

Pack Switch-SNMP (SNMP v1, v2, v3)

Sommaire

[Contexte](#)
[Comment utiliser son pack ?](#)
[Choisir votre modèle d'hôte SNMP](#)
 [La version de SNMP utilisée ?](#)
[Listes des modèles à utiliser dans le pack](#)
[Version des scripts livrés](#)

Concept

Un widget contient un grand nombre d'options (couleur du texte, taille du texte, affichage des icônes, etc.).


Une interface d'édition pour chaque type est donc nécessaire pour satisfaire la disparité de configuration des widgets.

Dans cette page, se trouve une explication du comportement des différents types de propriétés :

- Champ de type texte,
- Champ de type radio,
- Champ de type sélecteur,
- etc.

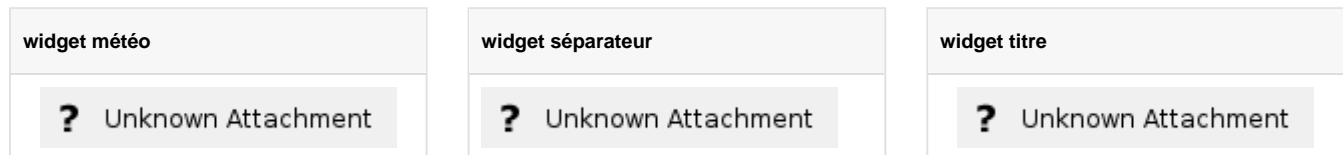
Et donnera une explication sur la prévisualisation de la configuration

Accéder au menu de configuration

La roue crantée ( Unknown Attachment) disponible en mode édition (voir la page [NEW_PAGE - 003.7 - SEF-11413 - Edition VISUEL - Météo - Shinken Entreprise V02.08.02 - Confluence](#)) sur les widgets permet d'accéder à l'interface de configuration des widgets.

La roue crantée est disponible sur les widgets lors d'une sélection simple et multiple. L'édition n'est actuellement possible qu'un widget à la fois (un mode d'édition de masse des widgets est en cours d'étude).

Le formulaire sera différent pour chaque type de widget (*météo, séparateur et titre*).



Fonctionnement général

Regroupement par dossier des propriétés

Pour faciliter la configuration, les propriétés, portant sur le même sujet, sont regroupées par dossier.

Les dossiers ont un titre qui permet de cacher leur contenu lorsque l'on clique dessus.

Les dossiers ont donc deux états possibles :

- ouvert (par défaut)
- fermé

Dans l'exemple ci-contre :

- les deux zones "Affichage" et "Zone de gauche" sont fermés
- la zone "Zone en haut à droite" est ouverte

 Unknown Attachment

Valeurs par défaut

Les valeurs par défaut vous permettent de définir des comportements communs aux widgets.

Ils sont définis par type de widget (*météo, séparateur et titre*) et proviennent de deux éléments par ordre de priorité, les layouts que l'on retrouve dans le fichier JSON et les cfg qui sont accessibles par votre administrateur Shinken.

Si un layout contient des valeurs autre que "default" (la traduction anglaise de défaut) , il aura la priorité sur les cfg sur la définition des valeurs par défaut.

Définition des valeurs par défaut par les layouts

Chaque type de widget possède son propre layout, se trouvant dans le JSON (*grids > layouts*) (voir la page [Concept et paramétrage des widgets - Edition - Météo - Shinken Entreprise V02.08.02 - Confluence](#)).

Les valeurs des propriétés définies dans un layout sont les mêmes que celle de son widget, elles sont décrites dans les pages traitant des widgets :

- Widget titre
- Widget météo
- Widget séparateur

Layout d'un widget météo	Layout d'un widget titre	Layout d'un widget séparateur
? Unknown Attachment	? Unknown Attachment	? Unknown Attachment

Dans les exemples ci-dessus, on peut voir que toutes les valeurs présentes dans les layouts sont notées à "default" (la traduction anglaise de défaut) les valeurs par défaut seront alors définies par le fichier cfg .

Définition des valeurs par défaut par les cfg

De la même manière que chaque widget possède son layout, chaque type de widgets est configurable dans un fichier cfg permettant de définir ses valeurs par défaut. Des trois étages de configuration (widget, layout et cfg), la configuration à cet emplacement est celle qui est la moins prioritaire (Widget > layout > cfg). Mais c'est aussi l'étape la plus importante car c'est elle qui va déterminer la base de tous les widgets (voir la page [Configuration de la disposition par défaut des widgets - webui-module-service-weather - Shinken Entreprise V02.08.02 - Confluence](#)).

Les différents types de propriété

Propriété de type texte

Permet de rentrer une valeur manuellement au clavier.

Certains champs texte auront des restrictions :

- caractère interdit,
- valeur numérique obligatoire,
- etc...

Propriété de type sélecteur

Permet de rentrer une valeur prédéfinie.

- Le clic sur le champ ouvre un sélecteur avec les valeurs possibles.
- Cliquer sur une option remplace la valeur précédente.

Un champ de recherche est disponible pour filtrer la liste des éléments proposés dans le sélecteur.

Propriété de type radio

Permet de rentrer une valeur prédéfinie parmi un nombre restreint de valeurs (*en général des booléens*).

- Cliquer sur une option remplace la valeur précédente.

Propriété de type radio et sélecteur

Permet de rentrer une valeur prédéfinie en mettant plus en valeur la séparation en une valeur par défaut et une valeur configurée consciemment par l'utilisateur.

- Cliquer sur une option remplace la valeur précédente.

Le widget de prévisualisation

Concept

Le widget de prévisualisation permet à l'utilisateur d'afficher le résultat de sa configuration sans avoir les autres widgets autour pour polluer la vision.

De plus, il permet d'afficher les options de configuration spécifiques à certains widgets (*les différentes zones du widget météo*).

Interactions

En bas de cette fenêtre (*zone encadrée de rouge dans les exemples ci-dessous, exemple 1*), se trouve une prévisualisation d'un widget météo en configuration.

Cette prévisualisation est générique, elle prend toutes les modifications de configuration en compte en temps réel, afin d'aider l'utilisateur à trouver un résultat qui lui convient.

Une fois la configuration validée, les changements effectués sur la prévisualisation seront répercutés sur le widget configuré.

Les widgets avec configuration de zone

Certains widgets possèdent une configuration de zone qui permet d'afficher ou non les zones configurables sur la prévisualisation (*zone encadrée de vert dans les exemples ci-dessous, exemple 2*).


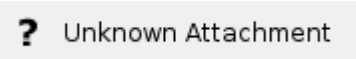
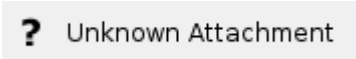
Les boutons radios présents au-dessus de la prévisualisation permettent de configurer l'affichage de ces zones.

Si la zone est sélectionnée en "affiché", une roue crantée apparaît sur la zone dans la prévisualisation et disparaît, ainsi que la zone, si on sélectionne l'option "caché" et il en va de même pour la valeur par défaut en fonction de sa valeur.

La configuration d'une zone

En cliquant sur une roue crantée, la configuration possible de cette zone apparaît sous le widget de prévisualisation (*zone encadrée de bleu dans les exemples ci-dessous, exemple 3*).

Les champs qui apparaissent en dessous, permettent de configurer la zone sélectionnée.

	Après clique sur route crantée	Après clique sur route crantée
exemple 1	exemple 2	exemple 3
		

La configuration des différents types de widgets

Chaque type de widget possédant ses propres particularités =, les options différeront :

- Widget Météo (voir la page [NEW_PAGE - 003.7 - SEF-11600 - Editer un widget Titre - Météo](#))
- Widget Titre (voir la page [NEW_PAGE - 003.7 - SEF-11600 - Editer un widget Météo - Météo](#))
- Widget Séparateur (voir la page [NEW_PAGE - 003.7 - SEF-11600 - Editer un widget Séparateur - Météo](#))