

Modèle chrony-by-SSH

Contexte

Le modèle switch vous offrent 4 checks accessibles en cliquant sur les liens suivant pour des informations précises :

- [Ntp Sync Chrony by SSH](#)

Dans tout les cas, le modèles switch est la pour donner un point de vu globale sur l'état du switch et de ces interfaces.

Comment appliquer le modèle switch à un hôte

En utilisant l'interface de Configuration

Dans l'interface de Configuration,

- créez ou éditez un [Hôte](#),
- et ajoutez le modèle "**switch**" dans la propriété "**Modèles d'hôte hérités**" à l'aide du menu déroulant.

En éditant les fichiers de configuration d'un collecteur (cfg)

Dans un fichier de configuration,

- créez ou éditez votre définition d'hôte
- en ajoutant, dans la propriété "**use**", la valeur "**switch**" selon les besoins.

Puis, le contenu du fichier devra alors être importé avec une source d'import de fichier de configuration (*plus d'information sur cette page*: [Collecteur de type \(cfg-file-import \) - Import depuis des fichiers au format .cfg](#)).

Configuration de la connexion SNMP pour le modèle switch

Côté interface de configuration Shinken

Dans chaque hôte héritant du modèle d'hôte "**switch**", vous aurez la donnée SNMPCOMMUNITY concernant la communauté SNMP interrogé :

	Description	Valeur par défaut	Valeur par défaut à l'installation de shinken
SNMPCOMMUNITY	Communauté SNMP v2 <ul style="list-style-type: none">• En SNMP v1/v2 la communauté est un équivalent du mot de passe pour se connecter sur les équipements.• Important: les droits SNMP nécessaire sur l'équipement ne sont qu'en LECTURE SEULE, les sondes n'ont pas besoin d'avoir de droits d'écriture.	\$SNMPCOMMUNITYREAD\$	public



Remarque

\$SNMPCOMMUNITYREAD\$ est une donnée globale qui dont la valeur est modifiable dans le fichier `/etc/shinken/resource.d/snmp.cfg`,

- voir [LES VARIABLES \(Remplacement dynamique de contenu - Anciennement les MACROS \)](#), pour comprendre leur utilisation.

La modification des valeurs par défaut présentes dans le fichier du serveur (`/etc/shinken/resource.d/snmp.cfg`) nécessite un redémarrage :

- du Synchronizer pour le voir dans l'interface
- et l'envoi d'une configuration ou d'un redémarrage de l'Arbiter pour que la modification soit prise en compte en supervision.

Attention cependant, la modification dans le fichier direct entraînera

- après le prochain redémarrage du Synchronizer, une modification du comportement du modèle
- et donc potentiellement de **tous les hôtes** utilisant cette donnée (*dans le cas où l'hôte n'a pas surchargé cette valeur*).

Par exemple, voici le paramétrage d'une connexion avec la communauté SNMPv1/2 :

? Unknown Attachment