

Éditer un Hôte

Sommaire

- Onglet : Général
 - Propriétés spécifiques aux modèles d'hôte
- Onglet : Données
- Onglet : Droits de l'utilisateur
 - Code couleur
- Onglet : Supervision
 - Vérification du statut de l'élément (ACTIF et PASSIF peuvent être combiné)
 - Actif (Les commandes de vérifications sont ordonnancées et lancées par Shinken)
 - Passif (Shinken accepte les états reçus depuis des outils externes pour cet élément)
 - Données Collectées
 - Métriologie
 - SLA
- Onglet : Checks
 - Filtre rapide pour trouver un check
 - Filtre actif
 - Agir sur le filtre
 - Replacer une ligne dans son contexte
 - Essayer les checks
 - Les modulations
 - Les modes
 - Mode normal
 - Mode surcharge
 - Mode exclusion
 - Affichage particulier
 - Checks ayant le même nom sur des modèles différent - Caché
 - Checks ayant le même nom sur le même modèle - Erreur et caché
 - Checks dupliqués avec des clés en double dans la donnée Duplicate Foreach - Erreur et caché
 - Checks dupliqués avec un caractère interdit dans le nom - Erreur
 - Checks dupliqués utilisant des données chiffrées - Erreur
 - Checks dupliqués avec une donnée Duplicate Foreach vide - Avertissement et caché
- Onglet : Notifications
- Onglet : Expert
 - Paramétrage du Flapping
 - Modulations
 - Gestionnaire d'événements

Onglet : Général

✖ Zone de travail

Hôte dans la Zone de travail > En édition (créé)

	Propriété		Valeur	Venant des modèles
Général *				
Données [0]	Nom *	?	<input type="text"/>	
Droits de l'utilisateur	Nom d'affichage pour l'interface de Visualisation <small>(Seulement utilisé pour la météo des services)</small>	?	<input type="text" value="[Par défaut, le nom]"/>	
Supervision				
Checks [0]	Description	?	<input type="text" value="[Par défaut, le nom]"/>	
Notifications	Adresse	?	<input type="text" value="[Par défaut, le nom]"/>	
Expert	Modèles d'hôte appliqués	?	<input type="text" value="-- Par défaut [Aucun] --"/>	
	Groupe d'hôtes	?	<input type="text" value="-- Par défaut [Aucun] --"/>	
	Royaume	?	<input type="text" value="-- Par défaut [All] --"/>	
	Impact métier	?	<input type="text" value=""/> Par défaut [***]	
	Dépendances réseaux	?	<input type="text" value="-- Par défaut [Aucun] --"/>	
	URL externe	?	<input type="text"/>	
	Liste des URL externes	?	<input type="text" value=""/> + Créer une Url	
	<small>Format fichier Cfg</small>		<input type="text" value=""/>	
	Activé	?	<input type="radio" value="Vrai"/> <input type="radio" value="Faux"/> Par défaut [Vrai]	
	Pack	?	<input type="text"/>	

Nom

- Clé d'import : host_name
- Cette propriété permet de définir le nom utilisé pour identifier l'hôte.
- Son contenu est accessible par l'intermédiaire de la variable **\$HOSTNAMES** .

i Les caractères `~!\$%^&*"'<>?,()=/+` sont interdits dans ce champ.

⊖ Un caractère non autorisé provoquera une erreur.

i ⊖ Le nom doit être unique. (Cette règle s'applique au nom et au nom pour l'affichage de visualisation des hôtes. Il n'est pas possible de définir la même valeur que le "nom" ou "nom pour l'affichage pour l'interface de visualisation" d'un cluster ou d'un autre hôte)


i ★ Ce champ ne peut pas rester vide

Nom d'affichage pour l'interface de Visualisation



- Clé d'import : visualisation_name
- Cette propriété permet de définir le nom qui sera affiché dans l'interface de Visualisation
- Son contenu est accessible par l'intermédiaire de la variable **\$HOSTVISUALISATIONNAME\$**

Remarque 1 : Si vous ne spécifiez pas de nom d'affichage pour l'interface de visualisation, la propriété vaudra par défaut le nom de l'hôte.

Remarque 2 : Dans un premier temps, cette valeur est uniquement utilisée pour la Vue météo.

 Les caractères `~!\$%^&*"'|<>?,()=/+` sont interdits dans ce champ.

 Un caractère non autorisé provoquera une erreur.

  Le nom doit être unique (Cette règle s'applique au nom et au nom pour l'affichage de visualisation des hôtes. Il n'est pas possible de définir la même valeur que le "nom" ou "nom pour l'affichage pour l'interface de visualisation" d'un cluster ou d'un autre hôte).

Description

- Clé d'import : display_name
 - Cette propriété permet de définir une description de l'hôte qui pourra être affichée dans les interfaces web.
 - Son contenu est accessible par l'intermédiaire de la variable `$HOSTDISPLAYNAME$` .
 - **Remarque :**
 - Si vous ne spécifiez pas la propriété, sa valeur par défaut sera le nom de l'hôte.
 - Le nom de ce paramètre **display_name** peut prêter à confusion, car sa traduction en français signifie **nom d'affichage**. Il s'agit d'une obligation historique. Nous avons défini une nouvelle propriété qui sera utilisée pour le nom "d'affichage" dans les interfaces **visualisation_name** .

Adresse

- Clé d'import : address

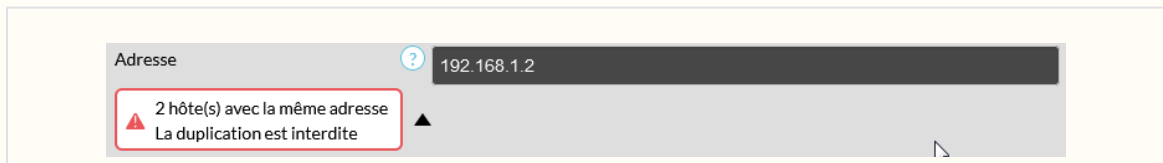
Cette propriété permet de définir l'adresse de l'hôte. Habituellement, il s'agit de l'adresse IP, bien que cela puisse être n'importe quelle valeur (*pour peu qu'elle soit utile pour la détermination du statut de l'hôte*).

Vous pouvez utiliser un FQDN pour l'adresse, mais gardez à l'esprit que si le DNS n'est pas disponible, les vérifications ne pourront pas être faites.

Son contenu est accessible par l'intermédiaire de la variable `$HOSTADDRESS$` .




- Si vous ne spécifiez pas une adresse, la propriété **vaudra par défaut le nom de l'hôte**. Il y a un risque à utiliser le mécanisme par défaut - Si le DNS n'est pas disponible, la plupart des checks échoueront, car les sondes dont ils dépendent ne seront pas capables de résoudre le nom de l'hôte.
- Un **mécanisme de détection des doublons** peut être activé par votre administrateur Shinken dans la configuration du Synchronizer. Suivant le seuil de tolérance choisi, les doublons d'adresses entre plusieurs hôtes seront alors signalés via :
 - un avertissement (*principalement pour vous informer qu'autre hôte utilise cette adresse*).
 - une erreur (*l'hôte pourra être sauvegardé, mais ne pourra pas être mis en supervision*).
 - ou une interdiction (*la sauvegarde sera bloquée*).La page "[Adresses dupliquées](#)" décrit tous les cas de figure possibles suivant la configuration pour le mécanisme de détection de doublons.
- HOSTDISPLAYNAME




Modèles d'hôte appliqués

- Clé d'import : use

Les modèles d'hôtes qui sont attachés à l'hôte pour hériter de leurs propriétés et de leurs données. L'ordre des modèles est important.


 Les caractères `~!\$%^&*"'|<>?,()=/+` sont interdits dans ce champ.

 Un caractère non autorisé provoquera une erreur et il sera impossible d'enregistrer l'hôte.

 Pour un administrateur de SI, certains modèles ne sont pas **visibles** et ne seront pas disponibles dans la liste des choix.

Il existe un code couleur, correspondant aux différents états des modèles d'hôtes.

Code couleur	explication
	Un tag de couleur vert signifie que le modèle est valide et activé .
	Un tag de couleur orange signifie que le modèle est désactivé .
	Un tag de couleur jaune signifie que le modèle est en statut Nouveau
	Un tag de couleur grise signifie que le modèle n'est pas pris en compte , car déjà présent dans l'héritage des autres modèles.
	Un tag de couleur rouge signifie que le modèle est en erreur . Cela se produit lorsque le modèle est membre d'une boucle infinie de modèle. Par exemple : le modele_01 utilise le modele_02 et que le modele_02 utilise le modele_01
	Un tag de couleur blanche avec des bordures orange signifie que le modèle ajouté n'existe pas ou n'existe plus
	Un tag de couleur jaune avec des bordures orange signifie que le modèle est en statut " Nouv eau ", mais que ce dernier est désactivé .

	<p>Un tag de couleur rouge avec une "cartouche" orange signifie que le modèle est en erreur (par exemple : une boucle infinie de modèle) et que le modèle est désactivé.</p>
---	---

Ajouter dans le groupe d'hôtes

- *Clé d'import* : hostgroups

Cette propriété permet de lister les groupes d'hôtes auxquels cet hôte appartient.

Ajouter un groupe d'hôte à cet hôte a le même effet que de rajouter cet hôte dans le groupe voulu (*dans la page d'édition du groupe d'hôte*).

L'ordre dans lequel vous listez les groupes d'hôtes n'a pas d'incidence.

Cette propriété gère l'héritage additif (*voir la page Héritage additif (le +)*).

Tout comme pour les modèles d'hôte, il existe un code couleur, correspondant aux différents états des modèles de groupes d'hôtes. Ces derniers reprennent en partie le code couleur déjà expliqué précédemment.

Code couleur	explication
	<p>Un tag de couleur noire signifie que le groupe d'hôte est valide</p>
	<p>Un tag de couleur orange avec une "cartouche" bleu-gris signifie que le groupe d'hôte a pour valeur "Aucun" dans les champs "Membres (<i>Hôtes</i>)" et "Membres (<i>ayant les modèles d'hôtes</i>)" et que ce groupe d'hôte est désactivé.</p>
	<p>Un tag de couleur violet signifie que le groupe d'hôte provient d'un modèle</p>
	<p>Un tag de couleur orange avec une "cartouche" rayée jaune et gris signifie que le groupe d'hôte en statut "Nouveau", qu'il est désactivé et qu'il a pour valeur "Aucun" dans les champs "Membres (<i>Hôtes</i>)" et "Membres (<i>ayant les modèles d'hôtes</i>)" .</p>

Royaume

- *Clé d'import* : realm

Cette propriété permet de définir le royaume où l'hôte se trouvera.

En plaçant l'hôte dans un royaume particulier, un des Schedulers de ce royaume le gèrera.



Pour rappel un royaume doit obligatoirement avoir au moins un Scheduler défini dans sa configuration. Dans le cas contraire, le royaume apparaîtra désactivé dans la liste avec une infobulle indiquant le problème.


Impact métier

- *Clé d'import*: business_impact

Cette propriété permet de définir l'importance que l'on donne à un hôte. (*valeur numérique entre 0 et 5 dans les fichiers d'import, mais affichée dans l'interface avec des étoiles ou des dollars suivant le niveau*):

- du moins important (0 => *)
- (1 => **)
- (2 => ***)
- (3 => \$\$\$\$)

- (4 => \$\$\$\$\$)
- au plus important (5 => \$\$\$\$\$\$)

 La valeur par défaut est 2 (***).

 Il est possible de changer l'affichage de la valeur de l'Impact métier (voir la page [Nom d'affichage des propriétés des éléments \(Répertoire elements_default_properties \)](#)).

Dépendances réseaux

- *Clé d'import* : parents

Cette propriété permet de définir une liste d'hôtes ou de Clusters de laquelle l'hôte est dépendant.

Ceci signifie que si toutes les dépendances réseau sont en état CRITICAL, alors les notifications ne seront pas lancées pour cet hôte et ses checks.

Note : les dépendances réseau doivent être dans le même royaume que l'hôte.


L'ordre de définition n'a pas d'impact sur la supervision de cet élément.

Cette propriété gère l'héritage additif (voir la page [Héritage additif \(le +\)](#)).

Tout comme les modèles d'hôte, et les modèles de groupes d'hôtes, il existe un code couleur, correspondant aux différents états des dépendances réseau :

Lorsque le tag est de couleur **orange clair** cela indique que l'hôte en statut "En édition" dans la zone de travail.

Hôte clermont ferrant

Hôte clermont ferrant x 

Lorsque le tag est de couleur **orange** avec une "cartouche" **rayé noir et orange clair** cela indique que l'hôte est désactivé et en zone de travail, en cours de modification.

URL externe

- *Clé d'import* : notes_url

Cette propriété est utilisée pour définir une URL qui peut être utilisée pour fournir plus d'information sur cet hôte.

N'importe quelle URL valide peut être mise, commençant par *http://* ou *https://*

Cette URL sera disponible dans l'interface de visualisation dans le volet détail présentant l'hôte.

Cela peut être pratique si vous désirez faire une description écrite détaillée de l'hôte, une procédure de reprise sur panne... qui sera visible pour les autres membres de l'équipe.

  Une URL qui ne commence pas par *http://* ou *https://* provoquera une erreur et il sera impossible d'enregistrer l'hôte.

Les caractères " " et les espaces sont interdits dans ce champ .

 Un caractère non autorisé provoquera une erreur et il sera impossible d'enregistrer l'hôte.

 Il est possible de changer le nom de cette propriété (voir la page [Nom d'affichage des propriétés des éléments \(Répertoire elements_default_properties \)](#)).

Liste des URL externes

- *Clé d'import* : notes_multi_url

Cette propriété est utilisée pour définir plusieurs URL qui peuvent être utilisées pour fournir plus d'informations sur cet hôte.

(1) Nom de l'URL (*label pour l'interface de visualisation*), le nom à afficher est optionnel.

i Les caractères <>& ""/ sont interdits dans ce champ .

⊖ Un caractère non autorisé provoquera une erreur et il sera impossible d'enregistrer l'hôte.

(2) Adresse de l'URL, N'importe quelle URL valide peut être utilisée, commençant par **http://** or **https://**

i Les caractères "" et les espaces sont interdits dans ce champ .

⊖ Un caractère non autorisé provoquera une erreur et il sera impossible d'enregistrer l'hôte.

(3) Icône pour l'UI de visualisation

(4) Type d'affichage dans l'interface de Visualisation

- Nouvel onglet,
- Pop-up de différente taille (30%, 40%, 50%, 60%, 70%, 80% de la taille de l'écran)
- Caché

(5) Valeur à copier-coller dans un fichier .cfg pour retrouver cette propriété dans l'état

(6) Passer la souris en survol du champ format fichier .cfg pour faire apparaître les boutons de copie du format (*gauche*) et d'édition du format (*droite*).

- Le bouton d'édition permet d'éditer la propriété URL externe, soit en collant un format précédemment copié ou bien en écrivant le format.

i Une URL externe peut contenir le mot clé ##USER## qui sera remplacé par le nom de l'utilisateur courant dans l'interface de Visualisation.

i Important

Cette propriété, dans l'URL, accepte le remplacement dynamique de contenu des données (*macro*) de cet hôte.

- Pour intégrer une donnée ou une propriété dans l'URL, il suffit de l'ajouter comme pour les commandes.
 - Exemple : pour la donnée DATA1 : **\$_HOSTDATA1\$**
 - (voir la page [Les Variables \(Remplacement dynamique de contenu - Anciennement les Macros \)](#))

Les données (*macros*) qui peuvent être utilisées sont les suivantes :

- Données globales
- Données accrochées à l'hôte présentes dans l'onglet Données
- et les propriétés (*données statiques*) suivantes :
 - HOSTUUID
 - HOSTNAME
 - HOSTDISPLAYNAME
 - HOSTADDRESS
 - HOSTREALM

Ces URL seront disponibles dans l'Interface de Visualisation.

Cela peut être pratique si vous désirez faire une description écrite détaillée de l'hôte, une procédure de reprise sur panne ou toute autre information qui sera visible pour les autres membres de l'équipe.

Activé

- *Clé d'import* : enabled


Permettre que cet élément soit pris en compte lors du passage de **Staging** en **Production**.

Pack

- *Clé d'import* : pack

Permet de donner un nom commun à un ensemble d'éléments de Shinken. Il sera ainsi possible de filtrer par ce nom commun dans les listes des éléments pour retrouver l'ensemble des éléments.

Cette propriété n'est pas héritable.

 Les caractères < > & " ' / sont interdits dans ce champ.

 Un caractère non autorisé provoquera une erreur et il sera impossible d'enregistrer l'hôte.

Propriétés spécifiques aux modèles d'hôte

Modèle applicable par les administrateurs de SI ?


- *Clé d'import* : template_can_be_applied_by_si_admin

Cette propriété permet d'autoriser les administrateurs SI à appliquer le modèle sur un hôte.

Un modèle non applicable par les administrateurs SI reste visible sur l'hôte s'il a déjà été appliqué par un administrateur Shinken.

Onglet : Données

Cet onglet définit des données qui pourront être utilisées en tant que variables (voir la page [Les Variables \(Remplacement dynamique de contenu - Anciennement les Macros \)](#)), notamment à l'utilisation de la commande (voir la page [Les commandes](#)) des checks attachés à cet hôte. Consulter ces pages pour plus d'information.

 Si vous donnez un nom de donnée protégée à l'une de vos données, vous ne pourrez plus modifier ce nom par la suite.

- Vous devrez le supprimer puis le recréer si vous voulez le renommer.

Cette modification est interdite afin d'éviter qu'une donnée protégée devienne visible, en changeant son nom.

 Seuls les caractères alphanumériques, le tiret (-) et le souligné (_) sont autorisés dans le nom d'une donnée

 Un caractère non autorisé provoquera une erreur et il sera impossible d'enregistrer l'hôte si une valeur est également associée à la donnée

La valeur de la donnée pouvant être longue, il est possible d'agrandir le champ de la valeur afin d'améliorer la lisibilité du champ.

Pour agrandir le champ de la valeur, il faut maintenir le clic sur l'icône  située en bas à droite du champ et réajuster verticalement.

Zone de travail

Hôte dans la Zone de travail > En édition (créé)

Général *

Données [2 / 2]

Droits de l'utilisateur

Supervision

Checks [0]

Notifications

Expert

Données locales & héritées d'un modèle

+ Ajouter une donnée locale

Locale	Nom	Valeur	Venant des modèles
Locale [2 / 2]	✗ TEST	Données 1	
	✗ TEST2	Données 2	

Onglet : Droits de l'utilisateur

Il est possible pour chaque hôte de définir qui peut le voir, l'éditer, ou encore recevoir ces notifications. Ces propriétés gèrent l'héritage additif (voir la page [Héritage additif \(le +\)](#)).

Lors de la création d'un hôte, l'héritage additif est activé par défaut et l'utilisateur (*Administrateur Shinken ou Administrateur de SI*) créant le cluster est automatiquement ajouté aux droits utilisateurs suivants :

- Les utilisateurs qui voient l'hôte,
- Les utilisateurs à notifier,
- Les utilisateurs qui peuvent modifier la configuration de l'hôte.

Ces propriétés se synchronisent les unes avec les autres, pour éviter d'avoir une incohérence. Par exemple : un utilisateur qui aurait le droit d'éditer un hôte sans le droit de le voir.

Les accès sont séparés en 3 sections :

- L'accès en visualisation de l'hôte
 - Ce paramètre permet d'autoriser certains utilisateurs ou groupes d'utilisateurs à voir l'hôte concerné (dans *l'Interface de Visualisation et dans l'Interface de Configuration*).
 - Il est possible de lister des utilisateurs individuellement, ainsi que des groupes d'utilisateurs.
 - Il est aussi possible, dans cette section, de choisir si l'hôte peut être affiché sur les vues ne nécessitant pas une authentification à Shinken.
- L'accès aux notifications d'un hôte
 - Cette section permet de lister les utilisateurs ou les groupes d'utilisateurs qui recevront les notifications de l'hôte.
- L'accès en édition de l'hôte
 - Ce paramètre permet de lister les utilisateurs et les groupes pouvant éditer l'hôte.
 - Pour accéder à l'Interface de Configuration et éditer un hôte l'utilisateur doit au moins être Admin SI (voir la page [Édition d'un utilisateur](#)).

Zone de travail

Hôte dans la Zone de travail > **En édition (créé)**

Général

Données [2 / 2]

Droits de l'utilisateur

Supervision

Checks [0]

Notifications

Expert

Propriété	Valeur	Venant des modèles
Visibilité		
Les utilisateurs qui voient l'hôte	<input type="checkbox"/> -- Par défaut [Personne] --	
Les groupes d'utilisateurs qui voient l'hôte	<input type="checkbox"/> -- Par défaut [Aucun] --	
L'hôte est visible dans les vues sans authentification	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Par défaut [Faux]	
Notifications		
Les utilisateurs à notifier	<input type="checkbox"/> -- Par défaut [Aucun] --	
Les groupes d'utilisateurs à notifier	<input type="checkbox"/> -- Par défaut [Aucun] --	
Édition		
Les utilisateurs qui peuvent modifier la configuration de l'hôte	<input type="checkbox"/> -- Par défaut [Aucun] --	
Les groupes d'utilisateurs qui peuvent modifier la configuration de l'hôte	<input type="checkbox"/> -- Par défaut [Aucun] --	

Code couleur

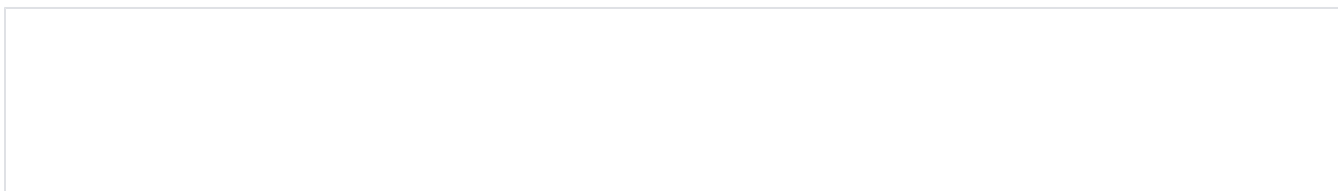
Si le tag est de couleur blanche, cela indique que l'utilisateur n'est pas Admin SI et donc qu'il ne pourra pas éditer l'hôte (voir la page [Édition d'un utilisateur](#)).



Si le tag est de couleur blanche avec un cartouche orange, cela indique que l'utilisateur n'est pas Admin SI et qu'il est désactivé et donc qu'il ne pourra pas éditer l'hôte (voir la page [Édition d'un utilisateur](#)).



Onglet : Supervision



Période de maintenance planifiée



-- Par défaut [Aucun] --

Vérification du statut de l'élément (ACTIF et PASSIF peuvent être combiné)

Actif (Les commandes de vérifications sont ordonnancées et lancées par Shinken)

Actif activé	<input type="checkbox"/>	Vrai	Faux	Par défaut [Vrai]
Vivant (Commande de vérification)	<input type="checkbox"/>	-- Par défaut [check-host-alive (ping)] --		
Affichage des seuils	<input type="checkbox"/>	<div style="border: 1px dashed purple; padding: 5px; display: inline-block;">Rendu final</div> Mettre à jour		
Tag de Poller	<input type="checkbox"/>	-- Par défaut [non tagué] --		
Période de vérification	<input type="checkbox"/>	-- Par défaut [Toujours] --		
Nb maximum de tentatives de confirmation du statut de l'hôte	<input type="checkbox"/>	Par défaut [2]		
Intervalle entre les vérifications <small>(minutes)</small>	<input type="checkbox"/>	Par défaut [1]		
Intervalle de nouvelles tentatives de confirmations d'état <small>(minutes)</small>	<input type="checkbox"/>	Par défaut [1]		
Temps maximum d'exécution d'un check <small>(secondes)</small>	<input type="checkbox"/>	Par défaut [60 → Défini dans shinken.cfg:check_running_timeout]		
Seuil d'alerte de l'utilisation CPU <small>(secondes)</small>	<input type="checkbox"/>	Par défaut [5 → Défini dans shinken.cfg:warning_threshold_cpu_usage]		

Passif (Shinken accepte les états reçus depuis des outils externes pour cet élément)

Passif activé	<input type="checkbox"/>	Vrai	Faux	Par défaut [Vrai]
Vérification que l'état reçu des outils externes ne soit pas expiré	<input type="checkbox"/>	Vrai	Faux	Par défaut [Faux]
Seuil d'expiration des états reçus des outils externes <small>(secondes)</small>	<input type="checkbox"/>			

Données stockées

Métrie

Lire et stocker les métriques	<input type="checkbox"/>	Vrai	Faux	Par défaut [Vrai]
-------------------------------	--------------------------	------	------	-------------------

SLA

Seuil d'avertissement	<input type="checkbox"/>	<input type="range" value="99.000"/>	99.000 %	Par défaut [99.000%]
Seuil critique	<input type="checkbox"/>	<input type="range" value="97.000"/>	97.000 %	Par défaut [97.000%]

Période de maintenance planifiée

- Clé d'import : maintenance_period

Cette propriété permet de définir une période de temps durant laquelle l'hôte sera en maintenance, et en sortira dès que la période de temps sera fini.

En maintenance, les checks de l'hôte seront toujours exécutés (donc il n'y aura pas de manques dans les métriques ou l'historique de l'hôte), mais les notifications et les commandes du gestionnaire d'évènements ne seront pas lancées.

Vérification du statut de l'élément (ACTIF et PASSIF peuvent être combiné)

Actif (Les commandes de vérifications sont ordonnancées et lancées par Shinken)

Actif activé

- Clé d'import : active_checks_enabled

Cette propriété permet de définir si Shinken ordonnance et lance les commandes de vérifications pour déterminer l'état de cet hôte. Sa valeur peut être :

- **Vrai**: Shinken va ordonnancer et lancer des commandes de vérifications
- **Faux**: Shinken ne va pas ordonnancer ni lancer les commandes de vérifications

Vivant (Commande de vérification)

- Clé d'import : check_command

Cette propriété permet de spécifier la commande qui est employée pour vérifier si l'hôte est dans un statut en **OK** ou **CRITIQUE**. Si vous laissez vide cette propriété, la commande de contrôle par défaut sera employée.

Affichage des seuils

- Clé d'import : thresholds_display

Cette propriété a pour but de décrire et d'afficher les seuils utilisés sur lesquels la commande de supervision se base afin de déterminer le Statut de l'hôte (*OK, CRITIQUE, ...*). Le contenu est libre, donc vous pouvez définir le texte comme bon vous semble.

À savoir :

- Les données seront interprétées dans le "Rendu final" pour avoir la dynamique de configuration de vos seuils. (voir la page [Les Variables \(Remplacement dynamique de contenu - Anciennement les Macros \)](#))
- Le HTML sera interprété.
- Le rendu sera calculé au chargement de la page, mais il nécessitera l'appui sur le bouton "Mettre à jour" lors d'une édition de l'élément.
- Dès qu'une propriété ou une donnée influant sur le rendu final sera modifiée, ce dernier sera effacé et devra être mis à jour manuellement.

Affichage des seuils

Mémoire physique: Avertissement : Critique

`Avertissement : $_SERVICEMEMORY_WARN$Critique $_SERVICEMEMORY_CRIT$`

Rendu final Mettre à jour

Mémoire physique:

- **Avertissement** : 91
- **Critique** : 78



Un Avertissement sera remonté lors de la saisie de la donnée si celle-ci n'existe pas sur l'élément ou dans son héritage.

EXEMPLE : La donnée MEMORY_WARN est manquante

Affichage des seuils



```
Mémoire physique : <ul><li><span style="color : orange">Avertissement :</span>
$_HOSTMEMORY_WARN$ </li><li><span style="color : red">Critique :</span>
$_HOSTMEMORY_CRIT$</li></ul>
```

----- Rendu final -----

Mettre à jour

La donnée \$_HOSTMEMORY_WARN\$ n'a été trouvée sur aucun hôte/cluster ou modèle d'hôte/cluster

- Avertissement : \$_HOSTMEMORY_WARN\$
- Critique : 78

Tag de Poller

- Clé d'import : poller_tag

Cette propriété permet de définir le **poller_tag** de l'hôte.

Si une valeur est définie :

- La commande de vérification de l'hôte (Vivant) sera exécutée sur les Pollers ayant cette valeur dans la liste des Tags définie dans leur paramètre **poller_tags**
- Les checks de l'hôte pourront hériter de ce tag, suivant leur configuration

Par défaut, la valeur de Tag de Poller est "non tagué".

Si la valeur est "non tagué" :

- tous les Pollers n'ayant aucun **poller_tag** seront utilisés pour l'exécution
- ou tous les Pollers spécifiant qu'ils prennent aussi en charge les checks non tagués

Nombre maximum de tentatives de confirmation du statut de l'hôte

- Clé d'import : max_check_attempts

Cette propriété permet de définir le nombre de tentative(s) où Shinken recommencera la commande de vérification d'un hôte si son résultat est autre chose que le statut OK

Mettre cette valeur à 1 impliquera que Shinken générera une alerte dès qu'il n'est plus en état OK, sans réessayer

Si vous ne désirez pas que Shinken vérifie le statut de cet hôte, laissez cette propriété à 1, et renseignez une commande de vérification qui ne fait rien.



⊖ Une valeur non numérique provoquera une erreur

Intervalle entre les vérifications (minutes)

- Clé d'import : check_interval

Cette propriété permet de définir le temps entre 2 vérifications de l'état de l'hôte.



ⓘ La limite est fixée à 2630880 (soit 5 ans).

⊖ Une valeur non numérique provoquera une erreur



Intervalle de nouvelles tentatives de confirmation d'état (minutes)

- Clé d'import : retry_interval

Cette propriété permet de définir le temps d'attente avant de relancer la commande de vérification de l'hôte après un premier état différent de OK.

Une fois que le nombre de relances de commandes de vérifications a atteint la valeur **max_check_attempts**, le dernier état récupéré est validé et la cadence des vérifications revient à la valeur normale, définie dans la propriété **Intervalle de Check**



 La limite est fixée à 2630880 (soit 5 ans).
 Une valeur non numérique provoquera une erreur




Temps maximum d'exécution d'un check (secondes)

- *Clé d'import* : `check_running_timeout`

Cette propriété permet de définir la valeur en secondes du temps maximum permis pour le lancement d'une commande de supervision. Passé ce délai, la commande sera terminée. Si le check ou la commande définit également ce paramètre, leur valeur sera prioritaire par rapport à celle de l'hôte.

Aucune valeur ou une valeur a -1, n'indiquent qu'il n'y a pas de Temps maximum défini.



Si ni l'hôte, ni le check, ni la commande ne définissent ce paramètre, alors la valeur définie globalement pour Shinken (*via le fichier shinken.cfg et le paramètre check_running_timeout*) sera utilisée à la place.

  La limite est fixée à 2630880 (soit 5 ans).
 Une valeur non numérique provoquera une erreur

Seuil d'alerte de l'utilisation CPU (secondes)

- *Clé d'import* : `warning_threshold_cpu_usage`

Nombre de secondes que peut consommer une commande avant d'apparaître en Warning dans le check 'Scheduler - Performance'. La valeur sera récupérée dans l'ordre, par la commande, par l'élément Check, par l'élément Hôte, ou par la valeur par défaut (*via le fichier shinken.cfg et le paramètre warning_threshold_cpu_usage*)

  La limite est fixée à 157852800 (soit 5 ans)
 Une valeur non numérique provoquera une erreur

Passif (Shinken accepte les états reçus depuis des outils externes pour cet élément)

Passif activé

- *Clé d'import* : `passive_checks_enabled`

Cette propriété permet de définir si Shinken accepte les résultats de commandes de checks depuis des outils externes pour cet hôte. Les résultats externes seront reçus via le démon Receiver de Shinken. Les valeurs possibles sont :

- **Vrai** : accepte les résultats de commandes de checks externes
- **Faux** : n'accepte pas ces résultats

Vérifier que l'état reçu des outils externes ne soit pas expiré

- *Clé d'import* : `check_freshness`

Cette propriété permet de définir si Shinken doit vérifier que la date de réception du dernier état reçu des outils externes ne soit pas expirée (*trop vieille*). Si la date est plus âgée que le seuil d'expiration, alors Shinken va forcer l'exécution d'une commande de check pour cet élément.

Sa valeur peut être :


- **Activé** : Shinken va vérifier l'expiration
- **Désactivé** : Shinken ne vérifiera pas l'expiration

Seuil d'expiration des états reçus des outils externes (secondes)

- *Clé d'import* : `freshness_threshold`

Cette propriété permet de définir quand Shinken doit forcer une commande de vérification pour cet hôte si le dernier état reçu des outils externes est plus âgé que ce seuil.

Cette valeur est en secondes.

  La limite est fixée à 157852800 (soit 5 ans).
 Une valeur non numérique provoquera une erreur.

Données Collectées

Données stockées

Métrie

Lire et stocker les métriques Vrai Faux Par défaut [Vrai]

SLA

Seuil d'avertissement % Par défaut [99.0000%]

Seuil critique % Par défaut [97.0000%]

Métrie

Lire et stocker les métriques

- Clé d'import : process_perf_data

Cette propriété permet de définir si Shinken doit lire et stocker les métriques issues de la commande de vérification de l'hôte.

Les valeurs possibles sont :

- **Vrai** : Shinken va lire et stocker les métriques issues de la commande de vérification de l'hôte
- **Faux** : Shinken ne va pas lire et stocker les métriques issues de la commande de vérification de l'hôte

SLA

Seuil d'avertissement

- Clé d'import : sla_warning_threshold

Cette propriété permet de définir un seuil d'avertissement pour le module SLA.

La valeur doit être un nombre décimal entre 0 (*inclus*) et 100 (*inclus*) avec jusqu'à 3 chiffres après la virgule.

Seuil critique

- Clé d'import : sla_critical_threshold

Cette propriété permet de définir un seuil critique pour le module SLA.

La valeur doit être un nombre décimal entre 0 (*inclus*) et 100 (*inclus*) avec jusqu'à 3 chiffres après la virgule.

Onglet : Checks

Staging > Hôte

Hôte > Validé Shinken-bastien-maga8 - ALL - localhost

Général * Rechercher :

Normal Surcharge Exclusion

Venant des modèles

De shinken-arbiter [2 Checks]

Nom	Surcharge / Exclusion	Duplicate Foreach	Groupes d'utilisateurs notifiés	Commande de vérification	Essayer ce check
ARBITER_LIST					
Arbiter - arbiter-master - Alive		arbiter-master	[Même comportement que son hôte]	check_shinken_arbiter!alive! 7770	
Arbiter - arbiter-master - Performance		arbiter-master	[Même comportement que son hôte]	check_shinken_arbiter!stats! 7770	

De shinken-broker [6 Checks]

Nom	Surcharge / Exclusion	Duplicate Foreach	Groupes d'utilisateurs notifiés	Commande de vérification	Essayer ce check
Broker - DB - Connection			[Même comportement que son hôte]	check_shinkendb_connection	
Broker - DB - Last Flush Time			[Même comportement que son hôte]	check_shinkendb_last_flush	
Broker - DB - Open Connections			[Même comportement que son hôte]	check_shinkendb_open_connections	

Cet onglet détaille la liste des checks qui seront appliqués à l'hôte, et leur provenance (*venant de quel modèle d'hôte, ou directement appliqué à l'hôte*) :

- Tout d'abord, les checks accrochés directement sur l'hôte sont listés.
- Ensuite sont listés les modèles dans l'ordre de leur apparition dans la liste des modèles hérités.
 - Et pour chacun leurs checks.
 - Seront aussi listés les checks duplication par la fonctionnalité permettant de dupliquer pour chaque valeur de la donnée de l'hôte (voir la page [Dupliquer des checks en fonction d'une liste de valeurs présentes dans la Donnée d'un hôte \(duplicate_foreach\)](#)). Ici, dans l'image, un seul check utilise des Duplicate Foreach (*la colonne Duplicate Foreach a une valeur pour ce check*).
- Sur cet onglet, vous pouvez surcharger les valeurs des checks (voir la page [La surcharge des propriétés pour un check](#)) et exclure les checks que vous ne voulez pas appliquer sur cet hôte (voir la page [L'exclusion des checks](#))

Pour chaque check, vous pourrez essayer le check depuis sa configuration actuelle afin de vérifier son résultat.

Filtre rapide pour trouver un check

L'onglet check peut comporter de nombreux check.

Un champ texte permet de faire une recherche sur le nom d'un check (*Les autres champs seront pris en compte dans un prochain temps*).

Rechercher :

- Le filtre prend en compte uniquement le nom du check.

Filtre actif

Lorsque le filtre est actif (*le champ a été renseigné*) :


- Un bouton Actif/Inactif apparaît permettant d'enlever le filtre sans perdre la valeur renseigné
- le balai permet de remettre à zéro la valeur du filtre.
- Les lignes qui correspondent aux champs seront préfixées d'une icône . Un clic sur cette icône permet d'afficher à nouveau la liste complète en focalisant sur le check en question (*perm et de vérifier le check au milieu de ses checks voisins*).

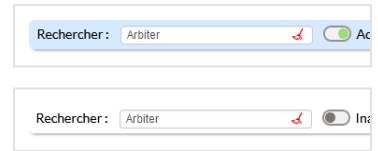
Rechercher :

Broker - DB - Last Flush Time

Broker - DB - Last Flush Time


Agir sur le filtre

Cliquer sur le bouton  permet d'activer / désactiver le filtre.


















- Cela permet de garder le texte de filtre saisi, et de basculer (*rapidement et simplement*) des éléments correspondants a la liste complète (*et inversement*).


Replacer une ligne dans son contexte

Le clic sur l'icône  , permet de replacer ce check au milieu des autres check de l'hôte (*les checks qui ne correspondent pas aux filtres réapparaissent avec un fond blanc*).


























De shinken-broker [6 Checks]

Nom	Surcharge / Exclusion	Duplicate Foreach	Groupes d'utilisateurs notifiés	Commande de vérification	Essayer ce check
 Broker - DB - Connection MODULATION			[Même comportement que son hôte]	check_shinkendb_connection	   
 Broker - DB - Last Flush Time			[Même comportement que son hôte]	check_shinkendb_last_flush	   
 Broker - DB - Open Connections MODULATION			[Même comportement que son hôte]	check_shinkendb_open_connections	   

La ligne qui a été cliquée, sera isolée et le fond bleu permettra de la repérer directement.

Si le filtre retournait plusieurs lignes, elles garderont toutes leur fond bleu, mais seule celle cliquée gardera l'icône œil .

De shinken-broker [6 Checks]

Nom	Surcharge / Exclusion	Duplicate Foreach	Groupes d'utilisateurs notifiés	Commande de vérification	Essayer ce check
Broker - DB - Connection MODULATION	<input type="text" value="Exclure spécifiquement"/>		[Même comportement que son hôte]	check_shinkendb_connection	   
Broker - DB - Last Flush Time	<input type="text" value="Exclure spécifiquement"/>		[Même comportement que son hôte]	check_shinkendb_last_flush	   
Broker - DB - Open Connections MODULATION	<input type="text" value="Exclure spécifiquement"/>		[Même comportement que son hôte]	check_shinkendb_open_connections	   
BROKER_LIST					
Broker - broker-master - Alive MODULATION	<i>Exclusion spécifique non disponible</i>	broker-master	[Même comportement que son hôte]	check_shinken_broker!alive!7772	   
 Broker - broker-master - Performance API Connection MODULATION	<i>Exclusion spécifique non disponible</i>	broker-master	[Même comportement que son hôte]	check_shinken_broker!api_connection!7772	   
Broker - broker-master - Performance Modules Queues MODULATION	<i>Exclusion spécifique non disponible</i>	broker-master	[Même comportement que son hôte]	check_shinken_broker!modules_queue!7772	   

Essayer les checks

Les boutons dans la colonne [Essayer ce check] permettent d'évaluer ou d'essayer directement l'exécution d'un check, avec la résolution de ses données.

- Le premier bouton (*roue crantée*) permet de simuler la résolution des arguments, sans l'exécution du check. Cette évaluation vous permettra d'afficher la commande avec les données interprétées.
- Le second bouton (*roue crantée + icône play*) permet d'évaluer et de simuler son exécution depuis la plateforme de configuration (*Synchronizer*). Cette exécution n'utilisera pas vos pollers. Vous pouvez donc utiliser ce bouton pour tester votre commande sans affecter vos serveurs pollers en production. Le tableau récapitulatif présente les données récupérées et le résultat de la commande en prenant en compte les éventuelles modulations.

The screenshot displays the configuration interface for a check named 'check-dummy-warning'. It shows the command line: `/usr/lib64/nagios/plugins/check_dummy $ARG1*$ARG2*`. Below this, an 'Évaluation' section provides a table of arguments:

Nom	Valeur à évaluer	Valeur étendue	Trouvé dans (type)
VALUE1	shinken	shinken	Inconnu
ARG1	\$VALUE1\$	shinken	Arguments de la commande
VALUE2	testing	testing	Inconnu
ARG2	\$VALUE2\$	testing	Arguments de la commande

The 'Ligne de commande avec les données interprétées' is: `/usr/lib64/nagios/plugins/check_dummy shinken *testing*`. The 'Exécution sur la plateforme de configuration (test) [synchronizer-master]' section shows a table of execution results:

Statut	Résultat	Exécuté dans un Shell	Temps d'exécution
Inconnu	check_dummy: Arguments to check_dummy must be an IntegerUsage: check_dummy [optional text]	false	0.023

A modulation is also shown: 'Modulation de résultats: Une modulation a coïncidé' with a status of 'OK' and a regular expression 'debug_disk'.

- Le troisième bouton (*icône play*) permet d'évaluer et de simuler son exécution directement sur les Pollers, comme lors de l'exécution normale sur votre architecture Shinken. Vous pouvez donc utiliser ce bouton pour tester votre commande sur votre environnement de production. Le tableau récapitulatif présente les données récupérées et le résultat de la commande en prenant en compte les éventuelles modulations.

⚠ Si votre check utilise des tags de Poller, l'exécution ne peut avoir lieu que si l'un des Pollers définis dans votre architecture dispose d'un tag de Poller correspondant à celui du check que vous essayez. Si le check est dans un sous royaume, il faut que l'un des Pollers du sous-royaume ait le tag recherché (voir la page [Le Poller](#)).

- Le dernier bouton (*croix*) permet de cacher le bloc d'essai du check.

ℹ Afin de tester au mieux vos checks, si une erreur survient pendant l'essai du check, celle-ci vous sera affichée à la place des résultats.

The screenshot shows a list of checks for 'shinken-broker'. One check, 'Broker - Alive', is highlighted with a red error message: 'Le poller [poller-slave] n'est pas à jour (The requested URL returned error: 404 Not Found)'. The interface also shows a 'Duplicate Foreach' button and an 'Essayer ce check' button.

⚠ Les checks ayant une commande de supervision **bp_rule** ne pourront pas être testé ou évalué.

Exemple de retour :

Execution on the configuration platform (test) [synchronizer-master]:

Status	Result	With shell	Execution time																																																
OK	<p>Result :</p> <p>[OK] Modules performance is going well</p> <ul style="list-style-type: none"> [OK] The module Graphite-Perfdata have 1 workers [OK] The module event-manager-writer have 1 workers [OK] The module sla have 1 workers <hr/> <p>Long result :</p> <p>Module Graphite-Perfdata workers:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Worker</th> <th>Managed hosts</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Graphite-Perfdata Worker - 0</td> <td>19</td> </tr> </tbody> </table> <p>Module event-manager-writer workers:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Worker</th> <th>Managed hosts</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>event-manager-writer Worker - 0</td> <td>0</td> </tr> </tbody> </table> <p>Module sla workers:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Worker</th> <th>Managed hosts</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>sla Worker - 1</td> <td>19</td> </tr> </tbody> </table> <hr/> <p>Metrics :</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Métric</th> <th>Value</th> <th>Warning threshold</th> <th>Critical threshold</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>module.event-manager-writer.data_queue</td> <td>0</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>module.Graphite-Perfdata.managed_hosts</td> <td>19</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>module.Livestatus.data_queue</td> <td>0</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>module.sla.managed_hosts</td> <td>19</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>module.Graphite-Perfdata.data_queue</td> <td>0</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>module.event-manager-writer.managed_hosts</td> <td>0</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>module.sla.data_queue</td> <td>0</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>module.WebUI.data_queue</td> <td>0</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <hr/> <p>Raw metrics :</p> <pre>module.event-manager-writer.data_queue=0 module.Graphite-Perfdata.managed_hosts=19 module.Livestatus.data_queue=0 module.sla.managed_hosts=19 module.Graphite-Perfdata.data_queue=0 module.event-manager-writer.managed_hosts=0 module.sla.data_queue=0 module.WebUI.data_queue=0</pre>	Worker	Managed hosts	Graphite-Perfdata Worker - 0	19	Worker	Managed hosts	event-manager-writer Worker - 0	0	Worker	Managed hosts	sla Worker - 1	19	Métric	Value	Warning threshold	Critical threshold	module.event-manager-writer.data_queue	0			module.Graphite-Perfdata.managed_hosts	19			module.Livestatus.data_queue	0			module.sla.managed_hosts	19			module.Graphite-Perfdata.data_queue	0			module.event-manager-writer.managed_hosts	0			module.sla.data_queue	0			module.WebUI.data_queue	0			false	0.568
Worker	Managed hosts																																																		
Graphite-Perfdata Worker - 0	19																																																		
Worker	Managed hosts																																																		
event-manager-writer Worker - 0	0																																																		
Worker	Managed hosts																																																		
sla Worker - 1	19																																																		
Métric	Value	Warning threshold	Critical threshold																																																
module.event-manager-writer.data_queue	0																																																		
module.Graphite-Perfdata.managed_hosts	19																																																		
module.Livestatus.data_queue	0																																																		
module.sla.managed_hosts	19																																																		
module.Graphite-Perfdata.data_queue	0																																																		
module.event-manager-writer.managed_hosts	0																																																		
module.sla.data_queue	0																																																		
module.WebUI.data_queue	0																																																		

Les modulations

Lorsqu'une ou plusieurs modulations de résultat ou de données sont associées à l'hôte, au check ou à une surcharge de check, un tag **MODULATION** est affiché à côté du nom du check sur lequel vont être appliquées la ou les modulations.

- Si le tag est affiché avec la couleur orange, cela signifie qu'au moins une modulation est **désactivée** ou en statut **Nouveau**.
- Dans ce cas, cette ou ces modulations seront ignorées et n'affecteront pas l'exécution du check.

Venant des modèles

De shinken-broker [6 Checks]

Nom	Surcharge / Exclusion	Duplicate Foreach	Groupes d'utilisateurs notifiés	Commande de vérification
Broker - DB - Connection MODULATION			[Même comportement que son hôte]	check_shinkendb_connection
Broker - DB - Last Flush Time MODULATION			[Même comportement que son hôte]	check_shinkendb_last_flush
Broker - DB - Open Connections MODULATION			[Même comportement que son hôte]	check_shinkendb_open_connections

Les modes

Le menu des modes se situe au-dessus de la liste des checks. Il y a trois modes possibles :

The screenshot shows a web interface titled "Venant des modèles" with three mode buttons: "Normal", "Surcharge", and "Exclusion". Below the buttons, there is a section "De aix [6 Checks]" containing a table of checks.

Nom	Surcharge / Exclusion	Duplicate Foreach	Groupes d'utilisateurs notifiés	Commande de vérification	Essayer ce check
Cpu	Exclu par nom		[Même comportement que son hôte]	check_aix_cpu	
Load	Surchargé		[Même comportement que son hôte]	check_aix_load	⚙️ ▶️ ?
Memory			[Même comportement que son hôte]	check_aix_memory	⚙️ ▶️ ?
NetworkUsage	Spécifiquement exclu		[Même comportement que son hôte]	check_aix_network_usage	
TimeSync			[Même comportement que son hôte]	check_aix_time	⚙️ ▶️ ?
		FS			
Disks /		/	[Même comportement que son hôte]	check_aix_disks/	⚙️ ▶️ ?

Mode normal

Le mode normal est l'affichage basique de la liste des checks, c'est-à-dire sans les fonctionnalités des autres modes.

Mode surcharge

Le mode surcharge fait apparaître des boutons **Activer la surcharge** ou **Surchargé** sur chaque ligne de check.

Ce mode permet l'édition ou la suppression de la surcharge des propriétés pour un check (voir la page [La surcharge des propriétés pour un check](#)).

Mode exclusion

Le mode Exclusion fait apparaître des boutons **Exclure spécifiquement** ou **Exclus spécifiquement** sur chaque ligne de check.

Il fait également apparaître la propriété **Checks à exclure (par chaîne de caractères)**.

Lorsqu'un check a été exclu en utilisant cette propriété, il porte le libellé **Exclu par nom**.

(voir la page [L'exclusion des checks](#))

Affichage particulier

Checks ayant le même nom sur des modèles différent - Caché

Le nom des checks n'étant pas unique, il est possible, selon les modèles utilisés, d'avoir deux checks portant le même nom sur un même élément.

- Dans ce cas, l'ordre d'attachement des modèles détermine quel check sera actif, et lesquels autres seront cachés.

The screenshot shows a web interface titled "Staging > Hôte" with a search bar and three mode buttons: "Normal", "Surcharge", and "Exclusion". Below the buttons, there is a section "Venant des modèles" containing two sections of checks.

De Modèle APU [1 Checks]

Nom	Surcharge / Exclusion	Duplicate Foreach	Groupes d'utilisateurs notifiés	Commande de vérification	Essayer ce check
CPU			[Même comportement que son hôte]	no-check	⚙️ ▶️ ?

De Modèle CPU [0 Checks]

Nom	Surcharge / Exclusion	Duplicate Foreach	Groupes d'utilisateurs notifiés	Commande de vérification	Essayer ce check
CPU	Caché		[Même comportement que son hôte]	no-check	

Checks ayant le même nom sur le même modèle - Erreur et caché

Deux checks peuvent avoir le même nom sur un même modèle :

- Dans ce cas particulier, Shinken n'est pas capable de trancher et les deux checks passent en erreur.

Checks dupliqués avec des clés en double dans la donnée Duplicate Foreach - Erreur et caché

Les valeurs dans une donnée doivent toutes être différentes entre elles (*Un, Deux, Trois*), en cas de doublons (*Un, Deux, Un*) une erreur sera présente.

- Dans l'exemple suivant, la donnée DATA contient : Un, Deux, Un. la liste des checks affichera donc une erreur indiquant la valeur en erreur **Un**.
- Cliquer dessus, bascule directement vers la donnée pour la corriger.

Checks dupliqués avec un caractère interdit dans le nom - Erreur

Les valeurs dans les données "Duplicate ForEach" seront présents dans le nom du check, il faut donc que ces valeurs respectent les mêmes contraintes que celle que possède le nom d'un check.

- Si une valeur contient un caractère interdit, alors le check apparaîtra en erreur,
- et ne pourra pas être sauvegardé.
- le clic sur **Erreur** conduit à la valeur problématique.

Zone de travail

Hôte > Validé Bordeaux-SRV

Général * Rechercher : Saisissez le nom du check

Normal Surcharge Exclusion

1 Données [2 / 2]

Droits de l'utilisateur

Supervision

1 Checks [1]

Notifications

Directement attaché sur Bordeaux-SRV [1 Checks]

Nom	Surcharge / Exclusion	Duplicate Foreach	Groupes d'utilisateurs notifiés	Commande de vérification	Essayer ce check
CPU-1			[Même comportement que son hôte]	no-check	Essayer ce check
1 CPU-\$KEY\$		Erreur	[Même comportement que son hôte]	no-check	

La syntaxe de la valeur Duplicate Foreach n'est pas valide.
Nom de la donnée Duplicate Foreach: DATA
Cliquer pour voir la donnée

Checks dupliqués utilisant des données chiffrées - Erreur

Les données protégées (voir la page [Chiffrement des données sensibles](#)) sont interdites dans les données Duplicate Foreach.

Le check qui utilise de telles données :

- apparaîtra en erreur,
- le clic sur **Erreur** conduit à la donnée problématique.

Staging > Hôte

Hôte > Validé Bordeaux-SRV

Général * Rechercher : Saisissez le nom du check

Normal Surcharge Exclusion

1 Données [2 / 3]

Droits de l'utilisateur

Supervision

1 Checks [1]

Notifications

Directement attaché sur Bordeaux-SRV [1 Checks]

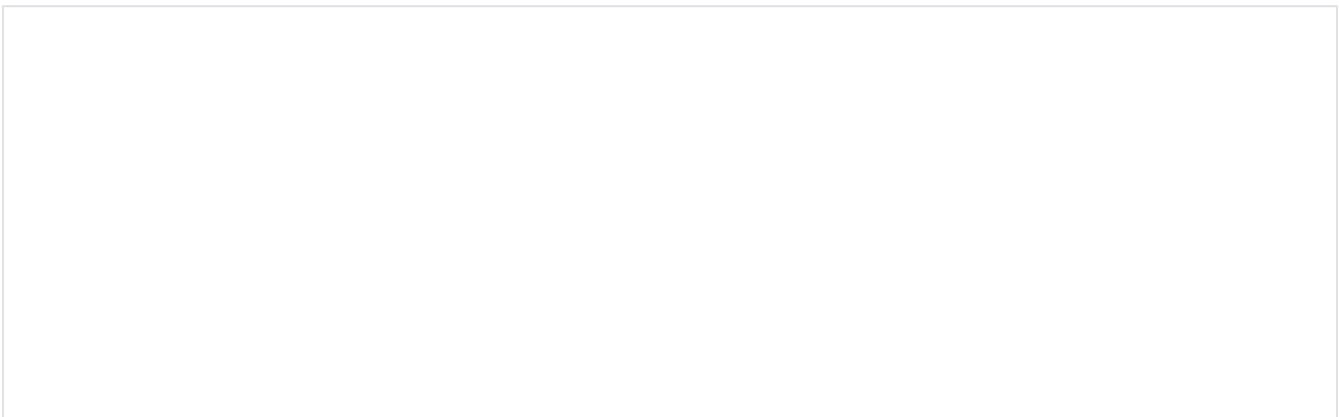
Nom	Surcharge / Exclusion	Duplicate Foreach	Groupes d'utilisateurs notifiés	Commande de vérification	Essayer ce check
CPU-1			[Même comportement que son hôte]	no-check	Essayer ce check
1 CPU-\$KEY\$		Erreur	[Même comportement que son hôte]	no-check	

La syntaxe de la valeur Duplicate Foreach n'est pas valide.
Nom de la donnée Duplicate Foreach: PASSWORD
Cliquer pour voir la donnée

Checks dupliqués avec une donnée Duplicate Foreach vide - Avertissement et caché

Un check (*non fonctionnel*) utilisant cette donnée est néanmoins créé :

- Il apparaîtra en avertissement.
- Le clic sur **Vide** conduit à la donnée problématique.



Staging > Hôte

Hôte > **Validé** Hôte - Bordeaux

Rechercher :

Normal Surcharge Exclusion

Directement attaché sur Hôte - Bordeaux [0 Checks]

Nom	Surcharge / Exclusion	Duplicate Foreach	Groupes d'utilisateurs notifiés	Commande de vérification	Essayer ce check
DATA					
1 CPU 1 - \$KEY\$ Cache		Vide	[Même comportement que son hôte]	no-check	

Onglet : Notifications

Zone de travail

Hôte dans la Zone de travail > En édition (créé)

Général *	Propriété	Valeur		Venant des modèles
Données [2 / 22]	Notifications activées	Vrai	Faux	Par défaut [Vrai]
Droits de l'utilisateur	Intervalle de temps entre les notifications (minutes)	Par défaut [1440 (= 1 Journée)]		
Supervision	Période de temps de notification	-- Par défaut [Toujours] --		
Checks [14]	Options de notification	Par défaut [d,u,r,f]		
Notifications	Décalage de la première notification (minutes)	Par défaut [0]		
Expert	Escalades	-- Par défaut [Aucun] --		

- **Notifications activées**

- Clé d'import : notifications_enabled

Cette propriété permet de définir si Shinken va envoyer des notifications aux utilisateurs listés comme destinataires (*Utilisateurs ou Groupes d'utilisateurs*) sur cet hôte.

Les notifications sont envoyées :

- Premièrement lorsqu'un statut non-OK est confirmé.
- ensuite après chaque **intervalle de notification**, exprimé en minutes
- quand le statut de l'hôte redevient OK
- (voir la page [Logique de notification](#))

Les valeurs possibles sont :

- **Vrai** : Shinken va envoyer les notifications
- **Faux** : Shinken n'enverra pas les notifications

Intervalle de temps entre les notifications (minutes)

- Clé d'import : notification_interval

Cette propriété permet de définir la période de temps durant laquelle les notifications sont autorisées. En dehors de cette période, aucune notification ne sera envoyée.

Par défaut, il n'y a pas de période de temps, et donc les notifications ne seront jamais bloquées.



La limite est fixée à 157852800 (soit 5 ans).

Une valeur non numérique provoquera une erreur.

Période de temps de notification

- Clé d'import : notification_period

Cette propriété permet de définir la période de temps durant laquelle les notifications sont autorisées. En dehors de cette période, aucune notification ne sera envoyée.

S'il n'y a pas de période de temps défini (*comportement par défaut*) l'envoi de notification n'est pas impacté par ce paramètre.

Options de notification

- Clé d'import : notification_options

Cette propriété permet de définir quels états et contextes de l'hôte peuvent envoyer des notifications.

La valeur est une liste d'options séparées par des virgules :

- c : envoie une notification sur un état CRITIQUE
- w : envoie une notification sur un état AVERTISSEMENT
- u : envoie une notification sur un état INCONNU
- d : envoie une notification sur un état CRITIQUE et AVERTISSEMENT
- r : envoie une notification lors d'un rétablissement (signifie que l'état redevient OK)
- f : envoie une notification lors de l'entrée ou la sortie en FLAPPING
- s : envoie une notification lors de l'entrée ou la sortie en DOWNTIME
- n : désactive toutes les notifications

Par défaut, tous les états permettent d'envoyer une notification.



Une option non existante provoquera une erreur

Décalage de la première notification (minutes)

- Clé d'import : first_notification_delay

Cette propriété permet de définir combien de minutes Shinken doit attendre avant d'envoyer la première notification.

Ce temps additionnel peut être utilisé :

- pour prendre en compte l'hôte en compte depuis l'interface de visualisation avant que la notification ne soit envoyée.

Par défaut, la valeur est 0, ce qui signifie que la première notification sera envoyée sans délai.



La limite est fixée à 157852800 (soit 5 ans).



Une valeur non numérique provoquera une erreur.

Escalades

- Clé d'import : escalations

Cette propriété permet de lier cet hôte à une ou plusieurs définitions d'escalade.

Si, au bout d'un certain temps, le statut de l'hôte n'est toujours pas revenu OK ou pas pris en compte (*Contexte ACKNOWLEDGE ou DOWNTIME*), la règle d'escalade sera appliquée.

Cette propriété gère l'héritage additif (le +) (voir la page [Héritage additif \(le +\)](#)).

Onglet : Expert

Zone de travail

Hôte dans la Zone de travail > En édition (créé)

Général *

Données [2 / 22]

Droits de l'utilisateur

Supervision

Checks [14]

Notifications

Expert

Propriété	Valeur	Venant des modèles
<h2 style="margin: 0;">Paramétrage du Flapping</h2>		
Détection du FLAPPING activée ?	<input type="checkbox"/> Vrai <input type="checkbox"/> Faux	Par défaut [Vrai]
Options de détection du FLAPPING ?	<input type="text" value="Par défaut [o,d,u]"/>	
Sortie du Contexte FLAPPING ?	<input type="range" value="25"/>	Par défaut [25%]
Entrée du Contexte FLAPPING ?	<input type="range" value="50"/>	Par défaut [50%]
<h2 style="margin: 0;">Modulations</h2>		
Modulations d'impact métier ?	<input type="checkbox"/> -- Par défaut [Aucun] --	
Modulations de données ?	<input type="checkbox"/> -- Par défaut [Aucun] --	
Modulation de résultats ?	<input type="checkbox"/> -- Par défaut [Aucun] --	
<h2 style="margin: 0;">Gestionnaire d'événements</h2>		
Gestionnaire d'événements activé ?	<input type="checkbox"/> Vrai <input type="checkbox"/> Faux	Par défaut [Faux]
Tag de Reactionner ?	<input type="text" value="-- Par défaut [non tagué] --"/>	
(Remarque: Les notifications n'utilisent pas		

Paramétrage du Flapping

Détection du FLAPPING activé

- Clé d'import : flap_detection_enabled

Cette propriété permet de définir si la détection du Contexte **FLAPPING** est active sur cet hôte.

Sa valeur peut être :

- **Vrai** : active la détection du contexte **FLAPPING**.
- **Faux** : désactive la détection du contexte **FLAPPING**.

Options de détection du FLAPPING

- Clé d'import : flap_detection_options

Cette propriété permet de définir quels statuts d'un hôte sont pris en compte pour le calcul du pourcentage de **FLAPPING**.

C'est une combinaison de l'une ou de plusieurs des valeurs suivantes :

- **o** : statut **OK**
- **d** : statuts **CRITICAL**
- **u** : statuts **UNREACHABLE**

Le séparateur est la virgule.

La valeur o est obligatoire.

Exemple : o,d,u



- ⊖ Une option non existante provoquera une erreur
- ⊖ L'absence de l'option o provoquera une erreur

Sortie du contexte FLAPPING

- Clé d'import : low_flap_threshold

Sur les 21 derniers statuts, chaque fois qu'un statut est différent du précédent (de **OK** à **Warning** par exemple), le pourcentage de **FLAPPING** augmente. Donc 10 changements représenteront un pourcentage de **FLAPPING** de 50% et 20 représenteront 100%.
Si ce pourcentage calculé est **inférieur** au **pourcentage de sortie du Contexte FLAPPING** , alors le Contexte de l'hôte ne sera plus **FLAPPING**.

Entrée du contexte FLAPPING

- Clé d'import : high_flap_threshold

Sur les 21 derniers statuts, chaque fois qu'un statut est différent du précédent (de **OK** à **Warning** par exemple), le pourcentage de **FLAPPING** augmente. Donc 10 changements représenteront un pourcentage de **FLAPPING** de 50% et 20 représenteront 100%
Si ce pourcentage calculé est **supérieur** au **pourcentage d'entrée dans le Contexte FLAPPING** , alors le Contexte de l'hôte deviendra **FLAPPING**.
Il sortira de ce Contexte quand le pourcentage calculé sera **inférieur** au **pourcentage de sortie du Contexte FLAPPING**.

Modulations

Modulations d'impact métier

- Clé d'import : business_impact_modulations

Cette propriété permet de définir une ou plusieurs modulations d'impact métier. Les modulations ont une période temps durant laquelle elles sont actives.
Pendant cette période, la valeur d'impact métier de l'hôte sera changée par celle de la modulation.

Cette propriété gère l'héritage additif (le +) (voir la page [Héritage additif \(le +\)](#)).

Modulations de données

- Clé d'import : macromodulations

Cette propriété permet de définir une ou plusieurs modulations de données. Les modulations ont une période temps durant laquelle elles sont actives.
Pendant cette période, les données de l'hôte seront changées par celle de la modulation.

Cette propriété gère l'héritage additif (le +) (voir la page [Héritage additif \(le +\)](#)).

Modulations de résultats

- Clé d'import : resultmodulations

Cette propriété permet de définir une ou plusieurs modulations de résultats (quatre au maximum).
Les modulations de résultats redéfinissent le statut de sortie de l'hôte, en fonction de son statut initial, d'une période de temps, ou de sa sortie.

Cette propriété gère l'héritage additif (le +) (voir la page [Héritage additif \(le +\)](#)).

Gestionnaire d'événements

Gestionnaire d'événements activé

- Clé d'import : event_handler_enabled

Cette propriété permet de définir si Shinken va lancer une commande (définie par le paramètre **commande de gestionnaire d'événements**) à des étapes spécifiques lors des changements du statut de l'hôte :

- quand l'hôte passe d'un statut **OK** à un statut à problème (**CRITICAL** ou **UNKNOWN**)
- à chaque vérification additionnelle, tant que le statut n'est pas confirmé, donc un nombre **maximum de confirmations du statut**
- quand le statut de l'hôte passe d'un statut à problème vers le statut **OK**
- (voir la page [Gestionnaire d'événements](#))

Si la propriété est :

- **Vrai** : va lancer la commande quand nécessaire
- **Faux** : ne va pas lancer cette commande

Tag de Reactionner

- *Clé d'import* : reactionner_tag

Cette propriété permet de définir le **reactionner_tag** de l'hôte.

La commande lancée par le gestionnaire d'événements définie sur cet hôte sera exécutée uniquement par les Reactionners qui ont dans leur paramètre **reactionner_tags** la valeur définie par cette propriété. Remarque: ce Tag n'est utile que pour la commande de Gestionnaire d'événements. Les notifications utilisent le tag défini sur la commande de notification.

Par défaut, la valeur de **Tag de Reactionner** est **non tagué**, donc les Reactionners n'ayant aucun **reactionner_tag** géreront les événements des checks d'un hôte non tagué, car la valeur par défaut pour les Reactionners est aussi **non tagué**

Commande lancée par le gestionnaire d'événements

- *Clé d'import* : event_handler

Cette propriété permet de définir la commande que lancera le gestionnaire d'événements pour cet hôte.