

Windows Services SNMP ByName \$KEY\$

Sommaire

- Contexte
- Paramétrage
 - Données utilisées provenant du modèle
 - Données communes pour les checks du modèle
 - Données spécifiques pour ce check
 - Les données DFE (Duplicate Foreach)
 - Données utilisées provenant du check
 - Données globales
- Résultat
 - Exemple
 - Interprétation
 - Statut
 - Résultat
 - Résultat Long
- Métriques

Contexte

Le check **Windows Services SNMP ByName \$KEY\$** va récupérer l'état d'un service Windows spécifique en utilisant les versions v1 ou v2 du protocole SNMP.



Windows Services SNMP ByName snmp

1 services active (named "Service SNMP") : [OK]

Paramétrage

Le check utilise la ligne de commande suivante :

```
$USERPLUGINS$DIR$/snmp_checks/check_snmp_win.pl -H "$HOSTADDRESS$" -C "$_HOSTSNMP_COMMUNITY$" -n "$ARG1$" -t "$_HOSTSNMP_TIMEOUT$" -r
```

Données utilisées provenant du modèle

Données communes pour les checks du modèle

Nom	Modifiable sur	Unité	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
SNMP_COMMUNITY	l'Hôte <i>(Onglet Données)</i>	--	\$SNMPCOMMUNITYREAD\$	public	La Communauté SNMP v1/v2 défini sur votre serveur Windows: <ul style="list-style-type: none">En SNMP v1/v2, la communauté est un équivalent à un ID ou à un mot de passe pour se connecter aux équipements.
SNMP_TIMEOUT	l'Hôte <i>(Onglet Données)</i>	secondes	60	60	Variable permettant au check de s'arrêter après un certain temps si une tâche ne s'est pas terminée. <ul style="list-style-type: none">Permet d'éviter que le programme ne s'exécute indéfiniment et de prévenir des problèmes de performances. <i>(La valeur doit être supérieure à 3)</i>

Données spécifiques pour ce check

Pas de données spécifiques pour ce check

Les données DFE (Duplicate Foreach)

Nom	Modifiable sur	Unité	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
-----	----------------	-------	--------	-----------------------------------------------	-------------

SNMP_WIN_SERVICES_BY_NAME	l'hôte (Onglet Données)	--	--	--	<p>La liste des services à superviser :</p> <ul style="list-style-type: none"> la valeur clé dns indique le nom d'affichage du check dans Shinken et la valeur \$(dns)\$ indique la valeur qui sera passée à la commande exécutée par Shinken. <p>Check(s) impacté(s) :</p> <ul style="list-style-type: none"> Windows Services SNMP ByName \$KEY\$.
---------------------------	------------------------------	----	----	----	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Données utilisées provenant du check

Pas de données provenant du check

Données globales


Nom	Modifiable sur	Unité	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
USERPLUGINS_DIR	Non modifiable (Sauf Admin Shinken)	--	/var/lib/shinken/libexec	/var/lib/shinken/libexec	Chemin absolu du dossier contenant le répertoire des sondes (<i>non modifiable</i>)

HOSTADDRESS	Non modifiable (Sauf Admin Shinken)	--	Adresse IP de l'hôte	Adresse IP de l'hôte	Adresse IP de l'hôte sur lequel est exécuté le check
-------------	------------------------------------------	----	----------------------	-----------------------------	------------------------------------------------------

Résultat

Exemple

Ci-dessous, vous avez le check correspondant au service "snmp".

	Windows Services SNMP ByName snmp	No services named "Service SNP" found : CRITICAL
-------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------	--------------------------------------------------

Interprétation

Statut

Il peut prendre quatre valeurs **OK** / **CRITIQUE** / **INCONNU**.

- Le statut va dépendre de l'état du service cible sur le serveur Windows.
- Voici un tableau récapitulatif du statut attendu suivant le retour de sonde :

Situation	Statut
Si le service a été détecté sur le serveur et que celui-ci est activé	OK
Si le service n'a pas été détecté sur le serveur ou si celui-ci est éteint	CRITIQUE
Si la sonde n'a pas eu de réponse avant le temps maximum <ul style="list-style-type: none"> Si supérieur à SWITCH_TIMEOUT(<i>par défaut: 60 s</i>) 	INCONNU

Résultat

Renvoie le nom du service et son état :

- Exemple : 1 services active (named "Service SNMP") : [OK]

Résultat Long

Pas de résultat long pour ce check.

Métriques

Pas de métriques pour ce check.