

# Modèles d'hôtes pour SNMP v1 et v2

## Sommaire

- [Contexte](#)
- [Liste des modèles d'hôte pour SNMP v1 et v2](#)
- [Vérification de la compatibilité SNMP avec le switch à superviser](#)

## Contexte

Afin de superviser un switch via les protocoles SNMP v1 et v2, le pack Switch-SNMP met à disposition deux modèles d'hôtes.

- **Switch-SNMPv1v2** permet une supervision d'un switch pour une utilisation minimale et synthétique.
- **Switch-SNMPv1v2-detailed** permet une supervision d'un switch pour une utilisation détaillée de chaque interface réseau et fournit des informations supplémentaires ( *utilisation CPU, consommation mémoire...* ).

Consulter le tableau suivant pour comparer les modèles et choisir celui convenant le mieux pour votre supervision.

**Information pour les Admins Shinken :** Les deux modèles d'hôtes héritent d'un modèle ( *Switch-base* ) contenant les données de base pour une configuration SNMP.

Switch-SNMPv1v2	Switch-SNMPv1v2-detailed
<ul style="list-style-type: none"><li>• Offre une <b>vue synthétique</b>, chaque check représentant l'état général <b>de toutes les interfaces</b> de l'équipement réseau.</li><li>• Nécessite simplement la configuration du protocole SNMP ( <i>aucune configuration par interface de l'équipement réseau</i> ).</li><li>• Conseillé, uniquement, si vous avez besoin de connaître l'état général de votre switch, <b>sans avoir besoin d'identifier le problème</b>.</li><li>• Il sera difficile de trouver la source du problème via ce modèle, car il n'est pas conçu pour cela.<ul style="list-style-type: none"><li>◦ Les erreurs se perdant au milieu des informations des multiples interfaces réseau.</li><li>◦ Attention, si votre check est déjà en CRITIQUE, un deuxième problème ne générera pas une nouvelle notification, car son état ne changera pas.</li></ul></li></ul> <p>( voir la page <a href="#">Modèle Switch-SNMPv1v2</a> )</p>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Offre une <b>vue détaillée</b>. Il permet de faire un check <b>par interface</b> d'équipement réseau.</li><li>• Nécessite la configuration du protocole SNMP et de <b>configurer</b> l e nom de toutes les interfaces dans l'interface de configuration Shinken.</li><li>• Conseillé si vous avez besoin de connaître <b>l'état</b> de votre switch et <b>d'identifier</b> directement la cause du problème.</li><li>• Pour identifier les causes du problème, le modèle fourni :<ul style="list-style-type: none"><li>◦ Plusieurs checks par interface ( <i>ce qui permet de détecter plus facilement le ou les interfaces problématiques</i> ).</li><li>◦ Des checks supplémentaires comme l'utilisation CPU, la consommation mémoire...</li></ul></li></ul> <p>( voir la page <a href="#">Modèle Switch-SNMPv1v2-detailed</a> )</p>

## Liste des modèles d'hôte pour SNMP v1 et v2

Nom	Lien
Switch-SNMPv1v2	<a href="#">Modèle Switch-SNMPv1v2</a>
Switch-SNMPv1v2-detailed	<a href="#">Modèle Switch-SNMPv1v2-detailed</a>

Remplacer dans la commande ci-dessous :

- VERSION par la version SNMP utilisée ( *ici 1 ou 2c* )
- COMMUNAUTE par la communauté paramétrée sur votre switch,
- IP-SWITCH par l'adresse IP de votre switch.

```
[root@shinken-poller ~]# snmpwalk -vVERSION -c COMMUNAUTE IP-SWITCH
```

## Exemple de résultat

Une liste de valeur doit défiler à l'écran pour valider la bonne connexion ( *l'exemple ci-dessous était dans le cadre d'une connexion SNMPv2* ).

```
$ snmpwalk -v2c -c public 1.2.3.4
SNMPv2-MIB::sysDescr.0 = STRING: Cisco Internetwork Operating System SoftwareIOS (tm) MSFC Software (C6MSFC-
JS-M), Version 12.0(7)XE1,
EARLY DEPLOYMENT RELEASE SOFTWARE (fc1)TAC:Home:SW:IOS:Specials for infoCopyright (c) 1986-2000 by cisco
Systems, Inc.Compiled Thu 03-Feb-00 23:
SNMPv2-MIB::sysObjectID.0 = OID: SNMPv2-SMI::enterprises.9.1.258
DISMAN-EVENT-MIB::sysUpTimeInstance = Timeticks: (22061) 0:03:40.61
SNMPv2-MIB::sysContact.0 = STRING: admin
SNMPv2-MIB::sysName.0 = STRING: CISCOROUTER
SNMPv2-MIB::sysLocation.0 = STRING: server-room
SNMPv2-MIB::sysServices.0 = INTEGER: 78
SNMPv2-MIB::sysORLastChange.0 = Timeticks: (0) 0:00:00.00
IF-MIB::ifNumber.0 = INTEGER: 13
IF-MIB::ifIndex.2 = INTEGER: 2
...
```