

# Modèles Switch-SNMPv3-( noAuthNoPriv / authNoPriv / authPriv )-detailed

## Sommaire

Contexte  
Les différents modes de connexions  
noAuthNoPriv  
authNoPriv  
authPriv  
Pour résumer  
Sommaire des checks  
Les données  
Les données communes  
Mode de connexion noAuthNoPriv  
Mode de connexion authNoPriv  
Mode de connexion authPriv  
Les données spécifiques  
Pour le check "Cpu Switch SNMPv3"  
Pour le check "Memory Switch SNMPv3"  
Les données DFE ( Duplicate Foreach )  
Utilisation  
Comment appliquer un modèle d'hôte à un hôte  
Application du modèle via l'interface de Configuration  
Application du modèle via un collecteur d'import de fichiers au format .cfg

## Contexte

Le modèle **switch-SNMPv1v2-detailed** permet d'avoir un point de vue plus détaillé sur chaque interface du switch, et donner des informations plus précises comme la mémoire RAM disponible et l'état du CPU.

## Sommaire des checks

- Cpu Switch SNMPv3
- Hardware Health Switch SNMPv3 ( modèle Switch-SNMPv3-detailed )
- Memory Switch SNMPv3
- \$KEY\$ Errors Switch SNMPv3
- \$KEY\$ Status Switch SNMPv3
- \$KEY\$ Usage Switch SNMPv3

## Les données

### Les données du modèle

Dans chaque hôte héritant du modèle d'hôte "**switch-SNMPv1v2-detailed**", vous aurez la donnée SNMPCOMMUNITY concernant la communauté SNMP interrogée :

Nom	Unités	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
SNMPCOMMUNITY	--	\$SNMPCOMMUNITYREAD\$	public	Doit correspondre à la Communauté SNMP v1/v2 défini sur votre switch : <ul style="list-style-type: none"><li>• En SNMP v1/v2, la communauté est un équivalent du mot de passe pour se connecter sur les équipements.</li></ul>
SWITCH_TIMEOUT	secondes	60	60	Cette variable permet au check de s'arrêter après un certain temps si une tâche ne s'est pas terminée. <ul style="list-style-type: none"><li>• Cela permet d'éviter que le programme ne s'exécute indéfiniment et de prévenir des problèmes de performances.</li></ul>
SWITCH_PORT	--	161	161	Cette variable correspond au port snmp sur lequel le démon snmp de votre équipement écoute



### Remarque

Par défaut, la donnée SNMPCOMMUNITY prend le contenu de la donnée globale \$SNMPCOMMUNITYREAD\$ dont la valeur est modifiable dans le fichier `/etc/shinken/resource.d/snmp.cfg`,

- voir [LES VARIABLES \( Remplacement dynamique de contenu - Anciennement les MACROS \)](#), pour comprendre leur utilisation.

La modification des valeurs par défaut présentes dans le fichier du serveur (`/etc/shinken/resource.d/snmp.cfg`) nécessite un redémarrage :

- du Synchronizer pour le voir dans l'interface
- et l'envoi d'une configuration ou d'un redémarrage de l'Arbiter pour que la modification soit prise en compte en supervision.

Donc, pour changer la valeur de SNMPCOMMUNITY, vous pouvez :

- soit changer sa valeur,
- soit modifier le contenu de la donnée globale \$SNMPCOMMUNITYREAD\$ (*en prenant en compte que tous les hôtes utilisant cette donnée seront impactés*).

## Les données spécifiques à certains checks

Nom	Unités	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
SWITCH_CPU_LOAD_CRIT	Pourcent age	90	90	Valeur de charge à partir de laquelle le check passe en CRITIQUE. Check(s) impacté : <ul style="list-style-type: none"> <li>Cpu Switch SNMPv1v2 ( voir la page <a href="#">NEW_PAGE - 003.0 - SEF-10241 - Cpu Switch SNMPv1v2</a> ).</li> </ul>
SWITCH_CPU_LOAD_WARN	Pourcent age	80	80	Valeur de charge à partir de laquelle le check passe en AVERTISSEMENT. Check(s) impacté : <ul style="list-style-type: none"> <li>Cpu Switch SNMPv1v2 ( voir la page <a href="#">NEW_PAGE - 003.0 - SEF-10241 - Cpu Switch SNMPv1v2</a> ).</li> </ul>
SWITCH_MEMORY_USAGE_CRIT	Pourcent age	90	90	Valeur de charge à partir de laquelle le check passe en CRITIQUE. Check(s) impacté : <ul style="list-style-type: none"> <li>Memory Switch SNMPv1v2 ( voir la page <a href="#">NEW_PAGE - 003.0 - SEF-10241 - Memory Switch SNMPv1v2</a> ).</li> </ul>
SWITCH_MEMORY_USAGE_WARN	Pourcent age	80	80	Valeur de charge à partir de laquelle le check passe en AVERTISSEMENT. Check(s) impacté : <ul style="list-style-type: none"> <li>Memory Switch SNMPv1v2 ( voir la page <a href="#">NEW_PAGE - 003.0 - SEF-10241 - Memory Switch SNMPv1v2</a> ).</li> </ul>

## Les données DFE ( Duplicate Foreach )

Nom	Unités	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
SWITCH_INTERFACES	Pourcent age	90	90	Valeur de charge à partir de laquelle le check passe en CRITIQUE. Check(s) impacté : <ul style="list-style-type: none"> <li>Cpu Switch SNMPv1v2 ( voir la page <a href="#">NEW_PAGE - 003.0 - SEF-10241 - Cpu Switch SNMPv1v2</a> ).</li> </ul>
SWITCH_CPU_LOAD_WARN	Pourcent age	80	80	Valeur de charge à partir de laquelle le check passe en AVERTISSEMENT. Check(s) impacté : <ul style="list-style-type: none"> <li>Cpu Switch SNMPv1v2 ( voir la page <a href="#">NEW_PAGE - 003.0 - SEF-10241 - Cpu Switch SNMPv1v2</a> ).</li> </ul>

SWITCH_MEMORY_U SAGE_CRIT	Pourcent age	90	<b>90</b>	Valeur de charge à partir de laquelle le check passe en CRITIQUE.  Check(s) impacté :  <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Memory Switch SNMPv1v2</b> ( voir la page <a href="#">NEW_PAGE - 003.0 - SEF-10241 - Memory Switch SNMPv1v2</a> ).</li> </ul>
SWITCH_MEMORY_U SAGE_WARN	Pourcent age	80	<b>80</b>	Valeur de charge à partir de laquelle le check passe en AVERTISSEMENT.  Check(s) impacté :  <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Memory Switch SNMPv1v2</b> ( voir la page <a href="#">NEW_PAGE - 003.0 - SEF-10241 - Memory Switch SNMPv1v2</a> ).</li> </ul>

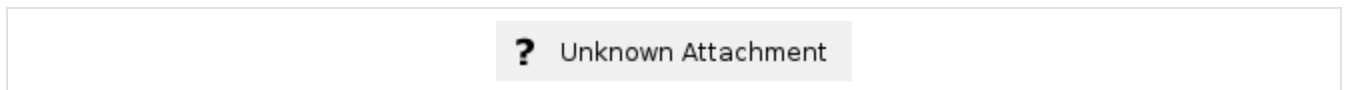
La donnée **SWITCH\_INTERFACES** est utilisée pour dupliquer les 3 checks suivants :

- "\$KEY\$: **Errors Switch SNMPv1v2** " ( voir la page [NEW\\_PAGE - 003.0 - SEF-10241 - Nom d'interface : Errors Switch SNMPv1v2\( utilise le mécanisme de duplicateForEach \)](#) ),
- "**Nom d'interface: Status Switch SNMPv1v2** " ( voir la page [NEW\\_PAGE - 003.0 - SEF-10241 - Nom d'interface : Status Switch SNMPv1v2 \( utilise le mécanisme de duplicateForEach \)](#) )
- "**Nom d'interface: Usage Switch SNMPv1v2** " ( voir la page [NEW\\_PAGE - 003.0 - SEF-10241 - Nom d'interface : Usage Switch SNMPv1v2 \( utilise le mécanisme de duplicateForEach \)](#) )

## Utilisation

Il vous faudra saisir le nom des interfaces à surveiller :

- Dans l'exemple ci-dessous, le modèle liste **par défaut** les interfaces appelées **port1** et **port2**.



- Changer cette liste avec les noms qui concernent votre équipement :
  - Par exemple Eth1, Eth2, Eth3, pour avoir les checks surveillants ces interfaces.



Pour cette donnée,

- La **Virgule** sert de séparateur.
- Vous pouvez mettre n'importe quel chaîne de caractère.
  - Si vous voulez surveiller les interfaces réseau non continues, comme les Eth1, Eth2, Eth3 et Eth9, Eth10, il vous suffit d'en faire la liste :

```
Eth1,Eth2,Eth3,Eth9,Eth10
```



### Astuce

Si vous voulez générer une liste de 256 ports de la forme Eth0,Eth1, Eth2, ... Eth255, le faire à la main serait très fastidieux!

Nous avons donné la possibilité de générer **AUTOMATIQUEMENT** les nombres :

- La syntaxe **[nombre1-nombre2]** permet de générer plusieurs valeurs
- donc pour avoir notre liste, saisissez **Eth[0-255]**

Syntaxe	Résultats	Commentaire
<b>Eth[5-9]</b>	Eth5,Eth6,Eth7,Eth8,Eth9	Pour une liste d'interfaces continue
<b>Eth[5-9], Eth[60-65]</b>	Eth5,Eth6,Eth7,Eth8,Eth9,Eth60,Eth61,Eth62,Eth63,Eth64,Eth65	Pour faire des sauts entre plusieurs listes d'interfaces continues
<b>Eth[2-3][0-5]</b>	Eth20,Eth21,Eth22,Eth23,Eth24,Eth25,Eth30,Eth31,Eth32,Eth33,Eth34,Eth35	Pour faire un saut régulier entre des listes d'interfaces

La génération de la liste des valeurs souhaitées se fera à la sauvegarde de l'hôte et sera ensuite sous forme de la liste générée ( *Eth20, Eth21 ...* ).

## Exemple

? Unknown Attachment

## Comment appliquer un modèle d'hôte à un hôte

Unable to render {include} The included page could not be found.