

# Authentification unique (SSO)

## Introduction

Par mesure de sécurité et/ou de praticité, l'authentification unique (SSO) est souvent activée pour permettre de se connecter de manière centralisée à des services.

Comme Shinken Entreprise est très probablement intégré dans une infrastructure existante, il est possible d'activer l'authentification SSO dans le paramètres des daemons adaptés.

### Authentification SSO et Sécurité

Comme beaucoup de solutions privilégiant la praticité et le confort des utilisateurs, la sécurité est diminuée par cette fonctionnalité.

En activant l'authentification SSO dans Shinken Entreprise, ce dernier identifiera les utilisateurs selon les headers HTTP spécifiés dans la configuration, et peut potentiellement permettre à une personne mal intentionnée de s'identifier sans mot de passe.

Dans le cas de l'utilisation de cette fonctionnalité (désactivée par défaut), il est donc très fortement recommandé de limiter les accès à Shinken Entreprise à des entités de confiance (personnes, relais, proxy par exemple).

## Configuration dans Shinken

Pour permettre une authentification centralisée, Shinken Entreprise s'appuie sur les headers HTTP envoyés au daemons accessibles par des interfaces Web: le Synchronizer et le Broker.

Dans la configuration de chacun de ces daemons, l'activation du SSO est gérée par 2 paramètres.

### Configuration du Synchronizer

**/etc/shinken/synchronizer.cfg**

```
http_remote_user_enable    0
http_remote_user_variable X_Remote_User
```

Le paramètre `http_remote_user_enable` permet l'activation de la fonctionnalité (0 pour désactiver la fonctionnalité, 1 pour l'activer)

Le paramètre `http_remote_user_variable` permet de spécifier quel est le header HTTP qui va permettre l'authentification.

Dans le cas ci-dessus, l'envoi de "`X_Remote_User: nom_utilisateur`" dans les headers HTTP envoyés à Shinken effectuera la connexion en tant que "`nom_utilisateur`".

### Configuration du Broker

## **/etc/shinken/modules/webui.cfg**

```
remote_user_enable    0
remote_user_variable  X_Remote_User
```

Le paramètre *remote\_user\_enable* permet l'activation de la fonctionnalité (0 pour désactiver la fonctionnalité, 1 pour l'activer)

Le paramètre *remote\_user\_variable* permet de spécifier quel est le header HTTP qui va permettre l'authentification.

Dans le cas ci-dessus, l'envoi de "*X\_Remote\_User: nom\_utilisateur*" dans les headers HTTP envoyés à Shinken effectuera la connexion en tant que "*nom\_utilisateur*".