

Modèle linux-by-SNMPv1v2__extra

Sommaire

- [Contexte](#)
- [Sommaire des checks](#)
- [Les données](#)
 - [Les données communes pour tous les checks](#)
 - [Comment appliquer un modèle d'hôte à un hôte](#)
 - [Application du modèle via l'interface de Configuration](#)
 - [Application du modèle via un collecteur d'import de fichiers au format .cfg](#)

Contexte

Les modèles **linux-by-SNMPv1v2__extra** offre une supervision plus personnalisée de l'hôte qui vous demandera de configurer les checks accrochés.

Si le besoin de modifier certains éléments (*commandes, checks ou modèles d'hôtes*) se présente, veuillez vous référer à la page [Les bonnes pratiques d'utilisation d'un pack livré par Shinken](#)).

- Il est possible également de directement modifier le modèle **linux-by-SNMPv1v2__extra**, car il hérite du modèle **linux-by-SNMPv1v2__extra__shinken** qui contient toute la logique du modèle.

Vous ne devez **pas modifier les modèles internes** finissant par la particule '**__shinken**', cela risque d'écraser vos modifications lors des mises à jour du pack.

Sommaire des checks

Nom	Description
Processes Alive Matching \$KEY\$ by SNMPv1v2	Vérifie si des processus sont en cours d'exécution ou non. (voir la page Processes Alive Matching [\$KEY\$] by SNMPv1v2)
Processes Memory Matching \$KEY\$ by SNMPv1v2	Il récupère et vérifie les informations concernant les processus du système. (voir la page Processes Memory Matching \$KEY\$ by SNMPv1v2)

Les données

Les données communes pour tous les checks

Nom	Modifiable sur	Unité	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
LINUX-BY-SNMP__TIME OUT	l'Hôte (<i>Onglet Données</i>)	seconde	5	5	Temps maximal en seconde pour réussir une connexion SNMP avant que le check ne renvoi une erreur INCONNU (La valeur doit être comprise entre 2 et 60).
LINUX-BY-SNMP__PORT	l'Hôte (<i>Onglet Données</i>)	---	161	161	Port pour la connexion SNMP.

LINUX-BY-SNMP__V1V2-COMMUNITY	l'Hôte (<i>Onglet Données</i>)	--	public	public	La Communauté SNMP v1/v2 défini sur votre linux : <ul style="list-style-type: none"> En SNMP v1/v2, la communauté est un équivalent à un ID ou à un mot de passe pour se connecter aux équipements.
LINUX-BY-SNMP__V1V2-VERSION	l'Hôte (<i>Onglet Données</i>)	--	2	2	Sélectionne la version SNMP 1 ou 2 à utiliser.

Comment appliquer un modèle d'hôte à un hôte

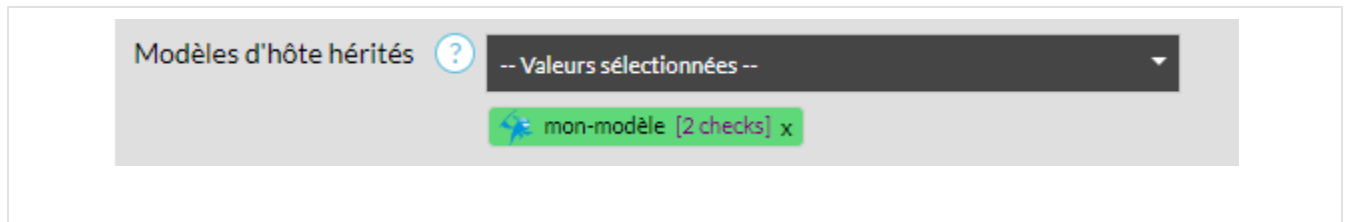
Dans les 2 méthodes suivantes, remplacer **mon_modèle** par le modèle voulu :

- linux-by-SNMPv1v2__extra

Application du modèle via l'interface de Configuration

Dans l'interface de Configuration :

- créer ou éditer un hôte (voir la page [Éditer un Hôte](#)),
- ajouter le modèle "**mon-modèle**" (*selon vos besoins*) dans la propriété "**Modèles d'hôte hérités**" à l'aide du menu déroulant.



Application du modèle via un collecteur d'import de fichiers au format .cfg

Dans votre fichier de définition de vos éléments à importer via votre collecteur :

- créer ou éditer la définition de votre hôte,
- ajouter la valeur **mon-modèle** (*selon vos besoins*), dans la propriété "**use**",
- importer le contenu du fichier via un collecteur de type "cfg-file-import" (voir la page [Collecteur de type \(cfg-file-import \) - Import depuis des fichiers au format .cfg](#)).

```
define host {
    host_name    mon_hôte
    use          mon-modèle
}
```