

\$KEY\$ Status Switch SNMPv1v2

Sommaire

- Contexte
- Paramétrage
 - Données utilisées provenant du modèle
 - Données communes pour les checks du modèle
 - Données spécifiques pour ce check
 - Les données DFE (Duplicate Foreach)
 - Données utilisées provenant du check
 - Données globales
 - Propriétés de l'hôte
- Résultat
 - Exemple
 - Interprétation des données
 - Interprétation
 - Statut
 - Résultat
 - Résultat Long
- Métriques

Contexte

Le check **\$KEY\$: Status Switch SNMPv1v2** va récupérer les informations concernant le statut d'une interface réseau de votre switch en utilisant les versions v1 ou v2 du protocole SNMP.

Statut	Nom de check	Résultat	Résultat Long
	Vlan201 : Status Switch SNMPv1v2	OK - Vlan201 (alias backbone #1) is up/up	-

Paramétrage

Le check utilise la ligne de commande suivante :

```
$PLUGINSDIR$/check_nwc_health --hostname "$HOSTADDRESS$" --timeout "$HOSTSWITCH_TIMEOUT$" --community "$HOSTSNMPCOMMUNITY$" --mode interface-status --name "$ARG1$" --port "$HOSTSWITCH_PORT$" --statefilesdir "$HOSTSWITCH_WORKING_FOLDER$"
```

Données utilisées provenant du modèle

Données communes pour les checks du modèle

Nom	Modifiable sur	Unité	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
SNMPCOMMUNITY	l'Hôte (Onglet Données)	--	\$\$SNMPCOMMUNITYREAD\$	public	La Communauté SNMP v1/v2 défini sur votre switch : <ul style="list-style-type: none">En SNMP v1/v2, la communauté est un équivalent à un ID ou à un mot de passe pour se connecter aux équipements.
SWITCH_TIMEOUT	l'Hôte (Onglet Données)	secondes	60	60	Donnée permettant au check de s'arrêter après un certain temps si une tâche ne s'est pas terminée. <ul style="list-style-type: none">Permet d'éviter que le programme ne s'exécute indéfiniment et de prévenir des problèmes de performances. (La valeur doit être supérieure à 3)
SWITCH_PORT	l'Hôte (Onglet Données)	--	161	161	Donnée correspondant au port SNMP sur lequel le démon SNMP de votre équipement écoute.

SWITCH_WORKING_FOLDER	l'Hôte (Onglet Données)		/var/tmp /check_nwc_health	/var/tmp /check_nwc_health	Dossier dans lequel la sonde stockera ses fichiers de travail
-----------------------	------------------------------	--	-------------------------------	---	---



Remarque

Par défaut, la donnée SNMPCOMMUNITY prend le contenu de la donnée globale \$SNMPCOMMUNITYREAD\$ dont la valeur est modifiable dans le fichier `/etc/shinken/resource.d/snmp.cfg`,

- voir la page [Les Variables \(Remplacement dynamique de contenu - Anciennement les Macros \)](#), pour comprendre leur utilisation.

La modification des valeurs par défaut présentes dans le fichier du serveur (`/etc/shinken/resource.d/snmp.cfg`) nécessite un redémarrage des démons suivants :

- Synchronizer pour le voir dans l'interface,
- Arbiter pour que la modification soit prise en compte en supervision.

Donc, pour changer la valeur de SNMPCOMMUNITY, vous pouvez :

- changer sa valeur dans un hôte,
- changer sa valeur dans le modèle Switch-SNMPv1v2 (*mais cela impactera tous les hôtes utilisant ce modèle*).
- modifier le contenu de la donnée globale \$SNMPCOMMUNITYREAD\$ (*en prenant en compte que **tous les hôtes** utilisant cette donnée seront impactés*).

Données spécifiques pour ce check

Pas de données spécifiques pour ce check

Les données DFE (Duplicate Foreach)

Nom	Modifiable sur	Unités	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
SWITCH_INTERFACES	l'Hôte (Onglet Données)	---	port1, port2	port1,port2	Nom de ou des interfaces (<i>séparés par une virgule</i>), exemple "Vlan01,Vlan02,Vlan03". Check(s) impacté(s) : <ul style="list-style-type: none"> \$KEY\$ Errors Switch SNMPv1v2. \$KEY\$ Status Switch SNMPv1v2. \$KEY\$ Usage Switch SNMPv1v2.

Données utilisées provenant du check

Pas de données provenant du check pour ce modèle

Données globales

Nom	Modifiable sur	Unité	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
PLUGINS_DIR	Non modifiable (Sauf Admin Shinken)	--	/var/lib/shinken/libexec	/var/lib/shinken/libexec	Chemin absolu du dossier contenant la sonde (<i>non modifiable</i>)

Propriétés de l'hôte

Nom	Modifiable sur	Unité	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
HOSTADDRESS	l'Hôte (Onglet Général)	--	Nom de l'hôte	Nom de l'hôte	Adresse de l'hôte

Résultat

Exemple

Ci-dessous, vous avez le check correspondant à l'interface "Vlan201".

Statut	Nom de check	Résultat	Résultat Long
	Vlan201 : Status Switch SNMPv1v2	OK - Vlan201 (alias backbone #1) is up/up	-

Interprétation des données

- Statut : Le statut peut prendre 4 valeurs différentes (*OK / WARNING / CRITICAL / UNKNOWN*).
- Résultat :
 - Liste des interfaces réseaux sous la forme "**nom d'interface réseau**" is **X/Y** :
 - "**nom d'interface réseau**" : le nom de l'interface réseau
 - **X/Y** pouvant prendre 2 résultats différents, actif (*up*) ou inactif (*down*)
 - **X** : État de l'interface administrativement et physiquement
 - **Y** : État général de la liaison de données entre l'interface réseau et un équipement
- Résultat Long : *pas de résultat long pour ce check*

Interprétation

Statut

Il peut prendre trois valeurs *OK/CRITIQUE/INCONNU*.

- Le statut va dépendre du retour de sonde et de la configuration spécifique du check pour la donnée suivante :
 - SWITCH_TIMEOUT
- Voici un tableau récapitulatif du statut attendu suivant le retour de sonde :

Situation	Statut
S'il y a une erreur dans une interface	CRITIQUE
Si la sonde n'a pas eu de réponse avant le temps maximum <ul style="list-style-type: none">• Si supérieur à SWITCH_TIMEOUT (<i>par défaut: 60 s</i>)	INCONNU

Résultat

Renvoie la liste des interfaces réseaux sous la forme "**nom d'interface réseau**" is **X/Y** :

- "**nom d'interface réseau**" : le nom de l'interface réseau
- **X/Y** pouvant prendre 2 résultats différents, actif (*up*) ou inactif (*down*)
 - **X** : État de l'interface administrativement et physiquement
 - **Y** : État général de la liaison de données entre l'interface réseau et un équipement

Résultat Long

Pas de résultat long pour ce check.

Métriques

Pas de métrique pour ce check.