

# \$KEY\$ Status Switch SNMPv1v2

## Sommaire

- Contexte
- Paramétrage
  - Données utilisées provenant du modèle
    - Données communes pour les checks du modèle
    - Données spécifiques pour ce check
    - Les données DFE ( Duplicate Foreach )
  - Données utilisées provenant du check
  - Données globales
  - Propriétés de l'hôte
- Résultat
  - Exemple
  - Interprétation des données
  - Interprétation
    - Statut
    - Résultat
    - Résultat Long
- Métriques

## Concept

Cette page est divisée en 3 parties :

- La barre du haut, contenant le [Barre de menu de l'interface](#) et bouton de déconnexion ( cf. image - Zone 1 - Verte ).
- Panneau d'affichage des **Éléments** de Staging à gauche ( cf. image - Zone 2 - Bleu ).
- Accès aux **Modules de Détection et de qualification** à droite ( cf. image - Zone 3 - Marron ).

Réservés aux administrateurs Shinken. ( Pour les personnes non administrateurs Shinken, remplacement de la zone par un descriptif du processus d'édition des hôtes )



Les données de cette page sont rafraîchies régulièrement :

- Toutes les 30 secondes pour les zones 1 et 2.
- Toutes les secondes pour la zone 3.

? Unknown Attachment

## La barre de menu ( Zone 1 )

Elle contient la navigation de l'interface de configuration.

- Elle est décrite en détail dans cette page [Barre de menu de l'interface](#).

## Table de synthèse des éléments ( Zone 2 )

Ce panneau montre une table contenant tous les éléments de la configuration de l'espace Staging ( voir la page sur les [Espaces de données \( Zone de travail, Staging, Production \)](#) pour plus d'information sur le terme Staging ).

Pour chaque type, les valeurs suivantes sont fournies :

- Nom ;
- Nombre d'éléments présents dans la base Staging ;
- Nouveaux éléments détectés ;
  - Si des nouveaux sont détectés, le nombre sera affiché en jaune.
- Différences détectées ;
  - Si des différences sont détectées, le nombre sera affiché en vert.

Chaque nom est un lien hypertexte, permettant un accès direct à la configuration de l'élément sélectionné.

- Des liens hypertextes sont aussi disponibles sur les nombres d'éléments ( *exemple : les nouveaux* ).
- Ils donnent un filtre supplémentaire sur les états des éléments.
- Ces liens ont le même comportement qu'un lien classique ( *ouverture à l'aide de la souris* ) et peuvent être aussi ouverts dans un nouvel onglet à l'aide de la combinaison **ctrl + clic**.

? Unknown Attachment

Les boutons ouvrent directement la page de création d'un élément du type auquel il réfère.

- Comme pour les liens "nouveaux" et "différence", il est possible d'ouvrir la page de création d'un nouvel onglet à l'aide de la combinaison **ctrl + clic**.

? Unknown Attachment

## Modules de Détection Automatique ( Zone 3 )

Ce panneau propose 2 catégories :

- Liste des Sources divisées en 3 sous-catégories ( *d'où sont importées les données* ).
  - [Les analyseurs](#) analysent des hôtes pour aller chercher un maximum d'informations.
  - [Les écouteurs](#) peuvent recevoir des données d'applications tierces.
  - [Les collecteurs](#) sont des modules qui vont collecter des informations ciblées.
- Liste des taggers ( *voir la page [Les Taggers](#)* ) définis ( *qui complètent les résultats trouvés en auto détection* ) :
  - Par défaut, 2 taggers sont proposés en exemple
    - **ip-tags**
    - **regexp-tags**

Dans l'exemple ci-contre, d'autres sources personnalisées sont présentes.

- Il est en effet possible de créer plusieurs sources du même type ( *pour organiser / segmenter la configuration* ).
- La page [Concept général et utilisation des sources](#) donne plus de détails sur la création et la configuration des sources.

Pour chacune de ces catégories, chaque ligne permet d'accéder directement à la configuration correspondante en cliquant sur le nom de la source ou du tagger.

? Unknown Attachment

## Sources

### Recherche et filtre

Pour un souci d'efficacité et de clarté, plusieurs fonctionnalités ont été rajoutées sur la zone des sources.

- Par exemple, si le nombre de sources est très important ( *>50* ), lors de l'utilisation, on aura besoin de cacher et/ou mettre en avant certaines sources.
- Dans ce but, trois composants sont disponibles.
  - Masquer les sources désactivées ;
  - Une recherche rapide ( *met en avant les sources dont le nom correspond au texte saisi* ) ;
  - Un filtre rapide ( *masque les sources dont le nom ne correspond pas au texte saisi* ).

? Unknown Attachment

### Masquer les sources désactivées

Si cette case est cochée, les sources inactives sont masquées.

- Par défaut, cette case est décochée et aucune source n'est masquée.

? Unknown Attachment

## Recherche rapide

Le champ de texte recherche rapide permet de mettre en évidence des sources via leur nom.

- Lorsque le nom entré dans le champ de texte correspond avec une ou plusieurs sources visibles, celles-ci sont bleues.
- Lorsque l'entrée ne correspond à aucune source, une info bulle apparaît indiquant qu'aucune source correspondante ne trouve.
- si la recherche est non vide, un balai permettant d'effacer le contenu du champ apparaît.

? Unknown Attachment

## Filtre rapide

Le champ de texte filtre rapide permet de masquer les sources qui ne correspondent pas au nom de source inscrit.

- si le filtre est non vide, un balai permettant d'effacer le contenu du champ apparaît.

? Unknown Attachment

## Taggers

Ce tableau indique pour tous Taggers disponibles :

- L'ordre de traitement ;
  - Chaque Tagger peut modifier les objets.
  - le premier Tagger aura la priorité d'écrire dans l'objet vis-à-vis du Tagger suivant.
- Son nom
- Son état
- Un message d'erreur ( *si besoin* )
- Son module associé

L'action des Taggers listés est déclenchée à la fin de l'import des sources ( *sur les éléments obtenus* ).

Comme pour les sources, les noms de Taggers sont des liens vers leurs configurations respectives.

Les actions des Taggers s'appliquent automatiquement aux éléments issus de l'import des sources, à savoir :

- Hôtes : via les ip-tags et regexp-tags
- Clusters : via regexp-tags
- Modèles d'hôtes : via regexp-tags
- Modèles de clusters : via regexp-tags

? Unknown Attachment

## Administrateur de SI

? Unknown Attachment

## Concept

Comme pour les administrateurs de Shinken, la page principale est divisée en 3 parties :

- La barre du haut, contenant le Barre de menu de l'interface, et bouton de déconnexion ( *cf image - Zone 1* ).
- Panneau d'affichage des **Éléments** de Staging visible pour l'administrateur SI ( *cf image - Zone 2* ).
- Des schémas d'explication sur le processus d'édition des hôtes ( *cf image - Zone 3* ).

## La barre de menu ( Zone 1 )

Elle contient la navigation de l'interface de configuration. Pour les administrateur de SI, toutes les sections ne sont pas affichées ( voir la page [Barre de menu de l'interface](#) ).

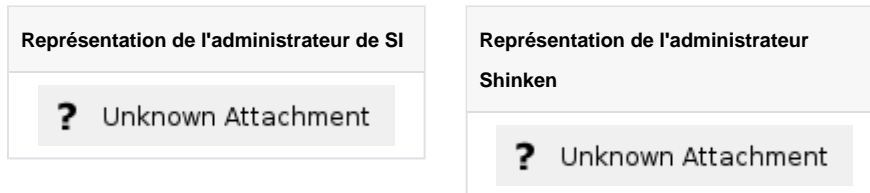
## Tableau de synthèse des éléments ( Zone 2 )

Le fonctionnement du tableau de synthèse est le même que pour l'administrateur Shinken mais seuls les hôtes en Staging visible pour l'administrateur de SI et le compte de l'utilisateur sont comptés.

## L'explication sur le processus d'édition des hôtes ( Zone 3 )

Cette zone comporte 4 onglets contenant des schémas d'explication sur les différents processus d'édition d'un hôte.

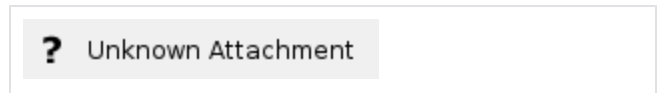
Ces schémas sont découpés en 2 parties qui symbolisent la Zone de travail ( *en gris* ) et la Zone Staging ( *en blanc* ). Les administrateurs de SI et les administrateurs Shinken sont affichés de la manière suivante :



### Onglet général

Cet onglet explique de manière générale le processus d'édition d'un hôte afin d'aborder simplement les différents concepts sur le processus de collaboration.

Dans l'exemple une modification est effectuée sur un hôte. Pour plus de détail sur la modification, voir l'onglet "Modification".



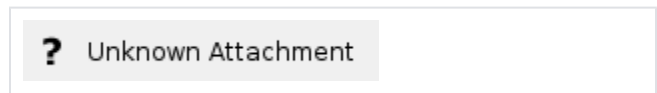
Dans ce schéma, l'administrateur SI effectue une modification sur l'hôte 1. Une fois ces modifications effectuées, il va soumettre l'hôte 1 en Staging ( ce qui correspond au bouton "Soumettre en Staging" dans la page d'édition d'un élément ).

L'administrateur Shinken va retrouver l'hôte 1 en Staging. Pour lui deux choix sont possibles :

- Soit il valide l'hôte ( car les modifications effectuées sont valides )
  - Et l'hôte 1 sera disponible pour la mise en production ( Menu Production )
- Soit il rejette l'hôte ( car les modifications effectuées sont invalides )
  - Et l'hôte 1 apparaîtra dans le Zone de travail afin les corrections puissent être effectués.

### Onglet Modification

Cet onglet décrit de façon détaillée le processus de collaboration lors de la modification d'un hôte.



Dans le schéma, on peut voir que l'administrateur de SI modifie l'hôte 1. Lorsqu'il va sauvegarder ses modifications, l'hôte 1 va passer en statut " **En édition ( modifié )** " à la fois dans la Zone de travail et dans Staging. L'hôte va être verrouillé dans Staging afin d'empêcher les modifications à partir de l'hôte validé en Staging.

Pour que l'hôte soit validé par l'administrateur Shinken, il faut que l'administrateur de SI l'hôte soumet en Staging ( en cliquant sur le bouton "Soumettre en Staging" dans la page d'édition d'un élément ). Une fois soumis, l'hôte va passer en Statut " **Proposé ( modifié )** " dans Staging.

L'administrateur Shinken va retrouver l'hôte 1 en Staging. S'il valide l'hôte, celui-ci va passer en statut "Validé" et sera disponible pour la mise en production ( Menu Production ). S'il le rejette, l'hôte va passer en statut ( **Rejeté ( modifié )** ).

Si l'hôte est en statut "**Rejeté ( modifié )**", l'administrateur de SI va effectuer les modifications nécessaires. S'il sauvegarde l'hôte, l'hôte va repasser dans le statut "**En édition ( modifié )**". Puis devra repasser le processus de soumission.

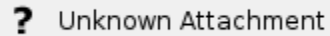
### Onglet Suppression

Cet onglet décrit de façon détaillée le processus de collaboration lors de la suppression d'un hôte.

Dans le schéma, on peut voir que l'administrateur de SI supprime l'hôte 1, ce qui fait passer l'hôte en statut "**En édition ( supprimé )**" à la fois dans la Zone de travail et dans Staging. L'hôte est verrouillé dans Staging afin d'empêcher qu'un autre utilisateur fasse des modifications sur l'hôte à partir de Staging.

Une fois sûr de vouloir supprimer l'hôte, l'administrateur de SI soumette en Staging ( *en cliquant sur le bouton "Soumettre en Staging" dans la page d'édition d'un élément* ). Une fois soumis, l'hôte va passer en Statut "**Proposé ( supprimé )**" dans Staging.

L'administrateur Shinken va retrouver l'hôte 1 en Staging. S'il valide la soumission, l'hôte sera supprimé et la suppression sera prise en compte lors du prochain passage en production. S'il le rejette, l'hôte va passer en statut **Rejeté ( supprimé )**.

A rectangular box containing a question mark icon followed by the text "Unknown Attachment".