

# Disks Usage by SNMPv3 ( pour les modèles linux-by-SNMPv3\_ ( noAuthNoPriv / authNoPriv / authPriv ))

## Contexte

Le modèle **switch-detailed** vous offrent 5 checks, pour plus de précisions vous pouvez cliquer sur les liens ci-dessous :

Le but de ce modèle est de donner un point de vue plus détaillé sur chaque interface du switch, et donner des informations plus secondaire comme la mémoire RAM disponible et l'état du CPU.

## Comment appliquer le modèle switch-detailed à un hôte

### En utilisant l'interface de Configuration

Dans l'interface de Configuration,

- créez ou [éditez un Hôte](#),
- et ajoutez le modèle "**switch-detailed**" dans la propriété "**Modèles d'hôte hérités**" à l'aide du menu déroulant.

### En éditant les fichiers de configuration d'un collecteur ( cfg )

Dans un fichier de configuration,

- créez ou éditez votre définition d'hôte
- en ajoutant, dans la propriété "**use**", la valeur "**switch-detailed**" selon les besoins.

Puis, le contenu du fichier devra alors être importé avec une source d'import de fichier de configuration ( [plus d'information sur cette page: Collecteur de type \( cfg-file-import \) - Import depuis des fichiers au format .cfg](#) ).

## Configuration de la connexion pour le modèle switch-detailed

### Côté interface de configuration Shinken

Dans chaque hôte héritant du modèle d'hôte "**switch-detailed**", vous aurez la donnée SNMPCOMMUNITY concernant la communauté SNMP interrogé :

	Description	Valeur par défaut	Valeur par défaut à l'installation de shinken
SNMPCOMMUNITY	Communauté SNMP v2 <ul style="list-style-type: none"><li>• En SNMP v1/v2 la communauté est un équivalent du mot de passe pour se connecter sur les équipements.</li></ul>	\$SNMPCOMMUNITYREAD\$	public

#### Remarque

\$SNMPCOMMUNITYREAD\$ est une donnée globale qui dont la valeur est modifiable dans le fichier `/etc/shinken/resource.d/snmp.cfg`,

- voir [LES VARIABLES \( Remplacement dynamique de contenu - Anciennement les MACROS \)](#), pour comprendre leur utilisation.


La modification des valeurs par défaut présentes dans le fichier du serveur ( `/etc/shinken/resource.d/snmp.cfg` ) nécessite un redémarrage :

- du Synchronizer pour le voir dans l'interface
- et l'envoi d'une configuration ou d'un redémarrage de l'Arbiter pour que la modification soit prise en compte en supervision.

Attention cependant, la modification dans le fichier direct entraînera :

- après le prochain redémarrage du Synchronizer, une modification du comportement du modèle,
- et donc potentiellement de **tous les hôtes** utilisant cette donnée ( *dans le cas où l'hôte n'a pas surchargé cette valeur* ).

Par exemple, voici le paramétrage d'une connexion avec la communauté SNMPv1/2 :

 Unknown Attachment

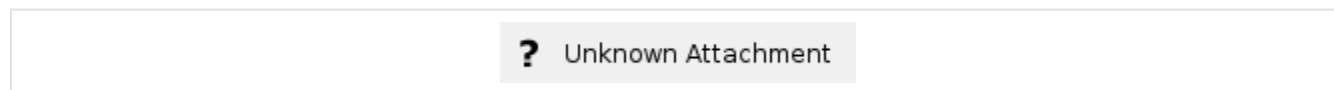
## Paramètres supplémentaires pour le modèle switch-detailed

### Données spécifiques à certains checks

Les paramètres détaillés ci-dessous sont utilisé pour les checks "**Cpu**" et "**Memory**"

Check qui utilise cette donnée	Nom de la donnée	Description	Valeur par défaut
Cpu	SWITCH_CPU_LOAD_CRIT	Valeur à partir de laquelle un check sur le cpu retournera un critical	90
Cpu	SWITCH_CPU_LOAD_WARN	Valeur à partir de laquelle un check sur le cpu retournera un warning	80
Memory	SWITCH_MEMORY_USAGE_CRIT	Valeur à partir de laquelle un check sur la mémoire retournera un critical	90
Memory	SWITCH_MEMORY_USAGE_WARN	Valeur à partir de laquelle un check sur la mémoire retournera un warning	80

On peut retrouver ces 4 paramètres dans l'interface de configuration comme ci-dessous : (cela peut un peut changer suivant le modèle que vous avez choisit)

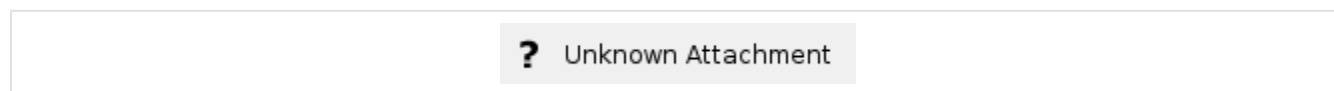


### Donnée utilisé pour le Duplicate Foreach

La donnée **SWITCH\_INTERFACES** détaillée ci-dessous est utilisé pour les checks "*Nom d'interface: Errors*", "*Nom d'interface: Status*" et "*Nom d'interface: Usage*"

Il vous faudra saisir le nom des interfaces qui vont être surveillées:

- Dans l'exemple ci dessous, le modèle liste **par défaut** les interfaces appelées **port1** et **port2**.



- Changer cette liste avec les noms qui concernent votre équipement:
  - par exemple Eth1, Eth2, Eth3, pour avoir les checks surveillantes ces interfaces.

Pour cette donnée,

- La **Virgule** sert de séparateur
- Vous pouvez mettre n'importe quel chaîne de caractère.
  - Si vous voulez surveiller l'interfaces non continue, comme les Eth1, Eth2, Eth3 et Eth9, Eth10, il vous suffit d'en faire la liste:

```
Eth1,Eth2,Eth3,Eth9,Eth10
```



### Astuce

Si vous voulez générer une liste de 256 port de la forme Eth0,Eth1, Eth2, ... Eth255, le faire à la main sera très fastidieux!

Nous avons donné la possibilité de générer **AUTOMATIQUEMENT** les nombres :

- La syntaxe **[nombre1-nombre2]** permet de générer plusieurs valeurs
- donc pour avoir notre liste, saisissez **Eth[0-255]**

Syntaxe	Résultats	Commentaire
<b>Eth[5-9]</b>	Eth5,Eth6,Eth7,Eth8,Eth9	Pour une liste d'interfaces continue
<b>Eth[5-9], Eth[60-65]</b>	Eth5,Eth6,Eth7,Eth8,Eth9,Eth60,Eth61,Eth62,Eth63,Eth64,Eth65	Pour faire des sauts entre plusieurs listes d'interfaces continues
<b>Eth[2-3][0-5]</b>	Eth20,Eth21,Eth22,Eth23,Eth24,Eth25,Eth30,Eth31,Eth32,Eth33,Eth34,Eth35	Pour faire un saut régulier entre des listes d'interfaces

La génération de la liste des valeurs souhaitées se fera à la sauvegarde de l'hôte et sera ensuite sous forme de la liste générée ( *Eth20, Eth21 ...* ).