

# Redimensionnement des widgets - Édition visuelle - Météo

## Sommaire

[Concept](#)  
[Prérequis pour effectuer un redimensionnement](#)  
[Utilisation des Poignées de Redimensionnement](#)  
[Taille et axe de redimensionnement](#)  
[Arrêt du redimensionnement](#)

## Concept

Une interface d'édition est disponible pour chaque type de widget , permettant de configurer chaque option ( *couleur du texte, taille du texte, affichage des icônes, etc.* )

Dans cette page, se trouve une explication du comportement des différents types de propriété :

- Champ de type texte,
- Champ de type radio,
- Champ de type sélecteur,
- etc.

Ainsi qu'une explication sur la prévisualisation de la configuration


## Accéder au menu de configuration

La roue crantée (  ) disponible en mode édition ( voir la page [NEW\\_PAGE - 003.7 - SEF-11413 - Edition VISUEL - Météo - Shinken Entreprise V02.08.02 - Confluence](#) ) sur les widgets permet d'accéder à l'interface de configuration des widgets.

L'édition n'est actuellement possible qu'un widget à la fois.

Le formulaire sera différent pour chaque type de widget ( *météo, séparateur et titre* ).

widget météo

 Unknown Attachment

## Fonctionnement général

### Regroupement par dossier des propriétés

Pour faciliter la configuration, les propriétés portant sur le même sujet sont regroupées par section.

Les sections ont un titre qui permet de cacher leur contenu lorsque l'on clique dessus.

Les sections ont donc deux états possibles :

- ouvert ( *par défaut* )
- fermé

Dans l'exemple ci-contre :

- Les deux zones "Choisir l'élément" et "Zones" sont fermées,
- la zone "Affichage droite" est ouverte.


 Unknown Attachment

## Valeurs par défaut

Les **valeurs par défaut** vous permettent de définir des comportements communs aux widgets.

Ils sont définis par type de widget ( *météo, séparateur et titre* ) ( voir la page [Concept et paramétrage des widgets - Edition - Météo](#) ).

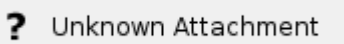
Les **valeurs par défaut** sont affichées en violet et seront toujours sélectionnables grâce à un bouton radio.

 Toutes les propriétés n'ont de **valeurs par défaut**.

## Les différents types de propriété

### Propriété de type texte

Permet de saisir une valeur au clavier.


Le balai  permet d'effacer le contenu

 Unknown Attachment

### Propriété de type sélecteur

Permet de choisir une valeur prédéfinie dans une liste déroulante.

- Le clic sur le champ ouvre un sélecteur avec les valeurs possibles.
- Cliquer sur une option remplace la valeur précédente.
- Un champ de recherche est disponible pour filtrer la liste des éléments proposés dans le sélecteur.

 Unknown Attachment

### Propriété de type radio

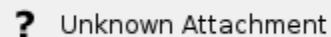
Permet de choisir une valeur parmi un nombre restreint de valeurs prédéfinies.

- Cliquer sur un bouton ou sur le texte pour modifier le choix.

 Unknown Attachment

### Propriété de type radio et sélecteur


Permet de choisir une valeur dans une liste de valeurs prédéfinies ou de sélectionner la **valeur par défaut**.

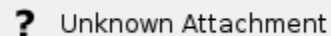
 Unknown Attachment

### Propriété de type radio et champ texte

Permet de saisir une valeur au clavier ou de sélectionner la **valeur par défaut**.

Si le champ texte reste vide, la propriété prend la **valeur par défaut**.

Le balai  permet d'effacer le contenu du champ texte.

 Unknown Attachment

## La configuration des différents types de widgets

Chaque widget possède ses propres particularités.

Les différents widgets sont :

- Widget Météo ( voir la page [NEW\\_PAGE - 003.7 - SEF-11600 - Editer un widget Titre - Météo](#) )
- Widget Titre ( voir la page [NEW\\_PAGE - 003.7 - SEF-11600 - Editer un widget Météo - Météo](#) )
- Widget Séparateur ( voir la page [NEW\\_PAGE - 003.7 - SEF-11600 - Editer un widget Séparateur - Météo](#) )

