

# Les Sondes

## Sommaire

- Introduction
- Qu'est ce qu'une sonde ou un plugin ?
- Quelles sondes sont disponibles ?
- Droits et accès
- Comment utiliser une sonde ?
- Créer sa sonde (API)
  - Concept de sonde
  - Code retour
  - Format de sortie des données de sonde
    - Exemples de retour de sonde
    - Exemples de retour de sonde avec HTML/CSS
  - Les données de performance
    - Syntaxe des données de performance
    - Affichage dans les interfaces
    - Quelques exemples
  - Taille maximum du retour d'une sonde
- Exemple de sonde écrite en python
- Exemple de sonde écrite en VBS pour un Poller Windows
- Récupérer des sondes
- Mise en place d'une sonde dans Shinken Enterprise
  - Mise en place de la sonde
  - Droits d'exécution
  - Création de la commande Shinken
  - Création d'un modèle d'hôte
  - Création d'un check dédié
  - Application du modèle et évaluation

## Contexte

Ce modèle n'ajoute pas de check sur un hôte :

- Il n'est utile que pour définir un modèle commun qui contient les données nécessaires pour l'utilisation du modèle **shinken**.

## Les données

### Les données communes pour tous les checks

Les données suivantes sont disponibles :

Nom	Modifiable sur	Unité	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
CHECK_SHINKEN_TIMEOUT	l'Hôte ( Onglet Données )	secondes	3	3	Temps maximum durant lequel le check va attendre une réponse du démon
SHINKEN_PROTOCOL	l'Hôte ( Onglet Données )	---	http	http	Protocole utilisé pour établir la connexion avec le démon : <ul style="list-style-type: none"><li>• http</li><li>• https</li></ul>