

# Modèle Switch-base ( uniquement pour les admins Shinken )

## Sommaire

- [Contexte](#)
- [Les données](#)
  - [Les données communes pour tous les checks](#)
  - [Les données spécifiques](#)
  - [Les données DFE \( Duplicate Foreach \)](#)

## Contexte

Ce modèle n'ajoute pas de check sur un hôte :

- Il n'est utile que pour définir un modèle commun qui contient les données nécessaires pour l'utilisation des modèles Switch-SNMPv1v2 et Switch-SNMPv1v2-detailed.
  - C'est pour cela que ce model n'est visible que pour les admins Shinken.

## Les données

### Les données communes pour tous les checks

Nom	Modifiable sur	Unité	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
SNMPCOMMUNITY	l'Hôte ( Onglet Données )	--	\$SNMPCOMMUNITYREAD\$	public	La Communauté SNMP v1/v2 défini sur votre switch : <ul style="list-style-type: none"><li>En SNMP v1/v2, la communauté est un équivalent à un ID ou à un mot de passe pour se connecter aux équipements.</li></ul>
SWITCH_TIMEOUT	l'Hôte ( Onglet Données )	secondes	60	60	Donnée permettant au check de s'arrêter après un certain temps si une tâche ne s'est pas terminée. <ul style="list-style-type: none"><li>Permet d'éviter que le programme ne s'exécute indéfiniment et de prévenir des problèmes de performances.</li></ul> <i>( La valeur doit être supérieure à 3 )</i>
SWITCH_PORT	l'Hôte ( Onglet Données )	--	161	161	Donnée correspondant au port SNMP sur lequel le démon SNMP de votre équipement écoute.
SWITCH_WORKING_FOLDER	l'Hôte ( Onglet Données )		/var/tmp /check_nwc_health	/var/tmp /check_nwc_health	Dossier dans lequel la sonde stockera ses fichiers de travail



### Remarque

Par défaut, la donnée SNMPCOMMUNITY prend le contenu de la donnée globale \$SNMPCOMMUNITYREAD\$ dont la valeur est modifiable dans le fichier `/etc/shinken/resource.d/snmp.cfg`,

- voir la page [Les Variables \( Remplacement dynamique de contenu - Anciennement les Macros \)](#), pour comprendre leur utilisation.

La modification des valeurs par défaut présentes dans le fichier du serveur ( `/etc/shinken/resource.d/snmp.cfg` ) nécessite un redémarrage des démons suivants :

- Synchronizer pour le voir dans l'interface,
- Arbirer pour que la modification soit prise en compte en supervision.

Donc, pour changer la valeur de SNMPCOMMUNITY, vous pouvez :

- changer sa valeur dans un hôte,
- changer sa valeur dans le modèle Switch-SNMPv1v2 ( *mais cela impactera tous les hôtes utilisant ce modèle* ).
- modifier le contenu de la donnée globale \$SNMPCOMMUNITYREAD\$ ( *en prenant en compte que **tous les hôtes** utilisant cette donnée seront impactés* ).

## Les données spécifiques

*Pas de données spécifiques pour ce modèle*

## Les données DFE ( Duplicate Foreach )

*Pas de données DFE pour ce modèle*