

Hardware Health Switch SNMPv3 (modèle Switch-SNMPv3-detailed)

Sommaire

- Contexte
- Paramétrage
 - Données utilisées provenant des modèles
 - Données communes pour les checks des modèles
 - Mode de connexion noAuthNoPriv
 - Mode de connexion authNoPriv
 - Mode de connexion authPriv
 - Données spécifiques pour ce check
 - Données DFE (Duplicate Foreach)
 - Données utilisées provenant du check
 - Données globales
 - Propriétés de l'hôte
- Résultat
 - Exemple
 - Interprétation
 - Statut
 - Résultat
 - Résultat Long
- Métriques

Présentation

La configuration du collecteur défini dans le fichier de configuration de la source (voir la page [Collecteur de type synchronizer-collector-linker \(pour lier 2 Shinkens \)](#) pour plus de détails) peut être consultée dans cet onglet :

Elle est divisée en 5 chapitres :

- Configuration générale
- Options de mélange des sources
- Choix de l'espace où seront placés les éléments importés
- Paramètres spécifiques à la source
- Clé de synchronisation (*sync_key*)

Remarque : *Cet onglet ne permet pas encore d'éditer la configuration (Sera implémenté dans une prochaine version)*

Configuration générale

? Unknown Attachment

Ce chapitre contient tous les paramètres pour le chargement et fonctionnement des sources en général.

Nom dans l'interface	Nom dans le fichier configuration	Type	Unité	Défaut	Commentaire
Modules	source_name	Texte	---	synchronizer-collector-linker	Il est conseillé de choisir un nom en fonction de l'utilisation du module pour que la configuration soit simple à maintenir. Caractères autorisés : lettres, chiffres, underscore (_), et trait d'union (-) <ul style="list-style-type: none">• Doit être unique.• Doit commencer par une lettre.• D'une longueur maximum de 40 caractères.

Type de Module	<code>module_type</code>	Texte	---	synchronizer-collector-linker	Ne peut pas être modifié. Pour cette source, le <code>module_type</code> est "synchronizer-collector-linker".
Ordre	<code>order</code>	Entier positif	---	2	L'ordre de la source dans l'interface de configuration et dans le mélange des sources (voir la page Le mélange des sources & les clés de synchronisation (sync-key)). Si l'ordre est changé depuis l'interface, le fichier <code>.cfg</code> sera mis à jour.
Intervalle d'import	<code>import_interval</code>	Entier positif	minute	0	Délai écoulé entre les imports automatiques de la source. <ul style="list-style-type: none"> Si vaut 0, la source ne sera jamais exécutée automatiquement, uniquement manuellement.
Description	<code>description</code>	Texte	---	This source is about loading remote Synchronizers configurations	Description de la source qui apparaît dans l'interface du Synchronizer.

Options de mélange des sources



Mode de mélange des sources

Grace au paramètre "Mode de mélange des sources" (`merge_mode` dans le fichier de configuration de la source), il est possible de modifier la gestion d'une source lors de l'étape du mélange des sources (voir la page [Concept général et utilisation des sources](#)).

Nom dans l'interface	Nom dans le fichier configuration	Type	Unité	Défaut	Commentaire
----------------------	-----------------------------------	------	-------	--------	-------------

merge_mode	merge_mode	Texte	---	all	<p>Ce paramètre peut prendre les valeurs suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • dont_merge_with_other : <p>Les éléments récoltés par cette source seront importés, mais pas fusionnés avec les autres sources.</p> <p>Ce qui implique que si un élément de cette source possède une clé de synchronisation commune avec une autre source, la source provoquera un conflit et ces éléments ne pourront pas être importés.</p> <p>À utiliser si la source donne un élément complet qui ne doit pas être modifié, ni par l'interface de configuration ni par d'autres sources. • only_with_syncui : <p>Si un élément importé par cette source est aussi récolté par la source de type "syncui", ils seront fusionnés pour ne donner qu'un élément.</p> <p>À utiliser si la source importe un élément complet qui ne doit être modifié que via l'interface de configuration. • all_without_syncui : <p>Si un même élément est importé par plusieurs sources dont est exclue la source de type "syncui", alors les éléments seront fusionnés pour n'en donner qu'un.</p> <p>À utiliser si la source donne un élément à compléter avec d'autres sources, mais qui ne doit pas être modifié par l'interface de configuration. • all (valeur par défaut) : <p>Si un même élément est importé par plusieurs sources, les éléments seront fusionnés pour n'en donner qu'un.</p> <p>Les éléments de cette source seront complétés avec les autres sources et les modifications de l'interface de configuration.</p> </p></p></p>
------------	------------	-------	-----	-----	---



La source de type "syncui" est une source qui importe tous les éléments de l'interface de configuration.

Chaque fois qu'une source est importée, la source de type "syncui" est automatiquement importée aussi. Si une source ne se mélange pas avec la "syncui", les modifications sur l'interface de configuration seront ignorées.



Les sources désactivées ne sont pas prises en compte lors du mélange des sources.

Détecter les nouveaux éléments

Les éléments proposés par la source sont soumis au calcul des nouveautés (voir la page [Modules de Sources \(imports \)](#) et de [Taggers \(qualification \)](#)).

Nom dans l'interface	Nom dans le fichier configuration	Type	Unité	Défaut	Commentaire
compute_new_element	compute_new_element	Texte	---	authorized	<p>Ce paramètre peut prendre les valeurs suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • authorized (valeur par défaut) : <p>Activée le mécanisme de calcul des nouveautés analysera les éléments de la source pour identifier les nouveaux éléments par rapport à l'espace de données Staging.</p> • never_new : <p>Désactivée les éléments de la source n'apparaîtront pas en tant que Nouveau, même s'ils n'ont jamais été importés par rapport à l'espace de données Staging.</p>



Calculer les différences

Les éléments proposés par la source sont soumis au calcul des différences (voir la page [Modules de Sources \(imports \)](#) et de [Taggers \(qualification \)](#)).

Nom dans l'interface	Nom dans le fichier configuration	Type	Unité	Défaut	Commentaire
compute_element_difference	compute_element_difference	Texte	---	authorized	<p>Ce paramètre peut prendre les valeurs suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> authorized (<i>valeur par défaut</i>) : Activée le mécanisme de calcul des différences analysera les éléments de la source pour calculer les différences par rapport à l'espace de données Staging. never_new : Désactivée les éléments de la source n'apparaîtront pas en tant que différence, même s'ils possèdent des différences par rapport à l'espace de données Staging.

Suppression des éléments absents

Ce paramètre permet de proposer en suppression, les éléments qui ne sont plus présents dans la ou les source/s.

Nom dans l'interface	Nom dans le fichier configuration	Type	Unité	Défaut	Commentaire
compute_deleted_element_not_in_source	compute_deleted_element_not_in_source	Texte	---	disabled	<p>Ce paramètre peut prendre les valeurs suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> disabled (<i>valeur par défaut</i>) : Les éléments qui ne sont plus présents dans cette source, ni dans aucune autres, ne seront pas proposés à la suppression. delete_if_missing_in_all_sources : Les éléments, qui ne sont plus présents dans cette source et qui n'existent pas dans les autres sources à l'exception de la "syncui", seront proposés à la suppression. <div style="border: 1px solid red; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <p> La prise en compte de ce paramètre dépend de la valeur de put_in. Si cette valeur correspond à source_space (<i>sa valeur par défaut</i>), alors le paramètre compute_deleted_element_not_in_source sera ignoré.</p> </div> <ul style="list-style-type: none"> delete_if_missing_in_this_source : Les éléments qui ne sont plus présents dans cette source seront proposés à la suppression. <div style="border: 1px solid red; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <p> La prise en compte de ce paramètre dépend de la valeur de put_in. Si cette valeur correspond à source_space (<i>sa valeur par défaut</i>), alors le paramètre compute_deleted_element_not_in_source sera ignoré.</p> </div>


Choix de l'espace où seront placés les éléments importés


? Unknown Attachment

Mettre dans l'espace

Ce paramètre permet de choisir l'espace où appliquer les différences et importer les nouveaux éléments de cette source : en Staging, en Production ou bien de les laisser dans l'espace de calcul des sources (*comportement par défaut*) .

Nom dans l'interface	Nom dans le fichier configuration	Type	Unité	Défaut	Commentaire
----------------------	-----------------------------------	------	-------	--------	-------------

put_in	put_in	Texte	---	source_s pace	<p>Ce paramètre peut prendre les valeurs suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • source_space (<i>valeur par défaut</i>) : Les éléments sont sauvegardés dans l'espace de donnée "Sources". Cette espace sera comparée avec l'espace de données "Staging" afin de calculer les nouveautés et les différences. • staging : Les éléments sont sauvegardés dans les espaces de données "Espace de calcul des Sources" et "Staging". • production : Les éléments sont sauvegardés dans les espaces de données "Espace de calcul des Sources", "Staging" et "Production". • production_and_reload_arbiter : Les éléments sont sauvegardés dans les espaces de données "Espace de calcul des Sources", "Staging" et "Production". <p>L'Arbiter est redémarré afin de soumettre les changements à la supervision.</p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p> Une source avec l'option put_in à production_and_reload_arbiter ne redémarrera l'Arbiter que si elle a des modifications à pousser en production.</p> </div>
--------	--------	-------	-----	--------------------------	---

 Une source avec le paramètre "put in" à la valeur "production" ou "production_and_reload_arbiter" ne poussera en production que les changements qui proviennent de la source et non tous les changements à appliquer en production (*tous les changements visibles dans la page de production*).

Ce qui implique que si un utilisateur supprime un élément importé par une source avec le paramètre "put_in" à la valeur "production" ou "production_and_reload_arbiter" alors que l'élément est réimporté par la source : il y aura en production 2 éléments avec le même nom, car la suppression manuelle de l'élément ne sera pas prise en compte ce qui provoquera une erreur.

Utilisateur utilisé pour la sauvegarde des changements

Ce paramètre permet de choisir l'utilisateur qui apparaîtra comme étant le dernier à avoir mis à jour les éléments.

 L'utilisateur doit être obligatoirement un administrateur Shinken.

Nom dans l'interface	Nom dans le fichier configuration	Type	Unité	Défaut	Commentaire
put_in_user	put_in_user	Texte	---	shinken-core	Les nouveaux éléments et les éléments différents importés par cette source auront la valeur de cette clé comme utilisateur ayant fait la dernière modification.

Clés spécifiques à la source

Clés de synchronisation

Les clés de synchronisation sont des valeurs utilisées lors de l'étape du mélange des sources (voir la page [Modules de Sources \(imports \) et de Taggers \(qualification \)](#)) qui permettent de choisir quel élément de cette source se mélange avec quel élément d'une autre source (voir la page [Le mélange des sources & les clés de synchronisation \(sync-key\)](#)).

Propriétés par défaut utilisé pour la construction des clés de synchronisation

Propriétés par défaut utilisées pour la construction des clés de synchronisation :

Propriété	Type d'élément	Info
-----------	----------------	------

Nom de l'élément	Tous les éléments	Cette propriété ne peut pas être retirée des propriétés utilisées pour faire les clés de synchronisation.
_SE_UUID	Tous les éléments	Cette propriété ne peut pas être retirée des propriétés utilisées pour faire les clés de synchronisation.