

# Edition d'escalade

## Principe

L'escalade est une option pour les notifications afin d'envoyer différents niveaux d'alertes, en fonction de règles.

Voir [Escalade de notifications](#) pour plus d'informations.

## Onglet générique

- **Nom**
  - Cette propriété permet de définir le nom utilisé pour identifier l'escalade.
- **Début de l'escalade (x1min)**
  - Cette propriété est utilisée pour définir combien de temps (en minutes) Shinken doit attendre après la première notification pour démarrer l'escalade.
- **Fin de l'escalade (x1min)**
  - Cette propriété est utilisée pour définir combien de temps (en minutes) Shinken doit attendre après la première notification pour arrêter l'escalade.
- **Intervalle de temps entre les notifications**
  - Cette propriété permet de définir les intervalles de temps entre les notifications. Cette valeur est en minutes.  
Note: la valeur 0 sur cette propriété signifie que seule la première notification sera envoyée.
- **Période d'escalade**
  - Cette propriété est utilisée pour définir la période pendant laquelle l'escalade sera activée.
- **Options d'escalade**
  - Cette propriété permet de définir quels états peuvent démarrer une escalade  
La valeur est une liste d'options séparées par des virgules:
    - d: démarre une escalade sur un état CRITIQUE
    - r: démarre une escalade lors d'un rétablissement (signifie que l'hôte redevient OK)
    - f: démarre une escalade quand l'hôte commence ou sort du contexte FLAPPING
    - s: démarre une escalade quand l'hôte entre ou sort d'une période de maintenance
    - n: ne pas démarrer d'escaladePar défaut, toutes les états permettent de démarrer une escalade.
- **Utilisateurs**
  - Cette propriété est utilisée pour définir quels sont les utilisateurs à notifier.
- **Groupes d'utilisateurs**
  - Cette propriété est utilisée pour définir quels sont les utilisateurs à notifier.
- **Activé**
  - Cette propriété est utilisée pour définir quels sont les groupes d'utilisateurs à notifier.
- **Pack**
  - Cette propriété permet de définir dans quel pack se trouve la Méthode d'Escalade.