

# Mise en place du Pack Switch-SNMP

## Sommaire

- Procédure de mise en place du pack
  - Installation des sondes du pack
  - Cas particuliers : Plusieurs Pollers dans un même royaume
- Import des modifications suite à une mise à jour de Shinken
- Modifier vos seuils
  - Modifier les seuils pour toutes les interfaces en même temps
  - Modifier les seuils pour une ou plusieurs interfaces
- Vérification de la compatibilité SNMP avec le switch à superviser
  - Tester la configuration SNMP v1 ou v2
    - Exemple de résultat
  - Tester la configuration SNMPv3
    - Exemple de résultat

## Procédure de mise en place du pack

### Installation des sondes du pack

Les sondes du pack ( *et leurs dépendances* ) sont installées et mis à jour automatiquement par Shinken si votre source "cfg-file-shinken" est activée.

### Cas particuliers : Plusieurs Pollers dans un même royaume

La sonde "check\_nwc\_health" utilisée par le pack Switch-SNMP écrit des fichiers temporaires locaux à l'endroit d'exécution de la sonde. Donc si cette sonde est exécutée sur un Poller puis un autre, elle n'aura pas les valeurs de la précédente exécution.

Donc si vous avez plusieurs Pollers dans un même royaume, vous devez pour garder de la cohérence dans les résultats retournés par la sonde mettre en place un dossier partagé accessible par tous vos Pollers.



Pour votre dossier partagé, ne pas utiliser de partage Windows ( *samba* ), car la sonde étant lancée avec les droits du démon Poller ( *shinken* ) elle aura des problèmes d'accès/écriture au répertoire.

Une fois que vous avez créé ce dossier partagé, il faudra modifier la donnée "SWITCH\_WORKING\_FOLDER" ( *dans l'interface de configuration* ) de l'hôte avec le chemin absolu du dossier partagé :

The screenshot shows the configuration interface for a host in the 'Zone de travail'. The main section is titled 'Données locales & héritées d'un modèle'. It contains a table with the following data:

Locale	Nom	Valeur	Venant des modèles
Locale [ 0 ]	SNMPCOMMUNITY	SSNMPCOMMUNITYREADS [ Dans le modèle switch-SNMPv1v2 ]	Hérite du modèle \$SNMPCOMMUNITYREADS [Modèle Switch-SNMPv1v2]
Venant des modèles Switch-SNMPv1v2 [ 4 ]	SWITCH_PORT	161 [ Dans le modèle switch-SNMPv1v2 ]	Hérite du modèle 161 [Modèle Switch-SNMPv1v2]
	SWITCH_TIMEOUT	60 [ Dans le modèle switch-SNMPv1v2 ]	Hérite du modèle 60 [Modèle Switch-SNMPv1v2]
	SWITCH_WORKING_FOLDER	/var/tmp/check_nwc_health [ Dans le modèle switch-SNMPv1v2 ]	Hérite du modèle /var/tmp/check_nwc_health [Modèle Switch-SNMPv1v2]

## Import des modifications suite à une mise à jour de Shinken

Suite à une mise à jour de Shinken, et si le pack switch a été modifié, la source "cfg-file-shinken" sera réimporter ( *si active* ) :

- Des différences vous seront proposées pour mettre à jour les éléments du pack ( *modèles d'hôtes, checks, commande, etc..* ).
- Nous vous conseillons d'accepter les nouveaux éléments et les différences de cette source afin de profiter des dernières mises à jour.

## Vérification de la compatibilité SNMP avec le switch à superviser

Vous pouvez tester la configuration du service SNMP de votre switch depuis votre serveur Poller en fonction du SNMP utilisé.

En remplaçant dans la commande ci-dessous :

- *COMMUNAUTE* par la communauté paramétrée sur votre switch,
- *IP-SWITCH* par l'adresse IP de votre switch.

```
[root@shinken-poller ~]# snmpwalk -v2c -c COMMUNAUTE IP-SWITCH
```

Une liste de valeur doit défiler à l'écran pour valider la bonne connexion ( voir l'exemple ci-dessous ).

```
$ snmpwalk -v2c -c public 192.168.1.4
SNMPv2-MIB::sysDescr.0 = STRING: Cisco Internetwork Operating System SoftwareIOS (tm) MSFC Software (C6MSFC-
JS-M), Version 12.0(7)XE1, EARLY DEPLOYMENT RELEASE SOFTWARE (fc1)TAC:Home:SW:IOS:Specials for infoCopyright
(c) 1986-2000 by cisco Systems, Inc.Compiled Thu 03-Feb-00 23:
SNMPv2-MIB::sysObjectID.0 = OID: SNMPv2-SMI::enterprises.9.1.258
DISMAN-EVENT-MIB::sysUpTimeInstance = Timeticks: (22061) 0:03:40.61
SNMPv2-MIB::sysContact.0 = STRING: admin
SNMPv2-MIB::sysName.0 = STRING: CISCOROUTER
SNMPv2-MIB::sysLocation.0 = STRING: server-room
SNMPv2-MIB::sysServices.0 = INTEGER: 78
SNMPv2-MIB::sysORLastChange.0 = Timeticks: (0) 0:00:00.00
IF-MIB::ifNumber.0 = INTEGER: 13
IF-MIB::ifIndex.2 = INTEGER: 2
...
```