

Modèles d'hôtes pour SNMP v1 et v2

Sommaire

- [Contexte](#)
- [Liste des modèles d'hôte pour SNMP v1 et v2](#)
- [Vérification de la compatibilité SNMP avec le switch à superviser](#)

Contexte

Afin de superviser un switch via les protocoles SNMP v1 et v2, le pack Switch-SNMP met à disposition deux modèles d'hôtes.

- **Switch-SNMPv1v2** permet une supervision d'un switch pour une utilisation minimale et synthétique.
- **Switch-SNMPv1v2-detailed** permet une supervision d'un switch pour une utilisation détaillée de chaque interface réseau et fournit des informations supplémentaires (*utilisation CPU, consommation mémoire...*).

Consulter le tableau suivant pour comparer les modèles et choisir celui convenant le mieux pour votre supervision.

Information pour les Admins Shinken : Les deux modèles d'hôtes héritent d'un modèle (*Switch-base*) contenant les données de base pour une configuration SNMP.

Switch-SNMPv1v2	Switch-SNMPv1v2-detailed
<ul style="list-style-type: none">• Offre une vue synthétique, chaque check représentant l'état général de toutes les interfaces de l'équipement réseau.• Nécessite simplement la configuration du protocole SNMP (<i>aucune configuration par interface de l'équipement réseau</i>).• Conseillé, uniquement, si vous avez besoin de connaître l'état général de votre switch, sans avoir besoin d'identifier le problème.• Il sera difficile de trouver la source du problème via ce modèle, car il n'est pas conçu pour cela.<ul style="list-style-type: none">◦ Les erreurs se perdant au milieu des informations des multiples interfaces réseau.◦ Attention, si votre check est déjà en CRITIQUE, un deuxième problème ne générera pas une nouvelle notification, car son état ne changera pas. <p>(voir la page Modèle Switch-SNMPv1v2)</p>	<ul style="list-style-type: none">• Offre une vue détaillée. Il permet de faire un check par interface d'équipement réseau.• Nécessite la configuration du protocole SNMP et de configurer l e nom de toutes les interfaces dans l'interface de configuration Shinken.• Conseillé si vous avez besoin de connaître l'état de votre switch et d'identifier directement la cause du problème.• Pour identifier les causes du problème, le modèle fourni :<ul style="list-style-type: none">◦ Plusieurs checks par interface (<i>ce qui permet de détecter plus facilement le ou les interfaces problématiques</i>).◦ Des checks supplémentaires comme l'utilisation CPU, la consommation mémoire... <p>(voir la page Modèle Switch-SNMPv1v2-detailed)</p>

Liste des modèles d'hôte pour SNMP v1 et v2

Nom	Lien
Switch-SNMPv1v2	Modèle Switch-SNMPv1v2
Switch-SNMPv1v2-detailed	Modèle Switch-SNMPv1v2-detailed

Remplacer dans la commande ci-dessous :

- VERSION par la version SNMP utilisée (*ici 1 ou 2c*)
- COMMUNAUTE par la communauté paramétrée sur votre switch,
- IP-SWITCH par l'adresse IP de votre switch.

```
[root@shinken-poller ~]# snmpwalk -vVERSION -c COMMUNAUTE IP-SWITCH
```

Exemple de résultat

Une liste de valeur doit défiler à l'écran pour valider la bonne connexion (*l'exemple ci-dessous était dans le cadre d'une connexion SNMPv2*).

```
$ snmpwalk -v2c -c public 1.2.3.4
SNMPv2-MIB::sysDescr.0 = STRING: Cisco Internetwork Operating System SoftwareIOS (tm) MSFC Software (C6MSFC-
JS-M), Version 12.0(7)XE1,
EARLY DEPLOYMENT RELEASE SOFTWARE (fc1)TAC:Home:SW:IOS:Specials for infoCopyright (c) 1986-2000 by cisco
Systems, Inc.Compiled Thu 03-Feb-00 23:
SNMPv2-MIB::sysObjectID.0 = OID: SNMPv2-SMI::enterprises.9.1.258
DISMAN-EVENT-MIB::sysUpTimeInstance = Timeticks: (22061) 0:03:40.61
SNMPv2-MIB::sysContact.0 = STRING: admin
SNMPv2-MIB::sysName.0 = STRING: CISCOROUTER
SNMPv2-MIB::sysLocation.0 = STRING: server-room
SNMPv2-MIB::sysServices.0 = INTEGER: 78
SNMPv2-MIB::sysORLastChange.0 = Timeticks: (0) 0:00:00.00
IF-MIB::ifNumber.0 = INTEGER: 13
IF-MIB::ifIndex.2 = INTEGER: 2
...
```