

# Windows Services SNMP ByName \$KEY\$

## Sommaire

- Contexte
- Paramétrage
  - Données utilisées provenant du modèle
    - Données communes pour les checks du modèle
    - Données spécifiques pour ce check
    - Les données DFE ( Duplicate Foreach )
  - Données utilisées provenant du check
  - Données globales
- Résultat
  - Exemple
  - Interprétation
    - Statut
    - Résultat
    - Résultat Long
- Métriques

## Contexte

Le check **Windows Services SNMP ByName \$KEY\$** va récupérer l'état d'un service Windows spécifique en utilisant les versions v1 ou v2 du protocole SNMP.



Windows Services SNMP ByName snmp

1 services active (named "Service SNMP") : [OK]

## Paramétrage

Le check utilise la ligne de commande suivante :

```
$USERPLUGINS_DIR$/snmp_checks/check_snmp_win.pl -H "$HOSTADDRESS$" -C "$_HOSTSNMP_COMMUNITY$" -n "$ARG1$" -t "$_HOSTSNMP_TIMEOUT$" -r
```

## Données utilisées provenant du modèle

### Données communes pour les checks du modèle

Nom	Modifiable sur	Unité	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
SNMP_COMMUNITY	l'Hôte <i>( Onglet Données )</i>	--	\$SNMPCOMMUNITYREAD\$	public	La Communauté SNMP v1/v2 défini sur votre serveur Windows: <ul style="list-style-type: none"><li>En SNMP v1/v2, la communauté est un équivalent à un ID ou à un mot de passe pour se connecter aux équipements.</li></ul>
SNMP_TIMEOUT	l'Hôte <i>( Onglet Données )</i>	secondes	60	60	Variable permettant au check de s'arrêter après un certain temps si une tâche ne s'est pas terminée. <ul style="list-style-type: none"><li>Permet d'éviter que le programme ne s'exécute indéfiniment et de prévenir des problèmes de performances.</li></ul> <i>( La valeur doit être supérieure à 3 )</i>

### Données spécifiques pour ce check

Pas de données spécifiques pour ce check

### Les données DFE ( Duplicate Foreach )

Nom	Modifiable sur	Unité	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
-----	----------------	-------	--------	---	-------------

SNMP_WIN_SERVICES_BY_NAME	l'hôte ( Onglet Données )	--	--	--	<p>La liste des services à superviser :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>la valeur clé <b>dns</b> indique le nom d'affichage du check dans Shinken et la valeur <b>\$(dns)\$</b> indique la valeur qui sera passée à la commande exécutée par Shinken.</li> </ul> <p>Check(s) impacté(s) :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Windows Services SNMP ByName \$KEY\$.</li> </ul>
---------------------------	------------------------------	----	----	----	--

## Données utilisées provenant du check

Pas de données provenant du check

## Données globales

Nom	Modifiable sur	Unité	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
USERPLUGINS_DIR	Non modifiable ( Sauf Admin Shinken )	--	/var/lib/shinken/libexec	<b>/var/lib/shinken/libexec</b>	Chemin absolu du dossier contenant le répertoire des sondes ( non modifiable )

HOSTADDRESS	Non modifiable ( Sauf Admin Shinken )	--	Adresse IP de l'hôte	<b>Adresse IP de l'hôte</b>	Adresse IP de l'hôte sur lequel est exécuté le check
-------------	--	----	----------------------	-----------------------------	--

## Résultat

### Exemple

Ci-dessous, vous avez le check correspondant au service "snmp".

	Windows Services SNMP ByName snmp	No services named "Service SNP" found : CRITICAL
---	-----------------------------------	--

## Interprétation

### Statut

Il peut prendre quatre valeurs **OK** / **CRITIQUE** / **INCONNU**.

- Le statut va dépendre de l'état du service cible sur le serveur Windows.
- Voici un tableau récapitulatif du statut attendu suivant le retour de sonde :

Situation	Statut
Si le service a été détecté sur le serveur et que celui-ci est activé	<b>OK</b>
Si le service n'a pas été détecté sur le serveur ou si celui-ci est éteint	<b>CRITIQUE</b>
Si la sonde n'a pas eu de réponse avant le temps maximum <ul style="list-style-type: none"> <li>Si <b>supérieur</b> à SWITCH_TIMEOUT( <i>par défaut: 60 s</i> )</li> </ul>	<b>INCONNU</b>

### Résultat

Renvoie le nom du service et son état :

- Exemple : 1 services active (named "Service SNMP") : [OK]

### Résultat Long

Pas de résultat long pour ce check.

## Métriques

*Pas de métriques pour ce check.*