









Voici les états possibles :

Icone	Nom	Description
	OK	pas de problème
	Warning	l'élément fonctionne, mais en mode dégradé
	Critical	ne fonctionne pas
	Unknown	aucune information disponible














Voici les contextes possibles :

Icon	Name	Description
	FLAPPING	L'état change très souvent (par défaut, les checks sont lancés toutes les 5 minutes)
	DOWNTIME	L'élément a été placé sous maintenance par un utilisateur de Shinken Enterprise
	ACKNOWLEDGED	Le problème a été pris en compte par un utilisateur Shinken Enterprise
	PARTIAL ACKNOWLEDGED	Le problème a été partiellement pris en compte par un utilisateur Shinken Enterprise

Si vous sélectionnez un hôte (pas un cluster ou un check), le nombre de checks par type de statut sera présenté.

Contextes multiple croisés :

Voici les règles lorsqu'il y a un plus d'un contexte sur un élément:

Croisement	Résultat	Raison
 & 		<p>L'élément est sous maintenance, donc il est normal que son état change régulièrement .</p>
 & 		<p>L'élément est sous maintenance, donc la prise en compte ne rajoute aucune information complémentaire car l'administrateur travaille déjà sur l'élément</p>
 & 		<p>L'élément est en flapping et quelqu'un essaye de le prendre en compte, mais l'état va continuer de changer . L'état flapping est le seul réellement important pour une investigation.</p>
 &  & 		<p>L'élément est sous maintenance qui est alors l'état le plus important.</p>