

# Cpu Switch SNMPv1v2

## Sommaire

- Contexte
- Paramétrage
  - Données utilisées provenant du modèle
    - Données communes pour les checks du modèle
    - Données spécifiques pour ce check
    - Données DFE ( Duplicate Foreach )
  - Données utilisées provenant du check
  - Données globales
  - Propriétés de l'hôte
- Résultat
  - Exemple
  - Interprétation
    - Statut
    - Résultat
    - Résultat Long
- Métrique

## Contexte

Le check **Cpu switch SNMPv1v2** va récupérer les informations concernant l'utilisation du/des processeur(s) de l'appareil en utilisant les versions v1 ou v2 du protocole SNMP.

Statut	Nom de check	Résultat	Résultat Long
	Cpu Switch SNMPv1v2	OK - cpu 1 usage (5 min avg.) is 2.00%	-

## Paramétrage

Le check utilise la ligne de commande suivante :

```
$PLUGINSDIR$/check_nwc_health --hostname "$HOSTADDRESS$" --timeout "$HOSTSWITCH_TIMEOUT$" --community "$HOSTSNMPCOMMUNITY$" --critical "$HOSTSWITCH_CPU_LOAD_CRIT$" --warning "$HOSTSWITCH_CPU_LOAD_WARN$" --mode cpu-load --port "$HOSTSWITCH_PORT$" --statefilesdir "$HOSTSWITCH_WORKING_FOLDER$"
```

## Données utilisées provenant du modèle

### Données communes pour les checks du modèle

Nom	Modifiable sur	Unité	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
SNMPCOMMUNITY	l'Hôte <i>( Onglet Données )</i>	--	\$SNMPCOMMUNITYREAD\$	<b>public</b>	La Communauté SNMP v1/v2 défini sur votre switch : <ul style="list-style-type: none"><li>En SNMP v1/v2, la communauté est un équivalent à un ID ou à un mot de passe pour se connecter aux équipements.</li></ul>
SWITCH_TIMEOUT	l'Hôte <i>( Onglet Données )</i>	secondes	60	<b>60</b>	Donnée permettant au check de s'arrêter après un certain temps si une tâche ne s'est pas terminée. <ul style="list-style-type: none"><li>Permet d'éviter que le programme ne s'exécute indéfiniment et de prévenir des problèmes de performances.</li></ul> <i>( La valeur doit être supérieure à 3 )</i>
SWITCH_PORT	l'Hôte <i>( Onglet Données )</i>	--	161	<b>161</b>	Donnée correspondant au port SNMP sur lequel le démon SNMP de votre équipement écoute.

SWITCH_WORKING_FOLDER	l'Hôte ( Onglet Données )		/var/tmp /check_nwc_health	<b>/var/tmp</b> <b>/check_nwc_health</b>	Dossier dans lequel la sonde stockera ses fichiers de travail
-----------------------	------------------------------	--	-------------------------------	---	---



### Remarque

Par défaut, la donnée SNMPCOMMUNITY prend le contenu de la donnée globale \$SNMPCOMMUNITYREAD\$ dont la valeur est modifiable dans le fichier `/etc/shinken/resource.d/snmp.cfg`,

- voir la page [Les Variables \( Remplacement dynamique de contenu - Anciennement les Macros \)](#), pour comprendre leur utilisation.

La modification des valeurs par défaut présentes dans le fichier du serveur ( `/etc/shinken/resource.d/snmp.cfg` ) nécessite un redémarrage des démons suivants :

- Synchronizer pour le voir dans l'interface,
- Arbiter pour que la modification soit prise en compte en supervision.

Donc, pour changer la valeur de SNMPCOMMUNITY, vous pouvez :

- changer sa valeur dans un hôte,
- changer sa valeur dans le modèle Switch-SNMPv1v2 ( *mais cela impactera tous les hôtes utilisant ce modèle* ).
- modifier le contenu de la donnée globale \$SNMPCOMMUNITYREAD\$ ( *en prenant en compte que **tous les hôtes** utilisant cette donnée seront impactés* ).

## Données spécifiques pour ce check

Nom	Modifiable sur	Unité	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
SWITCH_CPU_LOAD_CRIT	l'Hôte ( Onglet Données )	Pourcent age	90	<b>90</b>	Valeur de charge à partir de laquelle le check passe en CRITIQUE.
SWITCH_CPU_LOAD_WARN	l'Hôte ( Onglet Données )	Pourcent age	80	<b>80</b>	Valeur de charge à partir de laquelle le check passe en AVERTISSEMENT.

## Données DFE ( Duplicate Foreach )

Pas de données DFE pour ce check

## Données utilisées provenant du check

Pas de données provenant du check pour ce modèle

## Données globales

Nom	Modifiable sur	Unité	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
PLUGINS_DIR	Non modifiable ( Sauf Admin Shinken )	--	/var/lib/shinken/libexec	<b>/var/lib/shinken/libexec</b>	Chemin absolu du dossier contenant la sonde ( <i>non modifiable</i> )

## Propriétés de l'hôte

Nom	Modifiable sur	Unité	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
HOSTADDRESS	l'Hôte ( Onglet Général )	--	Nom de l'hôte	<b>Nom de l'hôte</b>	Adresse de l'hôte

## Résultat

### Exemple

Statut	Nom de check	Résultat	Résultat Long
	Cpu Switch SNMPv1v2	OK - cpu 1 usage (5 min avg.) is 2.00%	-

## Interprétation

### Statut

Il peut prendre quatre valeurs **OK** / **CRITIQUE** / **ATTENTION** / **INCONNU**.

- Le statut va dépendre du retour de sonde et de la configuration spécifique du check pour les données suivantes :
  - SWITCH\_CPU\_LOAD\_CRIT,
  - SWITCH\_CPU\_LOAD\_WARN,
  - SWITCH\_TIMEOUT
- Voici un tableau récapitulatif du statut attendu suivant le retour de sonde :

Situation	Statut
En fonction de l'utilisation du/des processeur(s): <ul style="list-style-type: none"><li>Si c'est <b>supérieur</b> à la valeur de SWITCH_CPU_LOAD_CRIT( <i>par défaut: 90%</i> )</li></ul>	<b>CRITIQUE</b>
En fonction de l'utilisation du/des processeur(s) : <ul style="list-style-type: none"><li>Si c'est <b>supérieur</b> à la valeur de SWITCH_CPU_LOAD_WARN( <i>par défaut: 80%</i> )</li></ul>	<b>ATTENTION</b>
Si la sonde n'a pas eu de réponse avant le temps maximum <ul style="list-style-type: none"><li>Si <b>supérieur</b> à SWITCH_TIMEOUT( <i>par défaut: 60 s</i> )</li></ul>	<b>INCONNU</b>

### Résultat

Renvoi la liste contenant les informations d'utilisations de tous les processeurs du switch, sous la forme : **nom du cpu** usage (X min avg) is **A%** :

- nom du cpu** : le nom du cpu dont le pourcentage d'utilisation est associé.
- X** : le temps entre deux checks.
- A** : le taux d'utilisation du cpu associé au **nom du cpu**.

### Résultat Long

*Pas de résultat long pour ce check.*

## Métrique

Nom	Unité	Description
nom_du_cpu	%	Valeur du taux d'utilisation cpu.