

Modèle windows

Sommaire

- Contexte
- Sommaire des checks
- Les données
 - Les données communes pour tous les checks
 - Les données spécifiques
 - Pour le check "Services - Modèle windows"
 - Pour le check "EventLogSystem - Modèle windows"
 - Pour le check "Memory - Modèle windows"
 - Pour le check "Network Interface - Modèle windows"
 - Pour le check "Reboot - Modèle windows"
 - Pour le check "Swap - Modèle windows"
 - Pour le check "CPU - Modèle windows"
 - Pour le check "Disks - Modèle windows"
 - Pour le check "EventLogApplication - Modèle windows"
 - Les données DFE (Duplicate Foreach)
- Comment appliquer un modèle d'hôte à un hôte
 - Application du modèle via l'interface de Configuration
 - Application du modèle via un collecteur d'import de fichiers au format .cfg

Contexte

Le modèle **shinken-arbiter** vous permet de superviser un hôte hébergeant le démon Arbiter (voir la page [L'Arbiter](#)).

Le modèle **shinken-arbiter** hérite du modèle **shinken** et **shinken-daemon**.

Afin de superviser le démon Arbiter, le modèle **shinken-arbiter** appliqué à votre hôte, attachera deux checks qui vérifieront la santé et la performance de ce démon.

Sommaire des checks

Nom	Description
Arbiter - \$KEY\$ - Alive	Vérifie que le démon Arbiter peut être correctement contacté sur le réseau ; la version du démon est affichée également (<i>Résultat court</i>) et que les modules sont opérationnels (<i>Résultat long</i>). (voir la page CPU - Modèle windows)
Arbiter - \$KEY\$ - Performance	Retourne le temps de connexion au démon Arbiter ainsi que la liste des connexions avec les autres démons de l'architecture avec leurs numéros de version (<i>si possible</i>). Si certains démons ne sont pas à jours, alors un Avertissement sera remonté. Si jamais le démon Arbiter est en exécution sur une machine virtuelle supervisé par VMware, alors le pourcentage de temps de vol de CPU (<i>CPU Ready</i>) sera affiché. (voir la page Disks - Modèle windows)

Les données

Les données communes pour tous les checks

Provenant du modèle shinken

Nom	Modifiable sur	Unité	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
CHECK_SHINKEN_TIMEOUT	l'Hôte (Onglet Données)	seconde	3	3	Temps maximum durant lequel le check va attendre une réponse du démon.

Provenant du modèle shinken-daemon

Pour le check "Arbiter - \$KEY\$ - Alive"

Nom	Modifiable sur	Unité	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
THRESHOLD_CPU_STOLEN_CRITICAL	l'Hôte (Onglet Données)	%	10	10	Seuil de CPU volé sur une machine virtuelle supervisée par VMware avant de déclencher un critique.
THRESHOLD_CPU_STOLEN_WARNING	l'Hôte (Onglet Données)	%	5	5	Seuil de CPU volé sur une machine virtuelle supervisée par VMware avant de déclencher un warning.

Pour le check "Arbiter - \$KEY\$ - Performance"

Nom	Modifiable sur	Unité	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
THRESHOLD_CPU_STOLEN_CRITICAL	l'Hôte (Onglet Données)	%	10	10	Seuil de CPU volé sur une machine virtuelle supervisée par VMware avant de déclencher un critique.
THRESHOLD_CPU_STOLEN_WARNING	l'Hôte (Onglet Données)	%	5	5	Seuil de CPU volé sur une machine virtuelle supervisée par VMware avant de déclencher un warning.

Les données spécifiques

Nom	Modifiable sur	Unités	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
ARBITER_PORT	Modèle d'hôte (Onglet Données)	---	7770	7770	Configuration du port de communication avec l'arbiter. Check(s) impacté(s) : <ul style="list-style-type: none"> • Arbiter - \$KEY\$ - Alive (voir la page Arbiter - \$KEY\$ - Alive). • Arbiter - \$KEY\$ - Performance (voir la page Arbiter - \$KEY\$ - Performance).

Les données DFE (Duplicate Foreach)

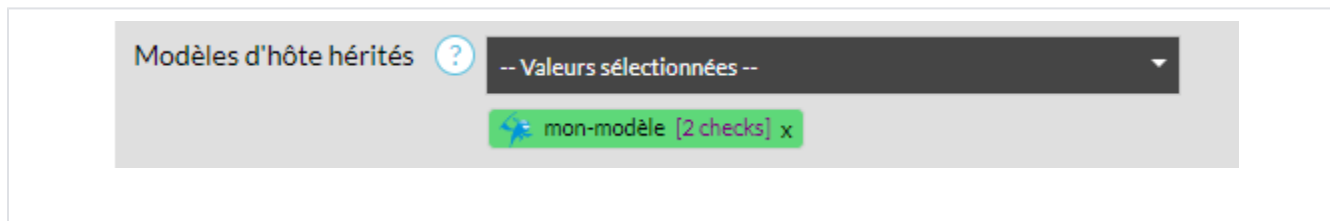
Nom	Modifiable sur	Unités	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
ARBITER_LIST	l'Hôte (Onglet Données)	---	arbiter-master\${_HOST}ARBITER_PORT\${_}	arbiter-master\${_HOST}ARBITER_PORT\${_}	Liste d'Arbiter (Multi-démon) Check(s) impacté(s) : <ul style="list-style-type: none"> • Arbiter - \$KEY\$ - Alive (voir la page Arbiter - \$KEY\$ - Alive). • Arbiter - \$KEY\$ - Performance (voir la page Arbiter - \$KEY\$ - Performance).

Comment appliquer un modèle d'hôte à un hôte

Application du modèle via l'interface de Configuration

Dans l'interface de Configuration :

- créer ou éditer un hôte (voir la page [Éditer un Hôte](#)),
- ajouter le modèle "**mon-modèle**" (selon vos besoins) dans la propriété "**Modèles d'hôte hérités**" à l'aide du menu déroulant.



Application du modèle via un collecteur d'import de fichiers au format .cfg

Dans votre fichier de définition de vos éléments à importer via votre collecteur :

- créer ou éditer la définition de votre hôte,
- ajouter la valeur **mon-modèle** (selon vos besoins), dans la propriété "**use**",
- importer le contenu du fichier via un collecteur de type "cfg-file-import" (voir la page [Collecteur de type \(cfg-file-import \) - Import depuis des fichiers au format .cfg](#)).

```
define host {
    host_name    mon_hôte
    use          mon-modèle
}
```