

Modèle Switch-base (uniquement pour les admins Shinken)

Sommaire

[Contexte](#)

[Les données](#)

[Les données communes pour tous les checks](#)

[Les données spécifiques](#)

[Les données DFE \(Duplicate Foreach \)](#)

Contexte

Ce modèle n'ajoute pas de check sur un hôte :

- Il n'est utile que pour définir un modèle commun qui contient les données nécessaires pour l'utilisation des modèles Switch-SNMPv1v2 et Switch-SNMPv1v2-detailed.
 - C'est pour cela que ce model n'est visible que pour les admins Shinken.

Les données

Les données communes pour tous les checks

Nom	Modifiable sur	Unité	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
SNMPCOMMUNITY	l'Hôte (Onglet Données)	--	\$SNMPCOMMUNITYREAD\$	public	La Communauté SNMP v1/v2 défini sur votre switch : <ul style="list-style-type: none">• En SNMP v1/v2, la communauté est un équivalent à un ID ou à un mot de passe pour se connecter aux équipements.
SWITCH_TIMEOUT	l'Hôte (Onglet Données)	secondes	60	60	Variable permettant au check de s'arrêter après un certain temps si une tâche ne s'est pas terminée. <ul style="list-style-type: none">• Permet d'éviter que le programme ne s'exécute indéfiniment et de prévenir des problèmes de performances. <i>(La valeur doit être supérieure à 3)</i>
SWITCH_PORT	l'Hôte (Onglet Données)	--	161	161	Variable correspondant au port SNMP sur lequel le démon SNMP de votre équipement écoute.
SWITCH_WORKING_FOLDER	l'Hôte (Onglet Données)		/var/tmp /check_nwc_health	/var/tmp /check_nwc_health	Dossier dans lequel la sonde stockera ses fichiers de travail



Remarque

Par défaut, la donnée SNMPCOMMUNITY prend le contenu de la donnée globale \$SNMPCOMMUNITYREAD\$ dont la valeur est modifiable dans le fichier `/etc/shinken/resource.d/snmp.cfg`,

- voir la page [LES VARIABLES \(Remplacement dynamique de contenu - Anciennement les MACROS \)](#), pour comprendre leur utilisation.

La modification des valeurs par défaut présentes dans le fichier du serveur (`/etc/shinken/resource.d/snmp.cfg`) nécessite un redémarrage des démons suivants :

- Synchronizer pour le voir dans l'interface,
- Arbirer pour que la modification soit prise en compte en supervision.

Donc, pour changer la valeur de SNMPCOMMUNITY, vous pouvez :

- changer sa valeur dans un hôte,
- changer sa valeur dans le modèle Switch-SNMPv1v2 (*mais cela impactera tous les hôtes utilisant ce modèle*).
- modifier le contenu de la donnée globale \$SNMPCOMMUNITYREAD\$ (*en prenant en compte que **tous les hôtes** utilisant cette donnée seront impactés*).

Les données spécifiques

Pas de données spécifiques pour ce modèle

Les données DFE (Duplicate Foreach)

Pas de données DFE pour ce modèle