

Connection Failed by SNMPv1v2 (pour le modèle linux-by-SNMPv1v2__advanced)

Sommaire

- Contexte
- Paramétrage
 - Données utilisées provenant des modèles
 - Données communes pour les checks des modèles
 - Données spécifiques pour ce check
 - Données DFE (Duplicate Foreach)
 - Données utilisées provenant du check
 - Données globales
 - Propriétés de l'hôte
- Résultat
 - Exemple
 - Interprétation des données
 - Statut
 - Résultat
 - Résultat long
- Métriques
 - Définition
 - Exemple
- Erreurs et pré-requis
 - Erreurs de configuration de l'hôte à superviser (spécifique à ce check)
 - MONITORED HOST - BAD STATE – The command 'lastb' is not found. This check may not work with your Linux distribution.
 - MONITORED HOST - BAD STATE – Permission denied: SNMP daemon (snmpd) cannot access /var/log/btmp using 'lastb' command.
 - RHEL, CentOS 7 et RHEL / Alma / Rocky 8 et 9
 - Debian 13
 - MONITORED HOST - BAD STATE – No connection logs data found.
 - Erreurs de connexion (communes à tous les checks)
 - UNKNOWN – Session error: timeout
 - UNKNOWN – Failed to create SNMP session. Got error: failed to lookup address information: Name or service not known
 - UNKNOWN – Session error: Socket receive error: host unreachable
 - UNKNOWN – Session error: Socket receive error: connection refused
 - UNKNOWN – Session error: Unexpected report: authentication failure
 - UNKNOWN – Session error: Unexpected report: unknown user name
 - UNKNOWN – Session error: Unexpected report: unsupported security level.
 - Erreurs de configuration de l'hôte à superviser (communes à tous les checks)
 - MONITORED HOST - BAD STATE – No [...] data found. This might be due to :

Contexte

Le modèle **shinken-arbiter** vous permet de superviser un hôte hébergeant le démon Arbiter (voir la page [L'Arbiter](#)).

Le modèle **shinken-arbiter** hérite du modèle **shinken-daemon**.

Le modèle **shinken-broker** hérite des modèles suivants :

- [Modèle shinken](#) qui fournira des données globales de fonctionnement des checks de shinken
- [Modèle shinken-daemon](#) qui fournira des données globales de fonctionnement des checks de démon de shinken

Afin de superviser le démon Arbiter, le modèle **shinken-arbiter** appliqué à votre hôte, attachera deux checks qui vérifieront la santé et la performance de ce démon.

Sommaire des checks

Nom	Description
Arbiter - \$KEY\$ - Alive	Vérifie que le démon Arbiter peut être correctement contacté sur le réseau. <ul style="list-style-type: none">• Le Résultat court affiche la version du démon.• Le Résultat long affiche l'état de fonctionnement des modules.

<p>Arbiter - \$KEY\$ - Performance</p>	<p>Retourne le temps de connexion au démon Arbiter ainsi que la liste des connexions avec les autres démons de l'architecture avec leurs numéros de version (<i>si possible</i>).</p> <p>Si certains démons ne sont pas à jours, alors un Avertissement sera remonté.</p> <p>Si jamais le démon Arbiter est en exécution sur une machine virtuelle supervisée par VMware, alors le pourcentage de temps de vol de CPU (<i>CPU Ready</i>) sera affiché.</p>
--	--

Les données

Les données communes pour tous les checks

Provenant du modèle shinken

Nom	Modifiable sur	Unité	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
CHECK_SHINKEN_TIMEOUT	l'Hôte <i>(Onglet Données)</i>	seconde	3	3	Temps maximum durant lequel le check va attendre une réponse du démon.

Provenant du modèle shinken-daemon

Nom	Modifiable sur	Unité	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
THRESHOLD_CPU_STOLEN_CRITICAL	l'Hôte <i>(Onglet Données)</i>	%	10	10	Seuil de CPU volé sur une machine virtuelle supervisée par VMware avant de déclencher un critique.
THRESHOLD_CPU_STOLEN_WARNING	l'Hôte <i>(Onglet Données)</i>	%	5	5	Seuil de CPU volé sur une machine virtuelle supervisée par VMware avant de déclencher un warning.

Les données spécifiques

Nom	Modifiable sur	Unités	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
ARBITER_PORT	l'Hôte <i>(Onglet Données)</i>	---	7770	7770	Configuration du port de communication avec l'Arbiter.



Les données DFE (Duplicate Foreach)

Nom	Modifiable sur	Unités	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
-----	----------------	--------	--------	---	-------------

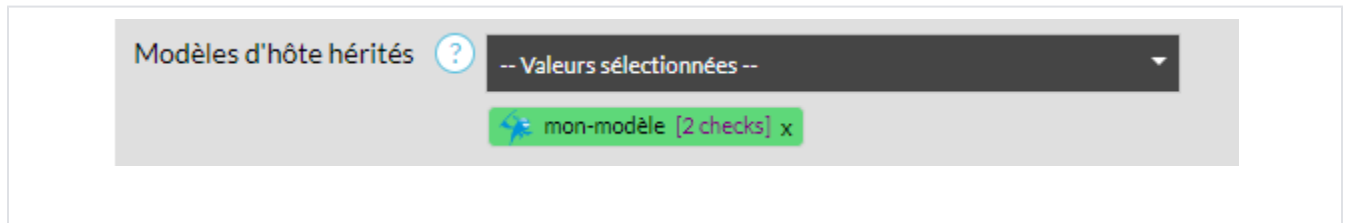
ARBITER_L IST	l'Hôte <i>(Onglet Données)</i>	---	arbiter- master\$(\$_HOSTARBITER_PORT\$)\$	arbiter- master\$(\$_HOSTARBITER_PORT\$)\$	Liste d'Arbiter (<i>Multi-démon</i>) Check(s) impacté(s) : <ul style="list-style-type: none"> • <i>Arbiter - \$KEY\$ - Alive</i> • <i>Arbiter - \$KEY\$ - Performance</i>
------------------	---	-----	---	---	---

Comment appliquer un modèle d'hôte à un hôte

Application du modèle via l'interface de Configuration

Dans l'interface de Configuration :

- créer ou éditer un hôte (voir la page [Éditer un Hôte](#)),
- ajouter le modèle "**mon-modèle**" (*selon vos besoins*) dans la propriété "**Modèles d'hôte hérités**" à l'aide du menu déroulant.



Application du modèle via un collecteur d'import de fichiers au format .cfg

Dans votre fichier de définition de vos éléments à importer via votre collecteur :

- créer ou éditer la définition de votre hôte,
- ajouter la valeur **mon-modèle** (*selon vos besoins*), dans la propriété "**use**",
- importer le contenu du fichier via un collecteur de type "cfg-file-import" (voir la page [Collecteur de type \(cfg-file-import \) - Import depuis des fichiers au format .cfg](#)).

```
define host {
    host_name    mon_hôte
    use          mon-modèle
}
```