

# \$KEY\$ Status Switch SNMPv1v2 - Modèle Switch-SNMPv1v2-detailed

## Sommaire

- Contexte
- Paramétrage
  - Données utilisées provenant du modèle
    - Données communes pour les checks du modèle
    - Données spécifiques pour ce check
    - Les données DFE ( Duplicate Foreach )
  - Données utilisées provenant du check
  - Données globales
  - Propriétés de l'hôte
- Résultat
  - Exemple
  - Interprétation des données
- Métriques

## Contexte

Le check **\$KEY\$ : Status Switch SNMPv1v2** va récupérer les informations concernant le statut d'une interface réseau de votre switch en utilisant les versions v1 ou v2 du protocole SNMP.

| Statut  | Nom de check                     | Résultat                                  | Résultat Long |
|---|----------------------------------|---|---------------|
|  | Vlan201 : Status Switch SNMPv1v2 | OK - Vlan201 (alias backbone #1) is up/up | -             |

## Paramétrage

Le check utilise la ligne de commande suivante :

```
$PLUGINS_DIR$/check_nwc_health --hostname "$HOSTADDRESS$" --timeout "$HOSTSWITCH_TIMEOUT$" --community "$_HOSTSNMPCOMMUNITY$" --mode interface-status --name "$ARG1$" --port "$HOSTSWITCH_PORT$" --statefilesdir "$HOSTSWITCH_WORKING_FOLDER$"
```

## Données utilisées provenant du modèle

### Données communes pour les checks du modèle

| Nom            | Modifiable sur               | Unité    | Défaut                | Valeur par défaut à l'installation de Shinken | Description   |
|----------------|------------------------------|----------|-----------------------|---|---|
| SNMPCOMMUNITY  | l'Hôte<br>( Onglet Données ) | --       | \$SNMPCOMMUNITYREAD\$ | <b>public</b>                                 | La Communauté SNMP v1/v2 défini sur votre switch : <ul style="list-style-type: none"><li>En SNMP v1/v2, la communauté est un équivalent à un ID ou à un mot de passe pour se connecter aux équipements.</li></ul>   |
| SWITCH_TIMEOUT | l'Hôte<br>( Onglet Données ) | secondes | 60                    | <b>60</b>                                     | Variable permettant au check de s'arrêter après un certain temps si une tâche ne s'est pas terminée. <ul style="list-style-type: none"><li>Permet d'éviter que le programme ne s'exécute indéfiniment et de prévenir des problèmes de performances.</li></ul> <i>( La valeur doit être supérieure à 3 )</i> |
| SWITCH_PORT    | l'Hôte<br>( Onglet Données ) | --       | 161                   | <b>161</b>                                    | Variable correspondant au port SNMP sur lequel le démon SNMP de votre équipement écoute.  |

|                       |                              |  |                               |   |   |
|-----------------------|------------------------------|--|-------------------------------|---|---|
| SWITCH_WORKING_FOLDER | l'Hôte<br>( Onglet Données ) |  | /var/tmp<br>/check_nwc_health | <b>/var/tmp</b><br><b>/check_nwc_health</b> | Dossier dans lequel la sonde stockera ses fichiers de travail |
|-----------------------|------------------------------|--|-------------------------------|---|---|



### Remarque

Par défaut, la donnée SNMPCOMMUNITY prend le contenu de la donnée globale \$SNMPCOMMUNITYREAD\$ dont la valeur est modifiable dans le fichier `/etc/shinken/resource.d/snmp.cfg`,

- voir la page [LES VARIABLES \( Remplacement dynamique de contenu - Anciennement les MACROS \)](#), pour comprendre leur utilisation.

La modification des valeurs par défaut présentes dans le fichier du serveur ( `/etc/shinken/resource.d/snmp.cfg` ) nécessite un redémarrage des démons suivants :

- Synchronizer pour le voir dans l'interface,
- Arbiter pour que la modification soit prise en compte en supervision.

Donc, pour changer la valeur de SNMPCOMMUNITY, vous pouvez :

- changer sa valeur dans un hôte,
- changer sa valeur dans le modèle Switch-SNMPv1v2 ( *mais cela impactera tous les hôtes utilisant ce modèle* ).
- modifier le contenu de la donnée globale \$SNMPCOMMUNITYREAD\$ ( *en prenant en compte que **tous les hôtes** utilisant cette donnée seront impactés* ).

## Données spécifiques pour ce check

Pas de données spécifiques pour ce check

## Les données DFE ( Duplicate Foreach )

| Nom               | Modifiable sur               | Unités | Défaut          | Valeur par défaut à l'installation de Shinken | Description   |
|-------------------|------------------------------|--------|-----------------|---|---|
| SWITCH_INTERFACES | l'Hôte<br>( Onglet Données ) | ---    | port1,<br>port2 | <b>port1,port2</b>                            | Nom de ou des interfaces ( <i>séparés par une virgule</i> ), exemple "Vlan01, Vlan02,Vlan03".<br><br>Check(s) impacté(s) : <ul style="list-style-type: none"> <li><b>\$KEY\$ : Errors Switch SNMPv1v2</b> ( voir la page <a href="#">\$KEY\$ Errors Switch SNMPv1v2 - Modèle Switch-SNMPv1v2-detailed</a> ).</li> <li><b>\$KEY\$ : Status Switch SNMPv1v2</b> ( voir la page <a href="#">\$KEY\$ Status Switch SNMPv1v2 - Modèle Switch-SNMPv1v2-detailed</a> ).</li> <li><b>\$KEY\$ : Usage Switch SNMPv1v2</b> ( voir la page <a href="#">\$KEY\$ Usage Switch SNMPv1v2 - Modèle Switch-SNMPv1v2-detailed</a> ).</li> </ul> |

## Données utilisées provenant du check

Pas de données provenant du check pour ce modèle

## Données globales

| Nom         | Modifiable sur                           | Unité | Défaut                       | Valeur par défaut à l'installation de Shinken | Description   |
|-------------|--|-------|------------------------------|---|---|
| PLUGINS_DIR | Non modifiable<br>( Sauf Admin Shinken ) | --    | /var/lib/shinken<br>/libexec | <b>/var/lib/shinken/libexec</b>               | Chemin absolu du dossier contenant la sonde ( <i>non modifiable</i> ) |

## Propriétés de l'hôte

| Nom | Modifiable sur | Unité | Défaut | Valeur par défaut à l'installation de Shinken | Description |
|-----|----------------|-------|--------|---|-------------|
|-----|----------------|-------|--------|---|-------------|

|             |                              |    |               |               |                   |
|-------------|------------------------------|----|---------------|---------------|-------------------|
| HOSTADDRESS | l'Hôte<br>( Onglet Général ) | -- | Nom de l'hôte | Nom de l'hôte | Adresse de l'hôte |
|-------------|------------------------------|----|---------------|---------------|-------------------|

## Résultat

### Exemple

Ci-dessous, vous avez le check correspondant à l'interface "Vlan201".

| Statut  | Nom de check                     | Résultat                                  | Résultat Long |
|---|----------------------------------|---|---------------|
|  | Vlan201 : Status Switch SNMPv1v2 | OK - Vlan201 (alias backbone #1) is up/up | -             |

### Interprétation des données

- Statut : Le statut peut prendre 4 valeurs différentes ( *OK* / *WARNING* / *CRITICAL* / *UNKNOWN* ).
- Résultat :
  - Liste des interfaces réseaux sous la forme "**nom d'interface réseau**" is **X/Y** :
  - "**nom d'interface réseau**" : le nom de l'interface réseau
  - **X/Y** pouvant prendre 2 résultats différents, actif ( *up* ) ou inactif ( *down* )
    - **X** : État de l'interface administrativement et physiquement
    - **Y** : État général de la liaison de données entre l'interface réseau et un équipement
- Résultat Long : *pas de résultat long pour ce check*

### Métriques

*Pas de métrique pour ce check.*