

Dans cet exemple, nous avons 2 partitions :

- Shard 1: Host-1 au host-5 et tous leurs checks
- Shard 2: Host-6 au Host-8 et tous leurs checks

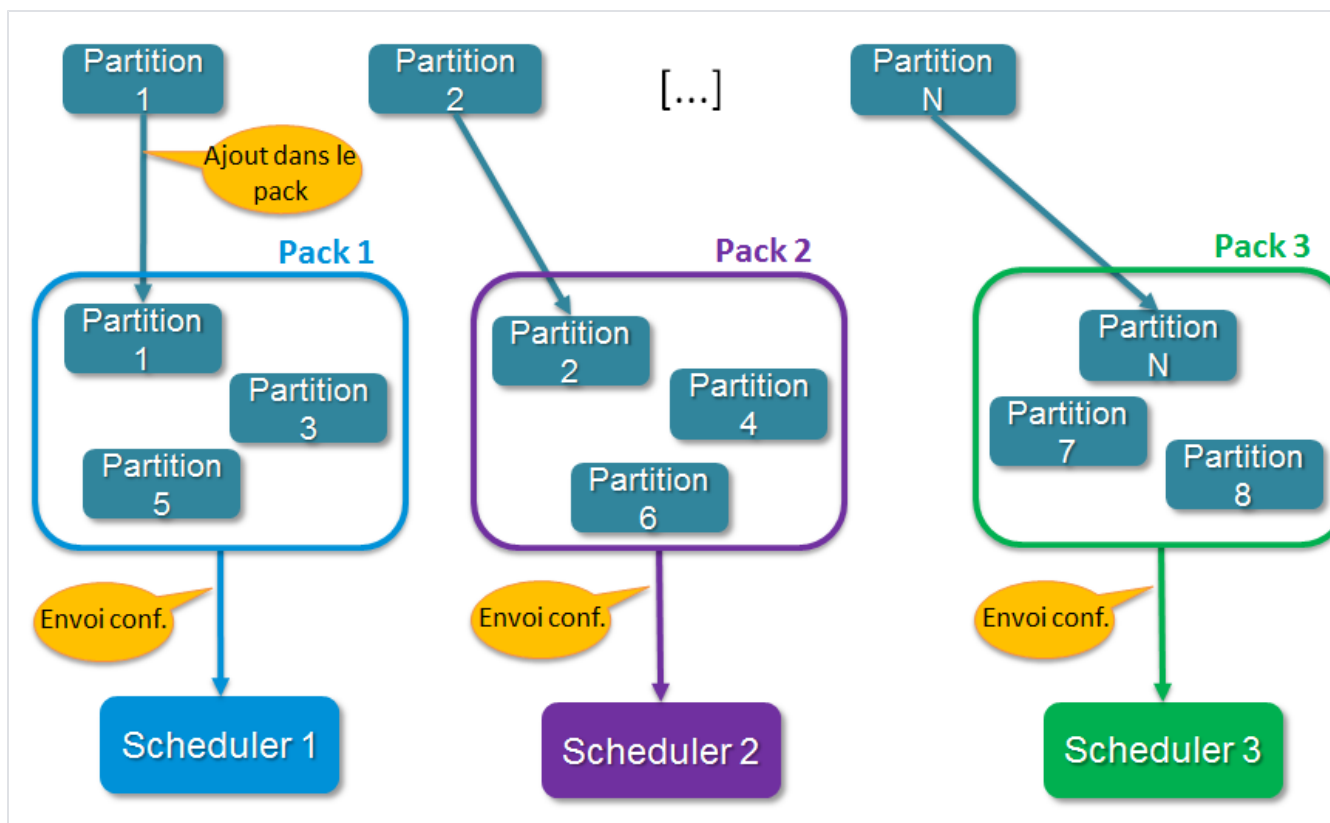
### L'agrégation des partitions dans les Schedulers

Quand toutes les partitions sont créées, l'Arbiter les agrège dans N configurations si l'administrateur a défini N Schedulers actif (sans spare).

**i** Pour rappel, un spare est un élément qui prendra le relais si le nœud actif venait à s'arrêter.

La répartition se fait sur un critère de poids des Schedulers : plus le poids est élevé, plus il y a de packs.

Illustration :



## Envoi des configurations vers des satellites

Une fois que toutes les configurations sont créées, l'Arbiter les envoie aux N Schedulers actifs .

Un Scheduler peut commencer à lancer des checks une fois qu'il a reçu et chargé sa configuration sans avoir à attendre que TOUS les Schedulers soient prêts.

Pour des configurations plus importantes, avoir plusieurs Schedulers (même sur un seul serveur) est fortement recommandé, car ils chargeront leur configuration beaucoup plus vite (nouvelle ou modification).

L'Arbiter crée également les configurations pour ses satellites (pollers, reactionners et brokers) avec les liens permettant de savoir où réaliser les tâches.

Il est également responsable de vérifier la disponibilité des satellites.

## La haute disponibilité

L'architecture de Shinken Enterprise est hautement disponible.

Un serveur peut crasher, une application également. C'est pour cela que les administrateurs ont des sauvegardes : ils peuvent recharger la configuration des éléments tombés.

L'Arbiter vérifie régulièrement que tous les démons sont disponibles. Si un nœud n'est plus accessible, l'Arbiter envoie sa configuration au nœud Spare défini par l'administrateur (s'il existe).

- Tous les satellites sont informés de ce changement, de façon à recevoir leurs tâches du nouvel élément sans essayer de joindre le démon tombé.
- Si un nœud est perdu à cause d'une coupure réseau, puis revient, l'Arbiter en prend note et demande au système de supprimer son ancienne configuration. Le démon maître reprend le relai.

Une page de documentation est dédiée à la Haute disponibilité ( voir la page [Haute disponibilité des démons de Shinken Enterprise](#) ).

## Distribution par Commandes Externes

Après avoir envoyé les configurations et les partitions, l'Arbiter commence à traiter les ordres, appelés commandes externes, qui sont des commandes qui vont s'exécuter via les actions faites par l'utilisateur de l'interface de visualisation, mais également lors de la réception de check passif ( voir la page [Mode actif et mode passif](#) ) que le démon Receiver récupère.

De cette manière, des ordres peuvent être envoyés aux Schedulers, via l'Arbiter.

Les commandes externes sont de 2 types :

- Commandes qui concernent tous les Schedulers.
- Commandes qui sont spécifiques à un seul élément (hôte/check).

Pour chaque commande, Shinken Enterprise détecte si c'est global ou particulier:

- Si global, il envoie les ordres à tous les Schedulers.
- Si particulier, il détecte quel Scheduler gère l'élément concerné par la commande (hôte/check) et envoie l'ordre au bon Scheduler.

Dès réception de l'ordre par le ou les Schedulers, il est appliqué.