


# InterfaceStatus Switch SNMPv1v2

## Sommaire

- Contexte
- Paramétrage
  - Données utilisées provenant du modèle
    - Données communes pour les checks du modèle
    - Données spécifiques pour ce check
    - Données DFE ( Duplicate Foreach )
  - Données utilisées provenant du check
  - Données globales
  - Propriétés de l'hôte
- Résultat
  - Exemple
  - Interprétation
    - Statut
    - Résultat
    - Résultat Long
- Métriques

## Contexte

Le check **InterfaceStatus Switch SNMPv1v2** va récupérer les informations concernant le statut des interfaces réseaux de votre switch en utilisant les versions v1 ou v2 du protocole SNMP.

Statut	Nom de check	Résultat	Résultat Long
	InterfaceStatus Switch SNMPv1v2	OK - Null0 is up/up, Loopback0 is up/up, Vlan201 (alias backbone #1) is up/up, Vlan202 (alias first floor (standby)) is up/up, Vlan203 (alias second floor (standby)) is up/up, Vlan204 (alias third floor (standby)) is up/up, Vlan205 (alias fourth floor (standby)) is up/up, Vlan206 (alias To Inter-Operability Lab (standby)) is up/up, Vlan207 (alias To Corporate Enterprise Production (standby)) is up/up, Vlan208 (alias To BackBone#2) is up/up, Vlan401 (alias To PBX Switch (standby)) is up/up, Vlan402 (alias To 1st Floor Kiosk Switch (standby)) is up/up, Vlan403 (alias To ORYXA on 2nd floor (standby)) is up/up	-

## Paramétrage

Le check utilise la ligne de commande suivante :

```
$PLUGINSDIR$/check_nwc_health --hostname "$HOSTADDRESS$" --timeout "$HOSTSWITCH_TIMEOUT$" --community "$HOSTSNMPCOMMUNITY$" --mode interface-status --port "$HOSTSWITCH_PORT$" --statefilesdir "$HOSTSWITCH_WORKING_FOLDER$"
```

## Données utilisées provenant du modèle

### Données communes pour les checks du modèle

Nom	Modifiable sur	Unité	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
SNMPCOMMUNITY	l'Hôte ( <i>Onglet Données</i> )	--	\$SNMPCOMMUNITYREAD\$	public	La Communauté SNMP v1/v2 défini sur votre switch : <ul style="list-style-type: none"><li>En SNMP v1/v2, la communauté est un équivalent à un ID ou à un mot de passe pour se connecter aux équipements.</li></ul>
SWITCH_TIMEOUT	l'Hôte ( <i>Onglet Données</i> )	secondes	60	60	Donnée permettant au check de s'arrêter après un certain temps si une tâche ne s'est pas terminée. <ul style="list-style-type: none"><li>Permet d'éviter que le programme ne s'exécute indéfiniment et de prévenir des problèmes de performances.</li></ul> ( <i>La valeur doit être supérieure à 3</i> )
SWITCH_PORT	l'Hôte ( <i>Onglet Données</i> )	--	161	161	Donnée correspondant au port SNMP sur lequel le démon SNMP de votre équipement écoute.

SWITCH_WORKING_FOLDER	l'Hôte ( Onglet Données )		/var/tmp /check_nwc_health	<b>/var/tmp</b> <b>/check_nwc_health</b>	Dossier dans lequel la sonde stockera ses fichiers de travail
-----------------------	------------------------------	--	-------------------------------	---	---



### Remarque

Par défaut, la donnée SNMPCOMMUNITY prend le contenu de la donnée globale \$SNMPCOMMUNITYREAD\$ dont la valeur est modifiable dans le fichier `/etc/shinken/resource.d/snmp.cfg`,

- voir la page [Les Variables \( Remplacement dynamique de contenu - Anciennement les Macros \)](#), pour comprendre leur utilisation.

La modification des valeurs par défaut présentes dans le fichier du serveur ( `/etc/shinken/resource.d/snmp.cfg` ) nécessite un redémarrage des démons suivants :

- Synchronizer pour le voir dans l'interface,
- Arbiter pour que la modification soit prise en compte en supervision.

Donc, pour changer la valeur de SNMPCOMMUNITY, vous pouvez :

- changer sa valeur dans un hôte,
- changer sa valeur dans le modèle Switch-SNMPv1v2 ( *mais cela impactera tous les hôtes utilisant ce modèle* ).
- modifier le contenu de la donnée globale \$SNMPCOMMUNITYREAD\$ ( *en prenant en compte que **tous les hôtes** utilisant cette donnée seront impactés* ).

## Données spécifiques pour ce check

*Pas de données spécifiques pour ce check*

## Données DFE ( Duplicate Foreach )

*Pas de données DFE pour ce check*

## Données utilisées provenant du check

*Pas de données provenant du check pour ce modèle*

## Données globales

Nom	Modifiable sur	Unité	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
PLUGINS DIR	Non modifiable ( Sauf Admin Shinken )	--	/var/lib/shinken/libexec	<b>/var/lib/shinken/libexec</b>	Chemin absolu du dossier contenant la sonde ( <i>non modifiable</i> )

## Propriétés de l'hôte

Nom	Modifiable sur	Unité	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
HOSTADDRESS	l'Hôte ( Onglet Général )	--	Nom de l'hôte	<b>Nom de l'hôte</b>	Adresse de l'hôte

## Résultat

### Exemple

Statut	Nom de check	Résultat	Résultat Long
	InterfaceStatus Switch SNMPv1v2	OK - Null0 is up/up, Loopback0 is up/up, Vlan201 (alias backbone #1) is up/up, Vlan202 (alias first floor (standby)) is up/up, Vlan203 (alias second floor (standby)) is up/up, Vlan204 (alias third floor (standby)) is up/up, Vlan205 (alias fourth floor (standby)) is up/up, Vlan206 (alias To Inter-Operability Lab (standby)) is up/up, Vlan207 (alias To Corporate Enterprise Production (standby)) is up/up, Vlan208 (alias To BackBone#2) is up/up, Vlan401 (alias To PBX Switch (standby)) is up/up, Vlan402 (alias To 1st Floor Kiosk Switch (standby)) is up/up, Vlan403 (alias To ORYXA on 2nd floor (standby)) is up/up	-

## Interprétation

### Statut

Il peut prendre trois valeurs **OK**/**CRITIQUE**/**INCONNU**.

- Le statut va dépendre du retour de sonde et de la configuration spécifique du check pour la donnée suivante :
  - SWITCH\_TIMEOUT
- Voici un tableau récapitulatif du statut attendu suivant le retour de sonde :

Situation	Statut
S'il y a une erreur dans une interface	<b>CRITIQUE</b>
Si la sonde n'a pas eu de réponse avant le temps maximum <ul style="list-style-type: none"><li>Si <b>supérieur</b> à SWITCH_TIMEOUT( <i>par défaut: 60 s</i> )</li></ul>	<b>INCONNU</b>

### Résultat

Renvoie la liste des interfaces réseaux sous la forme "**nom d'interface réseau**" is **X/Y** :

- "**nom d'interface réseau**" : le nom de l'interface réseau
- X/Y** pouvant prendre 2 résultats différents, actif ( *up* ) ou inactif ( *down* )
  - X** : État de l'interface administrativement et physiquement
  - Y** : État général de la liaison de données entre l'interface réseau et un équipement

### Résultat Long

Pas de résultat long pour ce check.



S'il y a une erreur dans une interface, celle-ci sera remontée au début du message après le statut.

Statut	Nom de check	Résultat	Résultat Long
	InterfaceStatus Switch SNMPv1v2	CRITICAL - Vlan206 is admin down, Null0 is up/up, Loopback0 is up/up, Vlan201 is up/up, Vlan202 is up/up, Vlan203 is up/up, Vlan204 is up/up, Vlan205 is up/up, Vlan206 is down/down, Vlan207 is up/up, - Vlan208 is up/up, Vlan401 is up/up, Vlan402 is up/up, Vlan403 is up/up	

## Métriques

Pas de métrique pour ce check.