

# Modèle windows\_by\_snmp\_services-by-name

## Sommaire

- Contexte
- Sommaire des checks
- Les données
  - Les données communes
  - Les données spécifiques
  - Les données DFE ( Duplicate Foreach )
    - Utilisation
- Comment appliquer un modèle d'hôte à un hôte
  - Application du modèle via l'interface de Configuration
  - Application du modèle via un collecteur d'import de fichiers au format .cfg

## Contexte

Le modèle **windows\_by\_snmp\_services-by-name** permet de vérifier l'état d'un ou plusieurs services Windows en ajoutant un check par service supervisé.

- Cela permet d'avoir un statut par service.
- À noter que le modèle [windows\\_by\\_snmp](#) fourni un check **Windows Services SNMP**, mais qui regroupe tous les services visés dans un seul check.
- Exemple
  - Avec **windows\_by\_snmp\_services-by-name** => **2 checks**
    - check-Teamviewer-server
    - check-Teamviewer-client
  - Avec [windows\\_by\\_snmp](#)
    - un check **Windows Services SNMP**, qui est OK si Teamviewer-server, Teamviewer-client sont présents

À noter qu'avec **windows\_by\_snmp\_services-by-name**, le nom du check est indépendant du nom du service. ce qui permet de personnaliser son affichage Shinken.

Si le besoin de modifier certains éléments ( *commandes, checks ou modèles d'hôtes* ) se présente, il faut lire la page [Les bonnes pratiques d'utilisation d'un pack livré par Shinken](#) ).

## Sommaire des checks

Nom	Description
Windows Services SNMP ByName \$KEY\$	<p>Il récupère et affiche l'état d'un service Windows.</p> <p>( voir la page <a href="#">Windows Services SNMP ByName \$KEY\$</a> )</p> <p>Utilise le mécanisme de DuplicateForEach ( <i>Données SNMP_WIN_SERVICES_BY_NAME</i> )</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>exemple : \$KEY\$ = dns\$(dns)\$,smtp\$(smtp)\$</b><ul style="list-style-type: none"><li>◦ <i>Windows Services SNMP ByName dns</i></li><li>◦ <i>Windows Services SNMP ByName smtp</i> )</li></ul></li></ul>

## Les données

### Les données communes

Nom	Modifiable sur	Unité	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
SNMP_COMMUNITY	l'Hôte <i>( Onglet Données )</i>	--	\$SNMPCOMMUNITYREAD\$	<b>public</b>	La Communauté SNMP v1/v2 défini sur votre serveur Windows : <ul style="list-style-type: none"><li>• En SNMP v1/v2, la communauté est un équivalent à un ID ou à un mot de passe pour se connecter aux équipements.</li></ul>

SNMP_TI MEOUT	l'Hôte ( Onglet Données )	secondes	60	60	Donnée permettant au check de s'arrêter après un certain temps si une tâche ne s'est pas terminée. <ul style="list-style-type: none"> <li>Permet d'éviter que le programme ne s'exécute indéfiniment et de prévenir des problèmes de performances.</li> </ul>
------------------	---------------------------------	----------	----	----	---

## Les données spécifiques

Pas de données spécifiques pour ce modèle

## Les données DFE ( Duplicate Foreach )

Nom	Modifiable sur	Unité	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
SNMP_WIN_SERVICES_BY_NAME	l'Hôte ( Onglet Données )	--	--	--	La liste des services à superviser.

## Utilisation

Il vous faudra saisir les noms des services à surveiller :

- Dans l'exemple ci-dessous, le modèle liste **par défaut** les services appelés **dns** et **smtp**.

Locale

Locale [ 0 ]

Venant des modèles

windows\_by\_snmp\_services-by-name [ 2 ]

(Duplicate Foreach)

windows\_by\_snmp\_services-by-name [ 1 ] Utilisé par le check [ 1 ] / 1 ]

Nom	Valeur
SNMP_WIN_SERVICES_BY_NAME	dns\$(dns)\$,smtp\$(smtp)\$ [ Dans le modèle windows_by_snmp_services-by-name ]

- Changer cette liste avec les noms de services qui concernent votre équipement :
  - Par exemple teamviewer ou dhcp pour avoir les checks surveillant vos services.

Locale

Locale [ 0 ]

Venant des modèles

windows\_by\_snmp\_services-by-name [ 2 ]

(Duplicate Foreach)

windows\_by\_snmp\_services-by-name [ 1 ] / 1 ] Utilisé par le check [ 1 ] / 1 ]

Nom	Valeur
SNMP_WIN_SERVICES_BY_NAME	Teamviewer\$(teamviewer)\$, mydhcp\$(dhcp)\$

Pour cette donnée,

- La **virgule** sert de séparateur.
- Vous pouvez mettre n'importe quelle chaîne de caractères.
  - La première valeur sert de nom dans Shinken, la seconde correspond à la valeur qui sera passé à la commande et vérifié sur le serveur Windows

```
mydhcp$( dhcp ) $

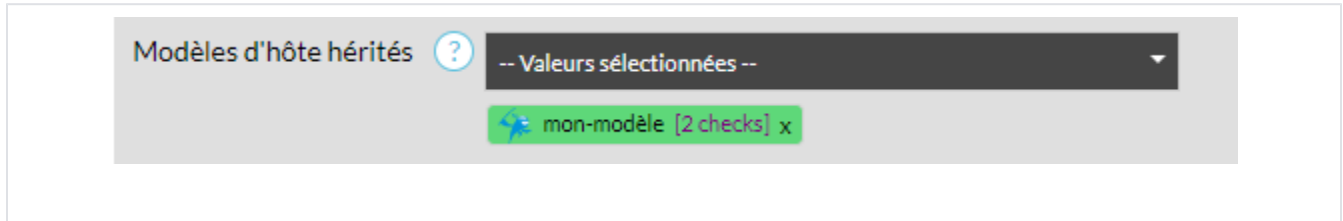
mydhcp : Nom d'affichage du check (dans Shinken)
$(dhcp)$ : Nom strict du service à vérifier sur le serveur Windows
```

## Comment appliquer un modèle d'hôte à un hôte

## Application du modèle via l'interface de Configuration

Dans l'interface de Configuration :

- créer ou éditer un hôte ( voir la page [Éditer un Hôte](#) ),
- ajouter le modèle "**mon-modèle**" ( *selon vos besoins* ) dans la propriété "**Modèles d'hôte hérités**" à l'aide du menu déroulant.



## Application du modèle via un collecteur d'import de fichiers au format .cfg

Dans votre fichier de définition de vos éléments à importer via votre collecteur :

- créer ou éditer la définition de votre hôte,
- ajouter la valeur **mon-modèle** ( *selon vos besoins* ), dans la propriété "**use**",
- importer le contenu du fichier via un collecteur de type "cfg-file-import" ( voir la page [Collecteur de type \( cfg-file-import \) - Import depuis des fichiers au format .cfg](#) ).

```
define host {
    host_name    mon_hôte
    use          mon-modèle
}
```