\$ Usage Switch SNMPv1v2 - Modèle Switch-SNMPv1v2-detailed

Sommaire

Contexte

Paramétrage

- Données utilisées provenant du modèle
 - Données communes pour les checks du modèle
 - Données spécifiques pour ce check
 - Les données DFE (Duplicate Foreach)
- Données utilisées provenant du check
- Données globales
- Propriétés de l'hôte

Résultat

- Exemple
- Interprétation des données

Métriques

Contexte

Le check **\$KEY\$: Usage Switch SNMPv1v2** va récupérer les informations concernant le volume d'utilisation d'une interface réseau de votre switch en utilisant les versions v1 ou v2 du protocole SNMP.

Statut	Nom de check	Résultat	Résultat Long
	Vlan201 : Usage Switch SNMPv1v2	OK - interface Vlan201 (alias backbone #1) usage is in:0.00% (0.00bit/s) out:0.00% (0.00bit/s)	-

Paramétrage

Le check utilise la ligne de commande suivante :

```
$PLUGINSDIR$/check_nwc_health --hostname "$HOSTADDRESS$" --timeout "$_HOSTSWITCH_TIMEOUT$" --community "$_HOSTSNMPCOMMUNITY$"
--mode interface-usage --name "$ARG1$" --port "$_HOSTSWITCH_PORT$" --statefilesdir "$_HOSTSWITCH_WORKING_FOLDER$"
```

Données utilisées provenant du modèle

Données communes pour les checks du modèle

Nom	Modifiable sur	Unité	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
SNMPCOMMUNITY	l'Hôte (<i>Onglet Données</i>)	--	\$SNMPCOMMUNITYREAD\$	public	La Communauté SNMP v1/v2 défini sur votre switch : En SNMP v1/v2, la communauté est un équivalent à un ID ou à un mot de passe pour se connecter aux équipements.
SWITCH_TIMEOUT	l'Hôte (<i>Onglet Données</i>)	secondes	60	60	Variable permettant au check de s'arrêter après un certain temps si une tâche ne s'est pas terminée. Permet d'éviter que le programme ne s'exécute indéfiniment et de prévenir des problèmes de performances. (La valeur doit être supérieure à 3)
SWITCH_PORT	l'Hôte (<i>Onglet Données</i>)	--	161	161	Variable correspondant au port SNMP sur lequel le démon SNMP de votre équipement écoute.

SWITCH_WORKING_FOLDER	l'Hôte (Onglet Données)		/var/tmp /check_nwc_health	/var/tmp /check_nwc_health	Dossier dans lequel la sonde stockera ses fichiers de travail
-----------------------	------------------------------	--	-------------------------------	---	---



Remarque

Par défaut, la donnée SNMPCOMMUNITY prend le contenu de la donnée globale \$SNMPCOMMUNITYREAD\$ dont la valeur est modifiable dans le fichier **/etc/shinken/resource.d/snmp.cfg**,

- voir la page [LES VARIABLES \(Remplacement dynamique de contenu - Anciennement les MACROS \)](#), pour comprendre leur utilisation.

La modification des valeurs par défaut présentes dans le fichier du serveur (**/etc/shinken/resource.d/snmp.cfg**) nécessite un redémarrage des démons suivants :

- Synchronizer pour le voir dans l'interface,
- Arbiter pour que la modification soit prise en compte en supervision.

Donc, pour changer la valeur de SNMPCOMMUNITY, vous pouvez :

- changer sa valeur dans un hôte,
- changer sa valeur dans le modèle Switch-SNMPv1v2 (*mais cela impactera tous les hôtes utilisant ce modèle*).
- modifier le contenu de la donnée globale \$SNMPCOMMUNITYREAD\$ (*en prenant en compte que **tous les hôtes** utilisant cette donnée seront impactés*).

Données spécifiques pour ce check

Pas de données spécifiques pour ce check

Les données DFE (Duplicate Foreach)

Nom	Modifiable sur	Unités	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
SWITCH_INTERFACES	l'Hôte (Onglet Données)	---	port1, port2	port1,port2	Nom de ou des interfaces (<i>séparés par une virgule</i>), exemple "Vlan01, Vlan02,Vlan03". Check(s) impacté(s) : \$KEY\$: Errors Switch SNMPv1v2 (voir la page \$KEY\$ Errors Switch SNMPv1v2 - Modèle Switch-SNMPv1v2-detailed). \$KEY\$: Status Switch SNMPv1v2 (voir la page \$KEY\$ Status Switch SNMPv1v2 - Modèle Switch-SNMPv1v2-detailed). \$KEY\$: Usage Switch SNMPv1v2 (voir la page \$KEY\$ Usage Switch SNMPv1v2 - Modèle Switch-SNMPv1v2-detailed).

Données utilisées provenant du check

Pas de données provenant du check pour ce modèle

Données globales

Nom	Modifiable sur	Unité	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
PLUGINS_DIR	Non modifiable (Sauf Admin Shinken)	--	/var/lib/shinken /libexec	/var/lib/shinken/libexec	Chemin absolu du dossier contenant la sonde (<i>non modifiable</i>)

Propriétés de l'hôte

Nom	Modifiable sur	Unité	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
-----	----------------	-------	--------	---	-------------

HOSTADDRESS	l'Hôte (Onglet Général)	--	Nom de l'hôte	Nom de l'hôte	Adresse de l'hôte
-------------	------------------------------	----	---------------	---------------	-------------------

Résultat

Exemple

Ci-dessous, vous avez le check correspondant à l'interface "Vlan201".

Statut	Nom de check	Résultat	Résultat Long
	Vlan201 : Usage Switch SNMPv1v2	OK - interface Vlan201 (alias backbone #1) usage is in:0.00% (0.00bit/s) out:0.00% (0.00bit/s)	-

Interprétation des données

- Statut : Le statut peut prendre 4 valeurs différentes (*OK* / *WARNING* / *CRITICAL* / *UNKNOWN*).
 - Le seuil du statut *WARNING* est 800 000 000 bit/s (100 Mo/s)
 - Le seuil du statut *CRITICAL* est 900 000 000 bit/s (112 Mo/s)
 - Si vous voulez modifier ces seuils il faudra personnaliser le pack. (voir la page [Personnaliser son Pack Switch-SNMP - \(Snmp v1, v2 \)](#))
- Résultat :

La mention est sous la forme "**nom d'interface réseau**" is in:**A**% (Xbit/s) out:**B**% (Ybit/s) :

 - "**nom d'interface réseau**" le nom de l'interface réseau pour laquelle vous obtiendrez les informations suivantes :
 - A** : le taux moyen d'informations rentrant dans l'interface réseau,
 - B** : taux moyen d'informations sortant de l'interface réseau,
 - X/Y** : la vitesse du débit entrant dans l'interface réseau (*en bits par seconde*)
- Résultat Long : *pas de résultat long pour ce check*

Métriques

Nom	Unités	Description
"nom_d'interface_réseau" u"_usage_in"	%	Pourcentage utilisé entrant suivant la capacité maximale de l'interface utilisée (<i>100Mb/s, 1Gb/s...</i>), cela dépend de votre interface et sa configuration.
"nom_d'interface_réseau" u"_usage_out"	%	Pourcentage utilisé sortant suivant la capacité maximale de l'interface utilisée (<i>100Mb/s, 1Gb/s...</i>), cela dépend de votre interface et sa configuration.
"nom_d'interface_réseau" u"_traffic_in"	bits par seconde	Vitesse du débit entrant.
"nom_d'interface_réseau" u"_traffic_out"	bits par seconde	Vitesse du débit sortant.