

Pack linux-by-SNMP__shinken - V02.04.00 - NEW

Sommaire

- Contexte
- Comment utiliser son pack ?
 - Mise en place
 - Utilisation
 - Quelle version de SNMP ?
 - Choisir les modèles d'hôtes
 - Liste des modèles présents dans le pack
 - Configurer l'accès aux équipements à superviser
- Personnaliser son pack
- Version des scripts livrés

Contexte

Le modèle **switch-SNMPv1v2** offre une **vue synthétique**, chaque check représente l'état général **de toutes les interfaces** de l'équipement réseau.

- Il nécessite simplement la configuration du protocole SNMP. Il y a **aucune configuration** par interface de l'équipement réseau.
- Il est conseillé si vous avez juste besoin de connaître l'**état** de votre Switch (*sans avoir besoin d'identifier le problème*).



Il sera compliqué de trouver la source du problème via ce modèle, car il n'est pas conçu pour cela.

- Les erreurs se perdent au milieu des informations des multiples interfaces réseau.
- De plus, un deuxième problème ne changera pas l'état du check qui était déjà CRITIQUE (*à cause du premier problème*) et ne générera pas une nouvelle notification.

Sommaire des checks

- Mise en place du Pack linux-by-SNMP__shinken
- Configuration du serveur Linux supervisé via le pack linux-by-SNMP__shinken
 - Les erreurs lors de la configuration d'un serveur Linux à configurer pour le pack linux-by-SNMP__shinken
- Modèles d'hôtes pour SNMPv1 et v2 du pack linux-by-SNMP__shinken
 - Modèle linux-by-SNMPv1v2
 - Modèle linux-by-SNMPv1v2__advanced
 - Modèle linux-by-SNMPv1v2__extra
- Modèles d'hôtes pour SNMPv3 du pack linux-by-SNMP__shinken
 - Modèles linux-by-SNMPv3__(noAuthNoPriv / authNoPriv / authPriv)
 - Modèles linux-by-SNMPv3__(noAuthNoPriv / authNoPriv / authPriv)__advanced
 - Modèles linux-by-SNMPv3__(noAuthNoPriv / authNoPriv / authPriv)__extra
- Modèle chrony-by-SNMP du pack linux-by-SNMP__shinken
 - Ntp Sync Chrony by SNMPv1v2 (pour les modèle linux-by-SNMPv1v2 et chrony-by-SNMP)
 - Ntp Sync Chrony by SNMPv3 (pour les modèles linux-by-SNMPv3_(noAuthNoPriv / authNoPriv / authPriv) et chrony-by-SNMP)
- Modèle linux-by-SNMP__(base / base__extra)__shinken
- Erreurs du pack linux-by-SNMP__shinken

Les données

Les données du modèle

Dans chaque hôte héritant du modèle d'hôte "**switch-SNMPv1v2**", vous aurez la donnée SNMPCOMMUNITY concernant la communauté SNMP interrogé.

Nom	Unité	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
SNMPCOMMUNITY	--	\$\$SNMPCOMMUNITYREAD\$	public	Doit correspondre à la Communauté SNMP v1/v2 défini sur votre switch : <ul style="list-style-type: none">• En SNMP v1/v2, la communauté est un équivalent du mot de passe pour se connecter sur les équipements.

SWITCH_TIMEOUT	secondes	60	60	<p>Cette variable permet au check de s'arrêter après un certain temps si une tâche ne s'est pas terminée.</p> <ul style="list-style-type: none"> Cela permet d'éviter que le programme ne s'exécute indéfiniment et de prévenir des problèmes de performances.
SWITCHPORT	--	161	161	<p>Cette variable correspond au port snmp sur lequel le démon snmp de votre équipement écoute</p>



Remarque

Par défaut, la donnée SNMPCOMMUNITY prend le contenu de la donnée globale \$SNMPCOMMUNITYREAD\$ dont la valeur est modifiable dans le fichier `/etc/shinken/resource.d/snmp.cfg`,

- voir [LES VARIABLES \(Remplacement dynamique de contenu - Anciennement les MACROS \)](#), pour comprendre leur utilisation.

La modification des valeurs par défaut présentes dans le fichier du serveur (`/etc/shinken/resource.d/snmp.cfg`) nécessite un redémarrage :

- du Synchronizer pour le voir dans l'interface
- et l'envoi d'une configuration ou d'un redémarrage de l'Arbiter pour que la modification soit prise en compte en supervision.

Donc, pour changer la valeur de SNMPCOMMUNITY, vous pouvez :

- soit changer sa valeur,
- soit modifier le contenu de la donnée globale \$SNMPCOMMUNITYREAD\$ (*en prenant en compte que tous les hôtes utilisant cette donnée seront impactés*).

Les données spécifiques à certains checks

Il n'y a pas de données spécifiques à certains checks pour ce modèle.

Les données DFE (Duplicate Foreach)

Il n'y a pas de données DFE pour ce modèle.

Comment appliquer un modèle d'hôte à un hôte

Unable to render {include} The included page could not be found.