

Modèle windows_by_snmp_services-by-name

Sommaire

- Contexte
- Sommaire des checks
- Les données
 - Les données communes
 - Les données spécifiques
 - Les données DFE (Duplicate Foreach)
 - Utilisation
- Comment appliquer un modèle d'hôte à un hôte
 - Application du modèle via l'interface de Configuration
 - Application du modèle via un collecteur d'import de fichiers au format .cfg

Contexte

Le modèle **windows_by_snmp_services-by-name** permet de vérifier l'état d'un ou plusieurs services Windows en ajoutant un check par service supervisé.

- Cela permet d'avoir un statut par service.
- À noter que le modèle [windows_by_snmp](#) fourni un check **Windows Services SNMP**, mais qui regroupe tous les services visés dans un seul check.
- Exemple
 - Avec **windows_by_snmp_services-by-name** => **2 checks**
 - check-Teamviewer-server
 - check-Teamviewer-client
 - Avec [windows_by_snmp](#)
 - un check **Windows Services SNMP**, qui est OK si Teamviewer-server, Teamviewer-client sont présents

À noter qu'avec **windows_by_snmp_services-by-name**, le nom du check est indépendant du nom du service. ce qui permet de personnaliser son affichage Shinken.

Si le besoin de modifier certains éléments (*commandes, checks ou modèles d'hôtes*) se présente, il faut lire la page [Les bonnes pratiques d'utilisation d'un pack livré par Shinken](#)).

Sommaire des checks

Nom	Description
Windows Services SNMP ByName \$KEY\$	<p>Il récupère et affiche l'état d'un service Windows.</p> <p>(voir la page Windows Services SNMP ByName \$KEY\$)</p> <p>Utilise le mécanisme de DuplicateForEach (<i>Données SNMP_WIN_SERVICES_BY_NAME</i>)</p> <ul style="list-style-type: none">• exemple : \$KEY\$ = dns\$(dns)\$,smtp\$(smtp)\$<ul style="list-style-type: none">◦ <i>Windows Services SNMP ByName dns</i>◦ <i>Windows Services SNMP ByName smtp</i>)

Les données

Les données communes

Nom	Modifiable sur	Unité	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
SNMP_COMMUNITY	l'Hôte (Onglet Données)	--	\$SNMPCOMMUNITYREAD\$	public	La Communauté SNMP v1/v2 défini sur votre serveur Windows : <ul style="list-style-type: none">• En SNMP v1/v2, la communauté est un équivalent à un ID ou à un mot de passe pour se connecter aux équipements.

SNMP_TI MEOUT	l'Hôte (Onglet Données)	secondes	60	60	Donnée permettant au check de s'arrêter après un certain temps si une tâche ne s'est pas terminée. <ul style="list-style-type: none"> Permet d'éviter que le programme ne s'exécute indéfiniment et de prévenir des problèmes de performances.
------------------	---------------------------------	----------	----	----	---

Les données spécifiques

Pas de données spécifiques pour ce modèle

Les données DFE (Duplicate Foreach)

Nom	Modifiable sur	Unité	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
SNMP_WIN_SERVICES_BY_NAME	l'Hôte (Onglet Données)	--	--	--	La liste des services à superviser.

Utilisation

Il vous faudra saisir les noms des services à surveiller :

- Dans l'exemple ci-dessous, le modèle liste **par défaut** les services appelés **dns** et **smtp**.

Locale

Locale [0]

Venant des modèles

windows_by_snmp_services-by-name [2]

(Duplicate Foreach)

windows_by_snmp_services-by-name [1] Utilisé par le check [1] / 1]

Nom	Valeur
SNMP_WIN_SERVICES_BY_NAME	dns\$(dns)\$,smtp\$(smtp)\$ [Dans le modèle windows_by_snmp_services-by-name]

- Changer cette liste avec les noms de services qui concernent votre équipement :
 - Par exemple teamviewer ou dhcp pour avoir les checks surveillant vos services.

Locale

Locale [0]

Venant des modèles

windows_by_snmp_services-by-name [2]

(Duplicate Foreach)

windows_by_snmp_services-by-name [1] / 1] Utilisé par le check [1] / 1]

Nom	Valeur
SNMP_WIN_SERVICES_BY_NAME	Teamviewer\$(teamviewer)\$, mydhcp\$(dhcp)\$

Pour cette donnée,

- La **virgule** sert de séparateur.
- Vous pouvez mettre n'importe quelle chaîne de caractères.
 - La première valeur sert de nom dans Shinken, la seconde correspond à la valeur qui sera passé à la commande et vérifié sur le serveur Windows

```
mydhcp$( dhcp ) $

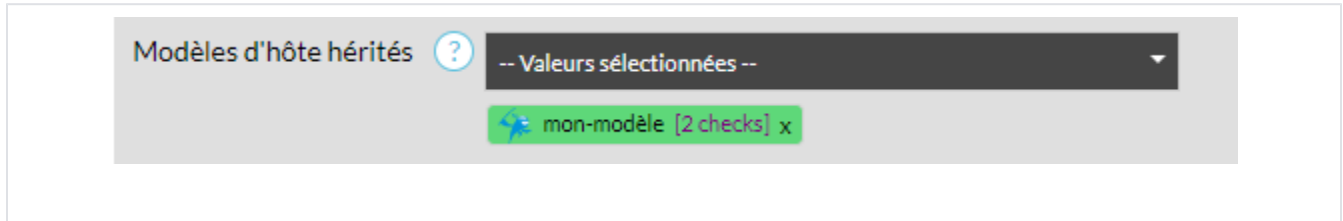
mydhcp : Nom d'affichage du check (dans Shinken)
$(dhcp)$ : Nom strict du service à vérifier sur le serveur Windows
```

Comment appliquer un modèle d'hôte à un hôte

Application du modèle via l'interface de Configuration

Dans l'interface de Configuration :

- créer ou éditer un hôte (voir la page [Éditer un Hôte](#)),
- ajouter le modèle "**mon-modèle**" (*selon vos besoins*) dans la propriété "**Modèles d'hôte hérités**" à l'aide du menu déroulant.



Application du modèle via un collecteur d'import de fichiers au format .cfg

Dans votre fichier de définition de vos éléments à importer via votre collecteur :

- créer ou éditer la définition de votre hôte,
- ajouter la valeur **mon-modèle** (*selon vos besoins*), dans la propriété "**use**",
- importer le contenu du fichier via un collecteur de type "cfg-file-import" (voir la page [Collecteur de type \(cfg-file-import \) - Import depuis des fichiers au format .cfg](#)).

```
define host {
    host_name    mon_hôte
    use          mon-modèle
}
```